

Invasion Malta—Errata (6-1-2024)

重要：ゲームには、含まれるべきではなかった勝利ポイントスケジュール [Victory Point Schedule] を含む。これはゲーム初期のやり直しで、無視すべきものだ。プレイヤー諸氏は、各シナリオの勝利条件について、シナリオ小冊子内に列記されたものに従ってほしい。

セットアップ・カード—シナリオ 1：マルタ島 1940 年（連合軍）

- ・イギリス軍歩兵ユニット「RASC」が二度列記されている。ヘクス 3029 が正しいセットアップ位置で、ヘクス 3329 は無視する。

セットアップ・カード—シナリオ 2：マルタ島 1941 年（連合軍）

- ・ヘクス 1838 内にセットアップとして列記されたユニットは、「D/74」軽 AA ユニットでなければならない。このユニットは、セットアップ・カードから落とされている。
- ・ヘクス 2921 内にセットアップとして列記されたユニットは、「F/3RMA」軽 AA ユニットでなければならない。このユニットは、セットアップ・カードから落とされている。

セットアップ・カード—シナリオ 4：レロス島 1943 年（連合軍と枢軸軍）

- ・両セットアップ・カードについて、タイトルは「Set Up Card—Scenario Four : Leros 1943」と読まなければならない。

発展したプレイの例

A.3.A 砲爆撃フェイズの下で、「爆撃—AM ターンのみ」と述べている。これは誤植である。航空ユニットは日毎に一度、AM ターン又は PM ターンのどちらかでのみ爆撃を実施できる。おそらく、いくつかの航空ユニットは AM 中に爆撃し、いくつかは PM 中に爆撃できる（訳註：翻訳チャートは訂正済）。

地形効果チャート

地形効果チャート最下部の参照「f」は、泊地防材に関する 18.3 でなければならない、17.4 ではない。（訳註：翻訳チャートは訂正済）。

ドイツ軍カウンター

- ・2/Pi 22 とマークされた 2 つのドイツ軍工兵ユニットがある。それらの 1 つは、1/Pi 22 でなければならない。

連合軍カウンター



4 つの連合軍トーチカ・ユニットは、カウンター上の灰色ヘクス内に +1 を持つが、-1 でなければならない。したがって、14.22 は、「防御側ヘクス内にトーチカがあるとき、戦闘のサイの目に -1 DRM を適用する（他の影響と蓄積する）。」と読まなければならない。ルール 12.61 は、正しく列記されている（訳註：翻訳ルールは訂正済）。

ルール 11.54—5 番目のドットは、以下のごとく読まなければならない。：

- ・ドイツ軍の CAS は、イタリア軍ユニットによる攻撃を支援できない（訳註：翻訳ルールは訂正済）。

ルール 19.21—二番目のサドン勝利ヘクスは、ヘクス 3131（Auberge de Castile）でなければならない（訳註：翻訳ルールは訂正済）。