





## NAVAL ARMS RACE

<div>BRITISH</div> <div>ATTEMPT AVAILABLE</div>		<div>GERMAN</div> <div>ATTEMPT AVAILABLE</div>	 
		<b>前ド級艦 [PRE-DREADNOUGHT]</b> 両海軍は、ここで開始する。両海軍マーカーがここにある間、ドイツ海軍マーカーはここから前進できない。	
		4	<b>HMS ドレッドノート [HMS DREADNOUGHT]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは、2つまでの非支配下独立国スペース内に1 SPを置くことができる。
		5	<b>ナッサウ [NASSAU]</b> いったん最初のプレイヤーがこのボックスに到達したら、相手側がこのボックスに到達するまで、相手側の3 + Opsの価値を持つ全てのカードは-1 OPsの価値を持つ。
		5	<b>ベレロフォン [BELLEROPHON]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは2 VPを獲得する。二番目のプレイヤーは1 VPを獲得する。
		6	<b>ヘルゴラント [HELGOLAND]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、相手側の海軍がこのボックスに到達するまで、各ターンの自身の二番目のラウンド終了時に相手側の手札を見ることができる。
		6	<b>コロッサス [COLOSSUS]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、相手側の海軍がこのボックスに到達するまで、ターン毎に一度、自身の戦略カード・イヴェントをプレイした後で2 OPsを獲得する。
		6	<b>カイザー [Kaiser]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、2 VPを獲得する。二番目のプレイヤーは、1 VPを獲得する。
		7	<b>オリオン [Orion]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、相手側の海軍がこのボックスに到達するまで、得点中に追加1枚の安定カードをプレイできる。
		7	<b>モルトケ [Moltke]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、相手側の海軍がこのボックスに到達するまで、ターンの通常アクション・ラウンド後にフリーの1建艦競争の試みを行うことができる。
		7	<b>キングジョージV世 [King George V]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、2 VPを獲得する。二番目のプレイヤーは、1 VPを獲得する。
		8	<b>ケーニヒ [König]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、相手側の海軍がこのボックスに到達するまで、各ターンに1つのサイを振り直すことができる(最終結果を維持する)。
		8	<b>クイーン・エリザベス [Queen Elisabeth]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、2 VPを獲得する。二番目のプレイヤーは、1 VPを獲得する。
		8	<b>バイエルン [Bayern]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、3枚のカードを引いて2枚を捨て札できる。
		8	<b>リヴェンジ [Revenge]</b> このボックスにその海軍が最初に到達したプレイヤーは、4 VPを獲得する。