

	攻撃サイド								攻撃サイド
	戦闘ポイント								戦闘ポイント
	総合モラル								総合モラル
攻 撃	戦闘比	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	戦闘比
	地形効果	－	－	－	－	－	－	－	地形効果
	強襲上陸	－3	－3	－3	－3	－3	－3	－3	強襲上陸
	回避失敗	－1	－1	－1	－1	－1	－1	－1	回避失敗
両 サ イ ド	砲兵優勢	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	砲兵優勢
	騎兵優勢	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	騎兵優勢
	総司令官	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	総司令官
	副指揮官	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	副指揮官
	突撃主導								突撃主導
	補給切れ	－4	－4	－4	－4	－4	－4	－4	補給切れ
	士気阻喪	－2	－2	－2	－2	－2	－2	－2	士気阻喪
	タクティカル								タクティカル
	DRM合計								DRM合計
	敵に与えた結果								敵に与えた結果

	防御サイド								防御サイド
	戦闘ポイント								戦闘ポイント
	総合モラル								総合モラル
防 御	迎撃成功	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	迎撃成功
	回避失敗	− 1	− 1	− 1	− 1	− 1	− 1	− 1	回避失敗
両 サ イ ド	砲兵優勢	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	砲兵優勢
	騎兵優勢	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	pt + 1 + 2	騎兵優勢
	総司令官	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	総司令官
	副指揮官	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	+ 1 + 2 + 3	副指揮官
	突撃主導								突撃主導
	補給切れ	− 4	− 4	− 4	− 4	− 4	− 4	− 4	補給切れ
	士気阻喪	− 2	− 2	− 2	− 2	− 2	− 2	− 2	士気阻喪
	タクティカル								タクティカル
	DRM合計								DRM合計
	敵に与えた結果								敵に与えた結果

	攻撃サイド								攻撃サイド
	戦闘ポイント								戦闘ポイント
	総合モラル								総合モラル
攻 撃	戦闘比	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	1 2 3 +4	戦闘比
	地形効果	－	－	－	－	－	－	－	地形効果
	強襲上陸	－ 3	－ 3	－ 3	－ 3	－ 3	－ 3	－ 3	強襲上陸
	回避失敗	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	回避失敗
両 サ イ ド	砲兵優勢	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	砲兵優勢
	騎兵優勢	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	騎兵優勢
	総司令官	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	総司令官
	副指揮官	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	副指揮官
	突撃主導								突撃主導
	補給切れ	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	補給切れ
	士気阻喪	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	士気阻喪
	タクティカル								タクティカル
	DRM合計								DRM合計
	敵に与えた結果								敵に与えた結果

	防御サイド								防御サイド
	戦闘ポイント								戦闘ポイント
	総合モラル								総合モラル
防 御	迎撃成功	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	迎撃成功
	回避失敗	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	－ 1	回避失敗
両 サ イ ド	砲兵優勢	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	砲兵優勢
	騎兵優勢	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	pt +1 +2	騎兵優勢
	総司令官	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	総司令官
	副指揮官	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	+1 +2 +3	副指揮官
	突撃主導								突撃主導
	補給切れ	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	－ 4	補給切れ
	士気阻喪	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	－ 2	士気阻喪
	タクティカル								タクティカル
	DRM合計								DRM合計
	敵に与えた結果								敵に与えた結果