

Interceptor Ace

公式 Errata／説明 6/2/2021

7.1.7 (追加) —B-17 が破壊された複数の発動機を持つか、又は1つが破壊されて他の2つが損傷状態であるか、又は4つの発動機が損傷状態(又はそれ以上悪い)と、続く航過において編隊外であると見なされます。

7.1.16 (追加) —あなたは、爆撃機に対して遠距離又は中距離で射撃することを要求されません(例えば、弾薬を節約するため)。ただし、爆撃機は、可能であれば常に各射程であなたを射撃します。

7.2.2.1 (追加) —BF110 と ME410 航空機に搭載された BK5 と BK3.7 火器は、比較的低射撃速度で小型機に対して命中を獲得することが極端に困難であるため使用されず、敵戦闘機又は護衛機に対して射撃しているときの火力合計にその火力値を加えません。

7.2.2.9 (説明) —爆撃機フォーメーションと再交戦するいかなるときにも、爆撃機のタイプを判定するためにサイを振る必要はありません。これらは、この出撃で以前に交戦した同じタイプになります。

7.2.3.1 (追加) —列機は、あなたが爆撃機に対して「太陽の中から」来ていると一緒に攻撃できます。応射はないため、チャート [W1] 上で列機の損傷を無視します。

7.3.1 (追加) —最後のセンテンスには、正面攻撃を含めます。

7.9.2 (追加) —軍曹階級は、上級伍長階級の自動的な「懇願」能力に加えて「潤滑」能力を保持します。

10.6 (追加) —この選択ルールはデザイナーが後から追加したため、4つの選択技能のためのカウンターは元々作られていません。これらの製作を望むのであれば、ステッカー・シートを参照してください。

チャート [A3] (訂正) —43 年8月ボックス上にアスタリスクはありません。アスタリスクは、YB-40 が可能であることを示します。この月に YB-40 は不可です。これらは、6月と7月にのみ可能です。

チャート [B11] (選択) —プレイヤー諸氏は、連合軍戦闘機に弾薬制限がないことに気づいたでしょう。これは主に単純化のためで、ほとんどの場合に真の問題ではありません。ただし、この選択ルールでは、連合軍戦闘機の弾薬搭載量を示します。:

P-38 機関砲4、MG 5。 P-47 MGs 5 (両方) P-51 MG 5、MG 3 (翼内外側の MG は、少ない弾薬を持った)
スピットファイア 機関砲3、MG 4。

チャート [C3] (訂正) —このチャートは、選択ヴァージョンです。Ops マップとルール内の連続射撃チャートは、使用するための標準チャートです。(注釈:[C3] は、「優しく親切な」連続射撃チャートで、給弾不良の機会が減少していることを意味し、ハンディキャップとして使用することを示します。)

カウンターシート (欠落) —「指揮統率」技能のためのカウンターがなければなりません。ステッカー・シートを参照してください。

カウンターシート (欠落) —いずれかの時点で、プレイヤーは自身、列機、後方射手(それが搭載された航空機であれば)のために「射撃」技能を購入できる可能性があります。三番目の射撃技能カウンターを製作することを望む方は、ステッカー・シートを参照してください。

ログシート (訂正) —備忘注釈には、Me410A-1/U2 が43 年11 月に使用可能と列記されています。これは、Me410A-2/U4 でなければなりません。航空機マット、チャート1、ルールは全て正しいです。

航空機マット (説明) —プレイヤー諸氏は、FW190A-4 と A-5 との間に差異がないことに気づいたかもしれません。なぜならば、現実にはいくつかの小さな構造上その他の変更がありましたが、ゲームにおいては同じ航空機だからです。両者は、歴史的な意味のために含まれました。

以 上