

## Stand at Mortain

### START SMALL

#### ■DL

<http://atomagazine.com/freegame.cfm>

#### ■セットアップ

CCA,CCB,CCR を除く全ての米軍ユニット(ライトグリーン)を東端以外の任意の場所に配置します。

CCA,CCB,CCR のユニットは、2 ターン以降に米軍プレイヤーがこれらを活性化させてマップ西端より登場させます。

独軍ユニット(黒/ダークグリーン)は、1 ターン以降に活性化させてマップ東端より登場させます。

味方同士のユニットは 2 つまでスタックできます。

タイガー戦車(102 重戦車大隊?)は、スタックも活性化についても上記の範囲外とし、他のドイツ軍のユニットと自由にスタックさせたり、活性化させることができます。

独軍と米軍のユニットはスタックできません。

#### ■ターン・シークエンス

プレイヤーはトランプにジョーカーを 1 枚入れてシャッフルします。

まず独軍プレイヤーがカードを 1 枚引きます。

もし黒のカードなら独軍はパス、又はカードに書かれた数字の 1/2(端数切り上げ)の数だけユニットを活性化できます。

「A」は 1 とし、ジャック以上のカードについては 1 ユニットまたは 1 スタックを活性化できます。

もし赤が出た場合、米軍プレイヤーが独軍と同様の方法でパス、又はユニットの活性化を行えます。

活性化したユニットは、

- 1)1 ヘクス移動
- 2)移動しない代わりに射撃

のいずれかを行えます。

このゲームには支配地域(ZOC)はありません。

ターンは、活性化のチェックや戦闘でカードを引く際にジョーカーが出るか、全てのカードが引かれた場合(最初にジョーカーが引かれた場合、これを無視するため)に終了します。

#### ■戦闘

戦闘は任意で行われます。

全てのユニットは 2 ヘクス、丘陵上のユニットは 3 ヘクスの射程を持ちます。

ユニットは村、市街、丘陵、森林ヘクスを通して射撃はできません。

ユニットに書かれた対戦車値は戦車に対して、対歩兵値は歩兵に対して使用します。

射撃するユニット(複数可)と目標となるユニット(1 つ)を明確にします。

射撃側プレイヤーがカードを 1 枚引きます。

(射撃ではカードの色は関係なく、数値を使用します。)

以下の場合、カードの数字から-1 します。

- ・射撃できるユニットが目標ユニットに隣接している
- ・102 重戦車大隊が対戦車値を使用する射撃を行う

更に地形効果を加えます。

- ・村 :+1
- ・市街:+2
- ・丘陵:+1
- ・森林:+1

「カードの数値+修正値 ≤ 射撃側戦力(対戦車値または対歩

兵値)の合計値」ならば、目標ユニットを裏返します(1 ステップロス)。

それ以外の結果は「効果なし」とします。

既に裏返っているユニットが同じ結果(ステップロス)を被った場合、除去されます。

ジャック以上のカードが出た場合は、射撃側の選択で引きなおしか「効果なし」とします。

戦闘の解決後は、ユニット活性化チェックに戻ります。

#### ■米軍の航空支援/盤外砲撃マーク

ターンに付き 1 回、これらのマークの内、いずれか一つ(表/裏)を使用できます。

赤色の奇数かジャックのカードが引かれた場合、部隊ユニットの活性化を代わりに航空支援マークが使用できます。

それ以外の赤色のカードが引かれた場合、部隊ユニットの活性化の代わりに盤外砲撃(以下 OBA)マークが使用できます。

航空支援/OBA マークは、敵の任意の 1 ユニットまたは 1 スタックを標的にできます。

OBA マークは対戦車または対歩兵の 3 戦力分の攻撃として使えます。

航空支援マークは以下のいずれかの使い方ができます。

- a)対戦車または対歩兵の 4 戦力分の攻撃として使用する
- b)そのターンの間、目標のヘクスと隣接する全てのヘクス内の全ての敵ユニットに対して+1 の戦闘修正を付加します。(訳注:つまり敵からの攻撃がヒットしにくくなる)

#### ■ゲームターン

ゲームは 6 ターンで終了します。

#### ■勝利条件

独軍プレイヤーは 6 ターン終了時に 5 ユニット以上をボード西端より離脱させるか、全ての米軍ユニットを除去すれば勝利となります。

それ以外は、米軍の勝利となります。

#### ■背景

グッドウッド作戦とスプリング作戦における英/カナダ軍の攻勢頓挫に続いて 1944 年 8 月、ドイツ軍は西方の海に向けての攻撃によって米軍のコブラ作戦を阻止するため、いくつかの装甲師団を配置転換していました。

その最も激しい戦いは、米軍第 120 連隊第 2 大隊に囲まれた Mortain の北東に位置する 314 高地(ゲームマップ上のヘクス 1501)に対するドイツ軍の度重なる攻勢を跳ね返したものです。

この高地を制圧されることで Mortain は、ほぼ保持できなくなり、そしてそれはノルマンディ南方からの連合軍の主要な補給路が寸断されることを意味します。