

命令概要 [ルール7.2.3]

BRITISH TANK ACE

A. 目標を射撃	砲手は、その砲弾で何が発生しようとも、装填された主砲弾を発射する。この命令の一環として、装填手は即時使用棚内のいずれかのタイプの新たな砲弾を装填する。又は、あなたは砲手に同軸機関銃でINF、装輪式車両、AT砲の目標を射撃させることができる。
B. 同じ目標に対して再度射撃	これは、以前の目標について-1の正確性ボーナスを獲得する(初弾の影響を感じたため)。
C. 即時使用棚を充填	この命令は、装填手に各戦闘ラウンドに即時使用棚への4発の充填を行わせ、他にはなにもしない。
D. 前進移動	この命令は、操縦手に前進を行わせる。射程を遠射程から中射程又は中射程から短射程へ減少させる。移動の後に走行不能が発生し得る。チャート [B5] をチェックする。
E. 車体遮蔽への移動	この命令は、操縦手に車体遮蔽位置を近くに見つけさせる。プレイヤーが望まない限り、射程は変化しない。これは、地形に依存して成功又は失敗する。移動の後に走行不能が発生し得る。チャート [B5] をチェックする。
F. 車体角度変更	この命令は、操縦手に戦車の車体を回転させて、現在の向きから異なる敵エリア(A、B、C)に向けることを行わせる。車体の現在の向きを表示するため、戦闘ボード上のあなたの戦車マーカーを回転させる。移動の後に走行不能が発生し得る。チャート [B5] をチェックする。
G. 後進移動	この命令は、操縦手に撤退を行わせる。射程を1だけ増加させる。すでに遠射程であると、この命令は任務を敗北で終了させる。移動の後に走行不能が発生し得る。チャート [B5] をチェックする。
H. 車体MGの射撃	この命令は、副操縦手に目標への射撃開始を命じる。車体が向いている同じ方向のエリア内の目標でなければならない。そのときにプレイヤーの戦車は車体遮蔽状態であってはならない。
I. 車長のMG射撃	この命令は、車長自身に与えられる。これは、戦車外部に搭載された機関銃の射撃になるため、この射撃はハッチを閉じて実行できない。
J. 側面射撃の移動	あなたが機動している目標に対するこのラウンド(のみ)の全ての射撃は、側面射撃になる。あなたが意図した目標上に「側面射撃 [“flank shot”]」マーカーを置く。プレイヤーが望まない限り、射程は変化しない。射撃は敵車両の側面(又は砲塔側面)に対して行われ、カウンター上の三番目の数値である。
K. 2インチ煙幕投射器の射撃	この命令は、装填手に与えられる。戦闘ボード上のあなたの位置に煙幕2マーカーを置く。
L. 砲撃要請	戦車長は、砲撃支援を要請するために命令を使用できる。
M. ハッチの閉鎖	戦車長は、ハッチを閉鎖する(いずれか又は全てのハッチを閉じる)ために命令を使用できる。
N. ハッチの開放	戦車長は、いずれか又は全てのハッチを開放するために命令を使用できる。
O. 砲弾の交換	この命令は、装填手に現在装填された主砲弾を取り出させ、即時使用棚内の砲弾に交換させる。
P. 砲塔の回転	いずれかの方向へ砲塔を回転させて向ける。同時に即時使用棚に再充填できない。