

# GAME CHARTS & TABLES

# DEMYANSK SHIELD THE FROZEN FORTRESS

★ JANUARY - MAY, 1942 ★

## 戦闘結果表 [12.1]

サイの目	1-3	1-2	3-4	1-1	3-2	2-1	5-2	3-1	4-1	5-1	6-1	7-1	8-1
1	AR*	A*/DR	A*/DR	DR	DR*	D1R	A1*/D1R	D1R	D2R	D2R	D3R	D3R	D3R
2	AR	A1s*/D*	A1/D1	A*/DR	DR	DR*	D1R	A1*/D1R	D1R	D2R	D2R	D3R	D3R
3	A1R	AR	A1s*/D*	A2*/D1	A*/DR	DR	DR*	D1R	A1*/D1R	D1R	D2R	D2R	D3R
4	A2	A1R	AR	A1s*/D*	A2*/D1	A*/DR	DR	DR*	D1R	A1*/D1R	D1R	D2R	D2R
5	A2	A2	A1	AR	A1s*/D*	A2*/D1	A*/DR*	DR	DR*	DR*	A1*/D1R	D1R	D1R
6+	A2	A2	A2	A1	AR	A1s*/D*	A2s*/D1	A1*/DR*	A*/DR*	DR	DR	A*/DR	D1R

1対3よりも低い初期戦闘比は、認められない [12.12]。もしも最終戦闘比が1対3未満であると、+1DRMを持つ1対3コラムで解決する。8対1を超える最終戦闘比は、8対1として扱われる。

A/D=攻撃側結果／防御側結果

#=失われたステップ数

R=ユニットは、要求されたステップ損失後に退却しなければならない  
(退却オプションを参照)

ユニットは、2ヘクス退却しなければならない。

\* =特別な損失 (S\*ソビエト軍ユニットのみに適用)。影響下プレイヤーは、以下を選択する。:

a) 参加している全ての自軍航空ユニットを、飛行済に裏返す。

b) 参加している全ての自軍砲兵ユニットを、射撃済に裏返す。

## 勝利ポイント・チャート [16.12] (ソビエト軍プレイヤーのみ)

各ターンの終了時に位置について得点される:	ヘクス	VPs
ターン9に開始して、Staraya Russaが確保された各ターン	1528	4
Demyanskが包囲された各ターン [16.14]	2711	3
ターン9に開始して、Demyanskが確保された各ターン	2711	4
ターン5~8に、第2GRCがマップを退出しない各ターン	3634 又は	-6
主導権表の使用	NA	+又は-#
ゲームの終了時に位置について得点される:	ヘクス	VPs
Belebelka	2833	5
Ivanovskoye	1929	3
Stepanovo	2219	6
Lychkovo	1712	5
Lyubnitsa	1608	4
Molvotitsy	3412	7
Polnovo	3004	4
Pola	1621	4
Kolbykino	2124	4
各枢軸軍補給源又は飛行場(最大4飛行場)	可変	4
枢軸軍プレイヤーによって確保された各ソビエト軍補給源	可変	-3
ゲームの終了時に除去ボックス内のユニットについて得点される:		
各ソビエト軍砲兵ユニット又はロケット砲兵ユニット		-2
各枢軸軍突破能力ユニット又は砲兵ユニット		+1

## 戦闘支援チャート [10.15]

攻撃側対防御側	コラム・シフト
攻撃側+3以上	2R
攻撃側+1又は+2	1R
なし又は同数	シフトなし
防御側+1又は+2	1L
防御側+3以上	2L

砲兵と航空のみを計算する。

## ソビエト軍補給欠乏表 [17.12e]

サイの目	影響下グループ
1	黄
2	緑
3	赤
4	緑
5	緑
6	なし
7	緑
8+	なし

ターン記録欄上に表示されたDRMを適用する。

泥濘天候中は、DRMを適用しない。

## 第2親衛狙撃兵軍団表

サイの目	結果
3以下	退出を要求される
4以上	退出なし、次のターンに振り直す (ターン5、6、7に使用する)

LEGION WARGAMES, LLC © 2017

## 退却オプション表

サイの目	退却不可	敵ZOCの通過	戦闘前
1	失敗+1ステップ損失	失敗(除去)	失敗
2	失敗	失敗(除去)	失敗
3	失敗	失敗(除去)	パス
4	パス+1ステップ損失	パス(2ヘクス退却)	パス
5~6	パス	パス(2ヘクス退却)	パス
7+	パス+両者が1ステップ損失	パス(2ヘクス退却)	

## 退却不可 [12.42]

認められた地形内のユニットのみが試みることができる [TECを参照]

DRMs: +1 もしも部隊がSSユニットを含むと

+1 友軍の活性拠点について

(構築したものではなく、マップ上に記載されたもののみ)

## 敵ZOCを通過しての退却 [12.43]

砲兵とロケット砲兵を除く、いかなるユニットも試みることができる。

DRMs: +1 もしも退却している全ユニットが突破移動を持つと

+1 嵐の間

## 戦闘前退却 [11.42]

突破移動を持ついかなるユニットも試みることができる

## 主導権表 [5.52]

	枢軸軍の主導権			ソビエト軍の主導権
	ターン9	ターン10	ターン11	ターン16
Yesの目	1~2	1~3	自動的	1~3
VPコスト	+2	+2	0	-5

DRMs: 枢軸軍: -1 もしも9以上の赤星ヘクスが枢軸軍に友軍であると。

+1 もしも5以下の赤星ヘクスが枢軸軍に友軍であると。