

EUROPE IN TURMOIL戦略カード解説

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
ヴィクトリア朝時代	1	フォン・ティルピッツ提督* [Admiral von Tirpitz*]	ドイツ海軍相が英国海軍の優勢に挑戦し、建艦競争が始まる。	緊張度を 1 だけ増加させる。 危機のサイ振りを行い、次いでドイツ海軍マーカーを一度前進させ、Kielスペースに 2 覇権主義SPを置く。
	2	フランスにおける国家現世主義* [STATE SECULARISM IN FRANCE]	「政教分離」	ゲームの残りについて、フランス・カトリック教会スペースから戦場状態を取り去る。 フランス・カトリック教会スペース近くの「フランスにおける国家現世主義」マーカーを活性面に裏返す。
	3	第二インターナショナル* [SECOND INTERNATIONAL]	「世界労働者の団結」	覇権主義SPを持たない4つまでのスペース内に 1 自由主義SPを置く。影響下スペースの数を現在の緊張度レベルによって減少させる（最小0まで）。
	4	フランツ・フェルディナント* [Franz Ferdinand]	皇太子が民族主義者に配慮する	自由主義の支配下でないオーストリアーハンガリー内の 3 スペースまでに 1 覇権主義SPを置く。ViennaとBudapestが覇権主義の支配下にある間、緊張度は 3 を超えて増加できない。 「ガヴリロ・プリンシプ」[GAVRILO PRINCIP] 後にプレイできない。 緊張度記録欄近くの「フランツ・フェルディナント」マーカーを活性面に裏返す。
	5	ドレフュス事件 [DREYFUS AFFAIR]	「私は弾劾する...」	フランス内のスペースに 2 SPを置く。フランス内に相手側がSPを置くための全てのコストは、ターンの残りについて2倍となる。「ドレフュスの社会復帰」[Dreyfus Rehabilitated] の後にプレイできない。 アクション・ラウンド記録欄近くの「ドレフュス事件」マーカーを裏返す。ターン終了時に、裏返されたマーカーを非活性面へ戻す。
	6	フランスの得点 [FRANCE SCORING]		影響力：3 統治：6 支配：9 +1 戦場毎に (6/5) +1 隣接する独立スペース毎に (7) 「フランスにおける国家現世主義」がプレイされていたら、フランス・カトリック教会はもはや戦場ではない。 得点の後に危機のサイ振りを行う。 保持できない。
	7	オーストリアーハンガリーの得点 [AUSTRIA-HUNGARY SCORING]		影響力：2 統治：4 支配：6 +1 戦場毎に (2/3) +1 隣接する独立スペース毎に (2) オーストリアのボスニア併合がプレイされていたら、Bosniaはオーストリアーハンガリー得点スペースとしてカウントされる。 得点の後に危機のサイ振りを行う。 保持できない。
	8	ロシアの得点 [RUSSIA SCORING]		影響力：3 統治：6 支配：9 +1 戦場毎に (5) +1 隣接する独立スペース毎に (2) 得点の後に危機のサイ振りを行う。 保持できない。
	9	日露戦争* [Russo-Japanese War]	昇る太陽が転げ落ちる熊を倒す	ロシア内の皇帝の軍、ニコライⅡ世、政府のスペースから、4 覇権主義SPを取り去る（スペース毎に2まで）。
	10	英仏協商* [ENTENTE CORDIALE]	ワーテルローの記憶を封印	覇権主義の支配下でないフランス内のスペースに 4 自由主義SPを置く（スペース毎に2まで）。「ヘンリー・ウィルソン」[Henry Wilson] のプレイを認める。 世界大戦記録欄上に「英仏協商」マーカーを置く。

ヴィクトリア朝時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
	11	外国の投資 [FOREIGN INVESTMENTS]	フランスの借款がロシアに政治的資本投資を提供する	フランスと／又はドイツ内の労働者スペースからロシア、オーストリアーハンガリー、バルカン諸国内のスペース（たち）へ4 SPまで置き直す（スペース毎に2まで）。
	12	マジャール化* [MAGYARIZATION]	ハンガリー民族主義者たちの独立抗争	Budapest内に3 自由主義SPを置き、次いでこのカードのOPs値を使用して、オーストリアーハンガリー内で支援チェックを行う。
	13	伝統主義* [TRADITIONALISM]	保守的な有権者が真に必要な改革を遅延させる	農民スペース内に4 覇権主義SPを置く（スペース毎に2まで）。
	14	急進党の創設* [RADICAL PARTY FOUNDED]	反聖職者の農民とブルジョアが手を組む	フランスで覇権主義の支配下でない4 つまでのスペース（たち）内に1 自由主義SPを置く。
	15	フィッシャー卿* [LORD FISHER]	第一海軍卿がH. M. S ドレッドノートを建議する	ゲームの残りについて、自由主義による建艦競争の試みは、追加の+1を受ける。もしもドイツ海軍マーカーの背後又は同等であると、英国海軍マーカーを一度進める。 建艦競争記録欄上のフィッシャー卿をその+1面に裏返す。
	16	窮境 [STYMIED]	政策の急激な分裂が体系の危機をもたらす	ターンの残りについて、相手側のカードは-1 OPsを持つ（最低1）。もしも自由主義プレイヤーによってプレイされたら、非得点カードを捨て札できる。 アクション・ラウンド記録欄の隣にある適切な「窮境」マーカーをその活性面に裏返す。ターンの終了時にマーカーを返して戻す。
	17	八カ国同盟 [EIGHT NATION ALLIANCE]	義和団の叛乱を鎮圧するため列強国が結集する	発生しているイヴェントを無効にするため、相手側のイヴェントと一緒にプレイする。もしもこのカードがOPsのためにプレイされたら、相手側は1 VPを獲得する。
	18	ベルンハルト・フォン・ビューロウ* [Bernhard von Bülow]	プロイセンの宰相がカイザー・ヴィルヘルムの計画を支援する	もしも覇権主義プレイヤーが少なくとも3 君主政体スペースを支配する場合にのみプレイできる。覇権主義プレイヤーは、捨て札内のいずれかの非得点カードを取り出し、直ちにイヴェントのためにプレイできる。「ベートマン・ホルヴェーク」 [Bethmann-Hollweg] の後にプレイできない。
	19	解放同盟* [UNION OF LIBERATION]	絶対主義が立憲君主制に代わる	ロシア内のスペース（たち）から2 覇権主義SPを取り去り、次いでこのカードのOPsを使用してロシア内で支援チェックを行う。 「ヴィクトル・チェルノフ」 [VICTOR CHERNOV] のプレイを認める。 Saint Petersburg 近くの「解放同盟」マーカーをその活性面に裏返す。
	20	ナポレオン主義／君主制* [BONAPARTISM/MONARCHISM]	フランス内の対抗勢力が一緒に機能する	フランスの軍スペース内に4 覇権主義SPを置き、次いでこのカードのOPs値を使用してフランス内で支援チェックを行う。 「ジョルジュ・クレマンソー」 [CLEMENCEAU] の後にプレイできない。
	21	プロイセン精神* [PRUSSIAN SPIRIT]	プロイセンは威厳ある陸軍を持つ	ドイツ内のスペース（たち）に3 覇権主義SPを置く。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
ヴィクトリア朝時代	22	社会主義運動 [SOCIALIST MOVEMENTS]	プロレタリアートが資本を持つのは当然のことである	労働者スペース（たち）に2自由主義SPを置く。
	23	オフラーナ* [OKHRANA]	秘密警察が公共のテロと戦う	自由主義プレイヤーの使用可能な安定度カードを通して見て、1枚のカードを選択してそれを使用不能安定カードに加える。
	24	皇帝の鎮圧* [TSARIST REPRESSION]	革命分子がシベリアへ徙刑される	サイを1つ振り、もしもエドワード朝時代であると1を、ジョージ朝時代であると2を加える。サイの目に一致する数（又は少なければ全て）の自由主義SPをロシア内のスペースからSiberiaスペース（もしも6未満が振られたら）又はSt Petersburgスペース（もしも6以上が振られたら）へ置き直す。
	25	ビスマルクの遺産 [LEGACY OF BISMARCK]	バルカン諸国全体が1人のボメラニア擲弾兵の骨の価値もない	ターンの残りについて、バルカン諸国内でOPsを消費できず、カード「バルカンの得点」[Balkan Scoring]、「バルカン戦争」[War in the Balkans]、「バルカン内戦」[Balkan Civil War]は 危機 のサイ振りをもたらさない。アクション・ラウンド記録欄近くの「ビスマルクの遺産」マーカーをその活性面に裏返す。ターンの終了時にその非活性面に返して戻す。
	26	露仏同盟* [FRANCO-RUSSIAN ALLIANCE]	ロシアはフランスの継続的な孤立を終わらせる	フランスと/又はロシア内の非覇権主義支配下スペースに2自由主義SPを置く。「ロシアの崩壊」[Russian Collapse]の後にプレイできない。「三国同盟」[Triple Alliance]と「シュリーフェン計画」[Schlieffen Plan]のプレイを認める。 「三帝同盟」マーカーを「露仏同盟」面に裏返す。
	27	独墺同盟* [DUAL ALLIANCE]	二帝同盟	オーストリア-ハンガリーと/又はドイツ内の非自由主義支配下スペースに2覇権主義SPを置く。「三国同盟」[Triple Alliance]と「シュリーフェン計画」[Schlieffen Plan]のプレイを認める。 世界大戦記録欄上に「独墺同盟」マーカーを置く。
	28	アフリカの争奪* [SCRAMBLE FOR AFRICA]	ベルリン会議でアフリカが分割される	以下のスペースの3つに1覇権主義SPを置く。: Morocco, Algeria, Tunisia, Libya（並びに併合スペースであるとBelgium）。
	29	二国標準主義* [TWO-POWER STANDARD]	英国海軍の優越がドイツ高海艦隊に脅かされる	自由主義プレイヤーは、イギリス海軍マーカーの関連位置に依存して、一定のアクション・ラウンド中に連続して建艦競争の試みを行わなければならない（ドイツ海軍マーカーに先行していると1、同等であると2、背後であると3）。マーカーを裏返してアクション・ラウンド記録欄で1、2、3のいずれかの未来のスペースに置く。アクション・ラウンド・マーカーが「二国標準主義」マーカーに到達したとき（建艦競争の試みを行った後）、ゲームからマーカーを取り去る。
	30	軍の伝統 [MILITARY TRADITION]	国家の威信を保つ存在としての軍	軍スペース（たち）に2覇権主義SPを置く。
	31	現状維持* [STATUS QUO]	成金が社会変革の停止を試みる	ブルジョアジー・スペース（たち）に3覇権主義SPを置く。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
ヴィクトリア朝時代	32	コペンハーゲン化* [COPENHAGENIZATION]	フィッシャー提督がドイツ帝国海軍の殲滅を提言する	緊張度を 1 だけ増加させる。危機のサイ振りを行い、ドイツ海軍マーカーを一度後退させ、Kielスペース内に2自由主義SPを置く。
	33	モダニズム* [MODERNISM]	芸術家は社会を進化の退行として見る	知識人スペースに 4 自由主義SPを置く（スペース毎に 2 まで）。
	34	政府後援芸術* [GOVERNMENT-SPONSORED ART]	世界展覧会は国家の威信を高める	各知識人スペース（BosniaとSiberiaを除く）に 1 覇権主義SPを置く。
	35	絶対主義* [ABSOLUTISM]	朕は国家なり	ターンの残りについて、覇権主義プレイヤーによってプレイされたカードに+1 OPs値。「絶対主義の統治」安定カードが再び使用可能になる（すでに使用可能であれば、覇権主義プレイヤーは代わりに 1 VPを獲得する）。 ターン終了時に、アクション・ラウンド記録欄近くの「絶対主義」マーカーを裏返す。ターンの終了時にマーカーを取り去る。
	36	歴史の進展* [MARCH OF HISTORY]	「人類の創造力の進化」としての歴史	ターンの残りについて、自由主義プレイヤーによってプレイされたカードに+1 OPs値。「労働者の団結」安定カードが再び使用可能になる（すでに使用可能であれば、自由主義プレイヤーは代わりに 1 VPを獲得する）。 ターン終了時に、アクション・ラウンド記録欄近くの「歴史の進展」マーカーを活性面に裏返す。ターンの終了時にマーカーを取り去る。
	37	フェルディナン・エステルアジ [Ferdinand Esterházy]	フランス陸軍の少佐がドイツのためにスパイをする	自由主義プレイヤーは、無作為にカードを 1 枚捨て札しなければならない。もしもそのカードが覇権主義イベントを持つと、直ちにイベントが発生する。さもなければ、そのカードはイベントを誘発せずに捨て札されなければならない。「ドレフュスの社会復帰」 [Dreyfus Rehabilitated] の後にプレイできない。
エドワード朝時代	38	文化闘争* [KULTURKAMPF]	知識人が国政で宗教の役割を疑う	このカードのOPs値を使用して、知識人と／又は教会のスペースで 2 支援チェックを行う。覇権主義プレイヤーによって支配された隣接スペースについての修正を無効にする。
	39	降霊術と神秘主義* [SPIRITISM AND MYSTICISM]	くわせ者と導師が上流階級を煙に巻く	4つまでの教会、君主政体、ブルジョアジーのスペースから 1 覇権主義SPを取り去る（得点領域毎に 2 SPまで）
ヴィクトリア朝時代	40	優柔不断 [INDECISIVENESS]	君主が躊躇して動員を中止する	緊張度を 1 だけ減少させる。いずれかのスペースに 1 SPを置く。
エドワード朝時代	41	ドレフュスの社会復帰* [DREYFUS REHABILITATED]	11年間の入獄後の釈放	フランスの軍スペースから 2 覇権主義SPとフランスのその他スペース(たち)から2覇権主義SPを取り去る。フランス人作家スペースが自由主義プレイヤーの支配下であると、このカードのOPs値を使用してフランス内で支援チェックを行う。「ドレフュス事件」 [Dreyfus Affair] と「フェルディナン・エステルアジ」 [Ferdinand Esterhazy] のプレイを妨げる。 アクション・ラウンド記録欄近くの「ドレフュスの社会復帰」マーカーをその活性面に裏返す。「ドレフュス事件」マーカーを取り去る。
	42	カイザーの介入 [THE KAISER INTERVENES]	機転の利かない表明が、ドイツの外交政策に害を及ぼす	緊張度を 1 だけ増加させる。いずれかのスペース内に 1 覇権主義SPを置く。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
エドワード朝時代	43	バルカン諸国の得点 [BALKANS SCORING]		存在：2 統治：4 支配：6 + 1 戦場毎に (5) + 1 隣接する独立スペース毎に (2) 得点の後に 危機 のサイ振りを行う。 保持できない。
	44	第二回ハーグ平和会議* [SECOND HAGUE CONFERENCE]	米国大統領が軍縮会議 を提唱	覇権主義プレイヤーは、以下のどちらかを選択する。：軍縮会議が失敗（ 緊張度 を 1 だけ増加させ、 2 VP sを獲得する）又は成功（ 緊張度 を 1 だけ減少させ、軍と／又は君主政体のスペースに4覇権主義SPsを置く、スペース毎に1まで）。
	45	ベルギーのコンゴ統治* [BELGIAN RULE IN CONGO]	コンゴの支配がベル ギー政府に引き継がれ る	覇権主義プレイヤーは、以下のどちらかを選択する。：レオポルトII世がコンゴ全域の統治を放棄するか（Belgiumスペース内に3自由主義SPを置き、覇権主義プレイヤーは 2 VP を獲得する）、又は統治を維持する（自由主義プレイヤーは 2 VP を獲得し、ゲームの残りについてベルギーを併合スペースとして扱う。 もしもベルギーの統治を維持すると、ベルギー近くのコンゴ併合マーカーを裏返す。
	46	英国自由党の勢力拡大* [LIBERALS GAIN POWER IN UK]	英国総選挙で自由党が 圧倒的勝利	得点領域毎の1政府スペース並びに1つの独立国スペースに自由主義SPを置く。
	47	<u>青年トルコ革命*</u> [THE YOUNG TURK REVOLUTION]	英国とロシア君主政体 間のレバル会談で、 1876年憲法の軍事回復 が引き起こされる	Constantinopleと／又はバルカン領域内のスペースに4自由主義SPを置く（スペース毎に1まで）。『自由と調和党』[freedom and accord party]と『宮廷襲撃』[Raid on the Sublime Porte]のプレイを認める。 Constantinople 近くの『青年トルコ革命』マーカーを裏返す。
	48	<u>エンヴェル・パシヤ*</u> [ENVER PASHA]	青年トルコ革命の若き 軍事指導者	Constantinopleに2覇権主義SPを置く。次のバルカン得点中、覇権主義プレイヤーはもしもMacedoniaを支配すると、追加の1安定カードをプレイできる。『自由と調和党』[freedom and accord party]と『宮廷襲撃』[Raid on the Sublime Porte]のプレイを認める。 Constantinople 隣の『エンヴェル・パシヤ』マーカーを裏返す。
	49	オーストリアのボスニア併合* [AUSTRIA ANNEXES BOSNIA]	フランツ・ヨーゼフが ボスニアとヘルツェゴ ヴィナを「解放」する	緊張度 を 1 だけ増加させる。 危機 のサイ振りを行い、Bosniaに3覇権主義SPを置く。ゲームの残りについて、Bosniaスペースはオーストリアーハンガリー得点領域とバルカン得点領域両方の一部と見なされる。 Bosnia 近くの『オーストリアのボスニア併合』マーカーをその活性面に裏返す。
	50	<u>シュリーフェン計画の採用*</u> [SCHLIEFFEN PLAN ADOPTED]	ドイツが二正面戦争の 現実性を認める	英国は世界大戦に強制参戦する（光栄ある孤立マーカーが世界大戦記録欄上にない限り）。Belgiumに1覇権主義SPを置く。覇権主義の世界大戦のサイ振りに+1。『独逸同盟』[Dual Alliance]又は『露仏同盟』[Franco-Russian Alliance]の後にのみプレイできる。 世界大戦記録欄下部のスペース内に『シュリーフェン計画の採用』マーカーを置く。
	51	<u>ノルウェーの独立*</u> [NORWEGIAN INDEPENDENCE]	1905年にノルウェーと スウェーデンの連合が 解体される	ノルウェーに2自由主義SPを置く。この瞬間から、SPをノルウェー内に置くことができ、支援チェックをノルウェー内で行うことができる。 ノルウェー隣のマーカーをノルウェー独立面に裏返す。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
エドワード朝時代	52	コンラート・フォン・ヘツツェンドルフ* [CONRAD VON HÖTZENDORF]	強硬派がオーストリア軍参謀総長に再任命	オーストリアーハンガリーの軍と政府の各スペースに1覇権主義SPを置く。 緊張度 を1だけ増加させる。
	53	ドイツの得点 [GERMANY SCORING]		影響力：3 統治：6 支配：9 +1 戦場毎に (5) +1 隣接する独立スペース毎に (6) 得点の後に 危機 のサイ振りを行う。 保持できない。
	54	伝統主義者の勢力獲得* [TRADITIONALISTS GAIN POWER]	既得権が政府の課題を決める	農民と／又は軍のスペースから同じ得点領域（たち）内の政府スペースへ4派遣主義SPまでを置き直す。
	55	グレイ子爵 [VISCOUNT GREY]	英外務省が英露協商を支持	自由主義プレイヤーは、3 OPsを使用できる。もしも支援チェックのために使用されたら、隣接する覇権主義支配下スペースを無視する。もしもSPを置くために使用されたら、スペースの覇権主義支配を無視する。「 光栄ある孤立 」[<i>Splendid Isolation</i>]の後にプレイできない。
	56	英仏海峡の支配* [CONTROL OF THE CHANNEL]	海豹／封鎖	もしも建艦競争記録欄上で先行していたら、捨て札パイルから1枚の非得点カードを選択し、直ちにそのイベントを発生させる。
	57	海軍法案／艦隊法* [NAVAL BILL/FLEET LAW]	政府が海軍建造の追加財源を認める	緊張度 を1だけ増加させる。 危機 のサイ振りを行い、建艦競争記録欄上で海軍マーカーを1スペース前進させる。
	58	米国の干渉主義* [US INTERVENTIONISM]	「国際主義」大統領が孤立主義に反対する	もしも英国が世界大戦に参加すると、自由主義の世界大戦のサイ振りに+2。全ての自由主義の安定カードが使用可能になる。「武器交易／工業」[<i>ARMS TRADERS/INDUSTRY</i>]のプレイを妨げる。「米国の不干渉主義」[<i>US NON-INTERVENTIONISM</i>]の後にプレイできない。 「米国の干渉主義」マーカーを世界大戦記録欄下の活性スペース内に置く。
	59	独立宣言* [DECLARATION OF INDEPENDENCE]	スラブ人強硬派がトルコ帝国からの独立を宣言する	1つの非自由主義支配下バルカン・スペース内に、3覇権主義SPを置く。
	60	1848年の遺産* [LEGACY OF 1848]	汎ヨーロッパ革命に触発されて革命家になる	権威主義プレイヤーは、表題が赤字で書かれた自身の全イベントを明らかにしなければならない。自由主義プレイヤーは、それらのいずれか1枚を取ってイベントのためにプレイでき、イベントは直ちに発生する。又は彼はこのカードをオペレーションのためにプレイできる。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
エドワード朝時代	61	ロシアの崩壊* [RUSSIAN COLLAPSE]	穏健な政府が極端な民衆扇動に陥る	ロシア得点領域内の少なくとも3つの戦場が自由主義支配下である場合にのみプレイできる。 緊張度を1 だけ増加させ、 危機 のサイ振りを行う。「露仏同盟」[Franco-Russian Alliance]のプレイを妨げる。 緊張度が増加して危機のサイの振る前に、「三帝同盟／露仏同盟」マーカーの上に「ロシアの崩壊」マーカーを置く。
	62	ヨゼフ・ピウスツキ* [JOZEF PILSUDSKI]	ポーランド社会党の指導者が独立国ポーランドを求める	ポーランド（と／又はPolandに隣接するスペース（たち））内に2自由主義SPを置き、次いでポーランド内においてこのカードのOps値で支援チェックを行う。
	63	10月宣言* [OCTOBER MANIFESTO]	1905年の後、皇帝ニコライII世がロシア憲法を認める	「1905年の革命」[Revolution of 1905]の後にのみプレイできる。ロシア内のスペースに5自由主義SPを置く（スペース毎に2まで）。「第二国政審議会の解散」[Second Duma Disbanded]のプレイを認める。 Saint Petersburg 記録欄近くの「10月宣言」マーカーをその活性面に裏返す。
	64	対角線政策* [DIAGONAL POLITICS]	ベートマン＝ホルヴェークがドイツの左派右派の政策の間で動く	ドイツ内の5つまでの覇権主義支配下スペースに1自由主義SPを置く。
	65	第二国政審議会の解散* [Second Duma Disbanded]	審議会解散布告、選挙法改正	「10月宣言」[OCTOBER MANIFESTO]又は「ヴィクトル・チェルノフ」[VICTOR CHERNOV]の後にのみプレイできる。ロシア内の1スペースからの全自由主義SPを、Siberiaスペースへ置き直す。
	66	ヘンリー・ウィルソン* [HENRY WILSON]	フランスとイギリスの幕僚が会談	「英仏協商」[Entente Cordiale]の後にのみプレイできる。フランスの軍スペース上の1覇権主義SPを自由主義SPに置き直し、このカードのOPs値を使用してフランス内で支援チェックを行う。「光栄ある孤立」[Splendid Isolation]の後にプレイできない。
	67	地滑り的な選挙戦勝利 [LANDSLIDE ELECTORAL VICTORY]	革新党が圧勝する	4つの自由主義支配下スペース内に1自由主義SPを置く。
	68	三国同盟* [TRIPLE ALLIANCE]	攻撃の際の相互支援を約束	「独逸同盟」[Dual Alliance]又は「露仏同盟」[Franco-Russian Alliance]の後にのみプレイできる。イタリアのスペースを支配するために十分な覇権主義SPを置く。「不誠実なイタリア」[PERFIDIOUS ITALY]の後にプレイできない。 世界大戦記録欄上に「三国同盟」マーカーを置く。
	69	ハインリッヒ王子* [PRINCE HEINRICH]	帝国海軍元帥	もしもドイツ海軍が建艦競争記録欄上で先行している場合にのみプレイ可能。覇権主義プレイヤーは、イギリス海軍に先行する各スペースについて 1 VP を獲得する。
	70	ウィンストン・チャーチル* [WINSTON CHURCHILL]	第一海軍卿	もしもイギリス海軍が建艦競争記録欄上で先行している場合にのみプレイ可能。自由主義プレイヤーは、ドイツ海軍に先行する各スペースについて1枚のカードを捨て札して引き直しができる。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
エドワード朝時代	71	地方住民の蜂起 [LOCAL UPRISING]	混乱した地方が過激な手段を取る	緊張度を 1 だけ増加させる。併合スペース（たち）に 3 自由主義SPを置く。
	72	軍事パレード [MILITARY PARADE]	「国家の中核」としての軍隊	覇権主義支配下の軍スペースを 1 つ選択する。隣接する各スペース内に 1 覇権主義SPを置く。
	73	中欧覇権主義 [CENTRAL AUTHORITY]	首都とそのエリートへの権力集中	1 つの得点領域内の全覇権主義支配下スペースに 1 覇権主義SPを置く。
	74	フォン・ベートマン＝ホルヴェーク* [VON BETHMANN-HOLLWEG]	ドイツ宰相が破滅的な建艦競争の中止を試みる	覇権主義プレイヤーは、各ターンに追加の 1 建艦競争の試みを行うことができる。ドイツ海軍マーカーが +1 面に裏返されていない間、覇権主義の建艦競争の試みは自動的に失敗する。覇権主義の世界大戦のサイ振りに +1。 「ベルンハルト・フォン・ビューロウ」 [Bernhard von Bülow] のプレイを妨げる。 「ベートマン＝ホルヴェーク」 マーカーを世界大戦記録欄下の活性スペース内に置く。
	75	ジャン・ジョレス* [JEAN JAURES]	反戦主義者が外交を通じて戦争回避を企てる	緊張度を 1 だけ減少させる。ゲームの残りについて、危機のサイ振りが行われるときはいつでも、自由主義プレイヤーは緊張度を 1 減少させるために 1 VP を失うことができる。「ラウル・ヴィラン」 [RAOUL VILLAIN] の後にプレイできない。 緊張度記録欄近くの「ジャン・ジョレス」 マーカーをその活性面に裏返す。
	76	ジョルジュ・クレマンソー* [Georges Clemenceau]	フランス首相が英仏協商の発展を助ける	「アリストイード・ブリアン」 [ARISTIDE BRIAND] の後にプレイできない。フランス内で両プレイヤーからのSPを含んでいる各非教会スペースから 1 覇権主義SPを取り去る。ゲームの残りについて、フランス内の覇権主義支配下非教会スペースにSPsを置くための +1 コストは無効となり、「ナポレオン主義／君主制」 [BONAPARTISM/MONARCHISM] のプレイを妨げる。 Paris 南の「ジョルジュ・クレマンソー」マーカーをその活性面に裏返す。
	77	アルザス＝ロレーヌ* [ALSECE-LORRAINE]	決して口に出すな、決して忘れるな	もしもAlsace-Lorraineが覇権主義支配下であると 2 VP を獲得し、次いでAlsace-Lorraineに 2 覇権主義SPを置く。緊張度を 1 だけ増加させる。
	78	1905年の革命* [REVOLUTION OF 1905]	帝政ロシアで大規模な政治と社会の不穏	緊張度を 1 だけ増加させる。ロシア内で 4 支援チェックを行い（このカードのOPsの代わりに現行緊張度レベルによって各サイの目を増加させる、最小 +2）、次いで危機のサイ振りを行う。「10月宣言」 [OCTOBER MANIFESTO] のプレイを認める。 Saint Petersburg 記録欄近くの「1905年の革命」 マーカーをその活性面に裏返す。
	79	ヴィクトル・チェルノフ* [VICTOR CHERNOV]	ロシア社会革命党の創始者	「解放同盟」 [UNION OF LIBERATION] の後にのみプレイできる。ロシア内の 3 覇権主義SPを自由主義SPに置き直す（スペース毎に 1）。次のロシア得点で、追加 1 枚の安定カードをプレイする。「第二国政審議会の解散」 [Second Duma Disbanded] のプレイを認める。 Saint Petersburg 記録欄近くの「ヴィクトル・チェルノフ」 マーカーをその活性面に裏返す。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
エドワード朝時代	80	タンジールの危機* [TANGIER CRISIS]	最初のモロッコ危機、 皇帝ヴィルヘルムⅡ世 がタンジールを訪問す る	自由主義プレイヤーは、以下のどちらかを選択する。： 3 VP を失うか又は覇権主義プレイヤーがフランスの軍スペース上に 2 SPを置き（もしもすでに覇権主義支配下であると、代わりに フランス内のいずれかのスペース）、 緊張度 を 1 だけ増加さ せ、 危機 のサイ振りを行う。
ジョージ朝時代	81	ラウル・ヴィラン* [RAOUL VILLAIN]	フランス国粋主義者が ジョレスの平和主義政 策に反対する	覇権主義プレイヤーは、 1 VP を獲得する。「ジャン・ジョレ ス」[JEAN JAURES]のプレイを妨げ、継続中のその効果を終 了させる。 緊張度記録欄近くの「ジャン・ジョレス」マーカーを取り去る。「ラウル・ヴィ ラン」マーカーをその活性面に裏返す。
	82	アガディールの危機* [AGADIR CRISIS]	二度目のモロッコ危機 「豹の跳躍」	自由主義プレイヤーは、以下のいずれかを選択する。： 1 VP を獲得し、モロッコ内に3覇権主義SPを置くか又は 1 VP を獲 得して 緊張度 を +2 だけ増加させ、 危機 のサイ振りを行う。
	83	ガヴリロ・プリンシップ* [GAVRILO PRINCIP]	セルビア人民族主義者 がオーストリア帝国の 継承者を暗殺する	継続中の「フランツ・フェルディナント」[Franz Ferdinand] の効果を無効にする。 緊張度 を +2 だけ増加させ、 危機 のサイ 振りを行う。もしも覇権主義プレイヤーがサイの目で勝利し たら、「ユーゴスラヴィア」[Yugoslavia]の後にプレイできな い。「フランツ・フェルディナント」のプレイを妨げる。 緊張度記録欄近くの「フランツ・フェルディナント」マーカーをゲームから取り 去る。「ガヴリロ・プリンシップ」マーカーをその活性面に裏返す。
	84	バルカン同盟* [Balkan Federation]	バルカン半島を統一す る連邦共和制が提言さ れる	バルカン内の1スペースに1自由主義SPを加える。ゲーム・ ターンの残りについて、自由主義プレイヤーはバルカン諸国内 における自身の全てのオペレーションで使用するカードのOPs 値に+1を受け取る。 アクション・ラウンド記録欄近くの「バルカン同盟」マーカーをその活性面に裏 返す。ターンの終了時にマーカーを取り去る。
	85	愛国主義／民族主義* [PATRIOTISM / NATIONALISM]	労働者たちは愛国的義 務のためにインターナ ショナルの理想を捨て る	労働者スペース内の3自由主義SPを覇権主義SPに置き直す （得点領域毎に最大1）。
	86	1911年の議員法* [PARLIAMENT ACT OF 1911]	上院議員の権力を粉砕	1 VP を獲得する。もしも以下の各スペースが自由主義支配下 であると、各 1 VP を増加させる（最大 5 VP まで） ：ベルギー、ネーデルランド、スペイン／ポルトガル、デン マーク、ノルウェー、スウェーデン。
	87	バルカン戦争* [WAR IN THE BALKANS]	第一次バルカン戦争が オスマン帝国をバルカ ン諸国から追い払う	緊張度 を 1 だけ増加させる。 危機 のサイ振りを行い、バルカ ン諸国領域内のスペースから3自由主義SPを取り去る。 世界大戦状態記録欄上に「バルカン戦争」マーカーをその+1面で置 く（もしも未だそこにあれば裏返す）。
	88	米国の不干渉主義* [US NON-INTERVENTIONISM]	合衆国がヨーロッパの 紛糾から撤退する	「米国の干渉主義」[US Interventionism]のプレイを妨げ、継続 中の効果を終了させる。全ての覇権主義安定カードが使用可能 となる。 「米国の不干渉主義」マーカーが世界大戦記録欄下の活性スペースに なければそれを置く。マーカーを「米国の干渉主義」面に裏返す。
	89	ストルイピンの農地改革* [STOLYPIN LAND REFORMS]	農民の不満が新たな小 作農階級の創出で抑え られる	ロシア内の各農民スペースで、1自由主義SPを取り去り、1覇 権主義SPを加える。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
ジョージ朝時代	90	バルカン内戦* [BALKAN CIVIL WAR]	第二次バルカン戦争、セルビアの裏切後にブルガリアが出し抜く	緊張度を1 だけ増加させる。 危機 のサイ振りを行い、バルカン諸国内スペースに、その覇権主義SPと同数するために十分な自由主義SPを加える。 世界大戦状態記録欄上にバルカン戦争マーカーを+1面で置く（もしもすでにそうでなければ+1面に裏返す）。
	91	エドワードVII世の葬儀* [FUNERAL OF EDWARD VII]	ヨーロッパ王家最後の参集	緊張度を1 だけ減少させる。各君主政体スペースに1自由主義SPを置く。
	92	自由と調和党* [FREEDOM AND ACCORD PARTY]	カーミル・パシヤがCUPの反対派を組織する	「青年トルコ革命」[Young Turk Revolution]又は「エンヴェル・パシヤ」[Enver Pasha]の後にのみプレイできる。3自由主義SPをConstantinopleに置き、次いでConstantinopleからバルカン・スペース（たち）内に、3自由主義SPまでを置き直す（スペース毎に最大2）。「宮廷襲撃」[Raid on the Sublime Porte]の後にプレイできない。
	93	宮廷襲撃* [RAID ON THE SUBLIME POTE]	CUPがクーデターを行い、敵対派を国外追放する	「青年トルコ革命」[Young Turk Revolution]又は「エンヴェル・パシヤ」[Enver Pasha]の後にのみプレイできる。 危機 のサイ振りを行い、Constantinopleから4自由主義SPsまでを取り去り、Constantinopleからバルカン・スペース（たち）内に、4自由主義SPまでを置き直す（スペース毎に最大2）。「自由と調和党」[Freedom and Accord Party]のプレイを妨げる。 Constantinople 隣の「宮廷襲撃」マーカーをその活性面に裏返す。
	94	不誠実なイタリア* [PERFIDIOUS ITALY]	イタリアが中欧列強との条約放棄を準備するため、フランスと密約を結ぶ	イタリアとリビアの両方のスペース内に2自由主義SPを置く。 「三国同盟」[Triple Alliance]のプレイを妨げる。 世界大戦状態記録欄上に「不誠実なイタリア」マーカーを置く（又はもしもインプレイであれば「三国同盟」マーカーを裏返す）。
	95	光栄ある孤立* [SPLENDID ISOLATION]	英国は自らの殻に籠る	以下の各スペースから1自由主義SPを取り去る。：ネーデルランド、ベルギー、ノルウェー、スウェーデン、Paris。「英仏協商」[Entente Cordiale]、「ヘンリー・ウィルソン」[Henry Wilson]、「グレイ子爵」[Viscount Grey]のプレイを妨げる。 世界大戦記録欄上に「光栄ある孤立」マーカーを置く（又はもしもインプレイであれば「英仏協商」マーカーを裏返す）。
エドワード朝時代	96	ユーゴスラヴィア* [YUGOSLAVIA]	「南部スラブ人」が自由と尊厳を回復するために団結する	両プレイヤーはサイを1つ振り、自身が支配する以下について各1を加える。：セルビア、モンテネグロ、ボスニア、クロアチア、マケドニア。高い目を出した者が勝利する（同数の場合は覇権主義が勝利する）。もしも覇権主義が勝利したら、彼が選択したこれらスペースの1つ内の全自由主義SPを覇権主義SPに置き直し、「ガヴリロ・プリンシップ」[GAVRILO PRINCIP]のプレイを妨げる。 もしも覇権主義プレイヤーが勝利したら、「ユーゴスラヴィア」マーカーをその活性面に裏返し、ゲームから「ガヴリロ・プリンシップ」マーカーを取り去る。
	97	亡命者の逃亡／帰還* [EXILES ESCAPE / RETURN]	イデオロギーが無傷でシベリアから帰還	自由主義プレイヤーは、シベリア・スペースからロシア内のスペースへ4自由主義SPまでを置き直しできる（スペース毎に1まで）。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
ジョージ朝時代	98	ラインハルト・フォン・ジドウ* [REINHOLD VON SYDOW]	財務省はカイザー海軍発展のために働く者を見出す	ゲームの残りについて、覇権主義による全ての建艦競争の試みに+2修正。次の計画されたアクション・ラウンド中、覇権主義プレイヤーはフリーの1建艦競争の試みを行うことができる。 建艦競争記録欄上の「ラインハルト・フォン・ジドウ」マーカーをその+2面へ裏返す。
	99	英仏海軍協定* [FRANCO-BRITISH NAVAL COOPERATION]	地中海のイギリス権益を守るため、ブレスト艦隊をツーロンに移動	もしも「英仏協商」[Entente Cordiale] マーカーが世界大戦状態記録欄上にある場合にのみプレイできる。英国海軍マーカーを1スペース進める（もしも背後にあると2スペース）。
	100	武器交易／工業 [ARMS TRADERS / INDUSTRY]	緊張の高まりが政府の武器消費を増加させる	現行の 緊張度 レベルと同数のVPを獲得する。「米国の干渉主義」[US INTERVENTIONISM] の前又は「米国の不干渉主義」[US NON-INTERVENTIONISM] の後にのみプレイできる。
	101	アリスティード・ブリアン* [ARISTIDE BRIAND]	フランス首相が労働者と農民の年金を保証するための法案を支援する	「ジョルジュ・クレマンソー」[Georges Clemenceau] のプレイを妨げ、現在継続中の効果を終了させる。フランス内の2つの労働者と／又は農民スペースに1自由主義SPを置く。もしもParisが自由主義の支配下であると、 1 VP を獲得して影響下スペースの数を4に増加させる。 Paris南の「アリスティード・ブリアン」マーカーをその活性面に裏返す。「ジョルジュ・クレマンソー」マーカーを取り去る。
	102	ドイツ軍の膨張* [GERMAN ARMY EXPANSION]	プロイセンのユンカーが、平民の将校訓練を認める	覇権主義プレイヤーは、自由主義の支配下でないドイツ内の各軍スペースに1SPを置き、ゲームの残りについて自身の世界大戦のサイ振りに+1を獲得する。 緊張度 を 1 だけ増加させる。 世界大戦記録欄下のスペース内に「ドイツ陸軍の膨張」マーカーを置く。
	103	黒手組* [BLACK HAND]	一つの偉大なスラブ国家のために統一か死かの陰謀を企てる	セルビア、ボスニア、モンテネグロ、マケドニア内に「黒手組」マーカーを置く。マーカーが存在する場所で支援チェックは認められない。決して取り去ることができない覇権主義SPは、2覇権主義SPとしてカウントする。
エドワード朝時代	104	中立化の試み [ATTEMPTED NEUTRALITY]	小国が民族自決の獲得を試みる	3つの独立スペース内に1自由主義SPを置く。
	105	ローザ・ルクセンブルク* [ROSA LUXEMBURG]	革命的社会主義者がドイツの軍国主義を攻撃する	自由主義プレイヤーはサイを1つ振り、ドイツ内の自由主義支配下の知識人と労働者の各スペースについて1を加える。もしもサイの目が4を超えると、自由主義プレイヤーは、以下を選択できる。：捨て札パイルから赤字でタイトルが書かれたいづれかの自由主義イベントを選択し、直ちにそのイベントを発生させるか、又は辞退して3OPsを獲得する。
ジョージ朝時代	106	予防戦争* [PREVENTIVE WAR]	軍事的失敗が列強国に短い紛争後の降伏を強制する	覇権主義プレイヤーは 2 VP sを獲得し、単一領域内のスペースから3覇権主義SPを取り去る。 緊張度 を 2 だけ減少させる。
	107	中央ヨーロッパ* [MITTELEUROPA]	ドイツの膨張主義が中欧を先導する	ドイツ海軍マーカーを2スペースまで後退させる。後退した各スペースについて、デンマーク、Constantinople、イタリア内又はオーストリアーハンガリー、或いはバルカン諸国領域内のスペースにSPを置くための4OPsを獲得する。

時代	No.	イベント名称	解 説	効 果
ジョージ朝時代	108	世界政策* [WELTPOLITIK]	ドイツは「陽の当たる場所」を要求する	覇権主義プレイヤーは、 4 VPs を獲得する。自由主義プレイヤーは、4つの異なるスペースから1覇権主義SPを取り去ることができる。 緊張度 を 1 だけ減少させる。
	109	レオポルト・フォン・ベルヒトルト* [LEOPOLD VON BERCHTOLD]	オーストリア外相が現状維持のために努力する	バルカン諸国領域内に1覇権主義SPを置く。バルカン戦争マーカーが世界大戦状態記録欄上にない間、バルカン諸国内にSPを置くためのコストは、ゲームの残りについて二倍になる。 バルカン得点近くの「フォン・ベルヒトルト」マーカーをその活性面に裏返す。
	110	イシュトヴァーン・ティサ* [ISTVAN TISZA]	ハンガリー首相が戦争に対して警告する	Transylvania、Budapest、Galicia/Przemyslに1自由主義SPを置く。 緊張度 を 1 だけ減少させる。