

<p>タレイラン I-1 1805～1812</p> <p>同盟工作で1回だけ+6のDRMを得られる。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>議会 I-11 1805～1812</p> <p>衛星国以外のマイナーアライ1カ国が非コントロール下になる。</p> <p>1D6を行い、3～6が出れば成功する。あとの処理は12.3.2マイナーアライが非コントロール下になったら、を参照</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>オランダ併合 I-21 1810～1814</p> <p>もしHollandがフランスのマイナーアライだったら、フランス大帝国内に併合される。</p> <p>Hollandの陸海軍ユニットは、フランスの等価値のユニットに置き換えられる。Hollandの指揮官はそのままフランス指揮官としてマップ上に留まる。</p> <p>プレイ後除去</p>
<p>不実なアルビオン I-2 1805～ゲーム終了まで</p> <p>ブリテンプレイヤーは次の春季の収入ステップで£30を獲得する。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>エアフルト I-12 1807～1811</p> <p>小国か大国に対する同盟工作の第2ラウンドをコストなしで実施できる。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>ナショナリズム I-22 1810～1814</p> <p>1大国との強制的同盟が破棄される。14.4.7項に従い処理する。</p> <p>パブリックカード プレイ後除去</p>
<p>裏切り I-3 1813～1814</p> <p>フランスのマイナーアライ1カ国が同盟破棄して連合国ブロックに加盟する。(ただし衛星国を除く)。裏切るマイナーアライの領土内にはすくなくとも連合国の1部隊が存在していること。</p> <p>12.3.1③に従い、宗主国を決定する。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>スペインVS.ボリバル I-13 1810～ゲーム終了まで</p> <p>スペインは1個海軍ユニット、2戦列歩兵ステップと任意の指揮官を南米に派兵する。</p> <p>パブリックカード 盤外戦争：7以上で除去</p>	<p>我を解放せよ I-23 1806～1814</p> <p>【バイヨンストラップ I-24】プレイ後またはフランスの戦闘ステップがスペイン領内に存在していればプレイ可能</p> <p>スペインはフランスとの同盟を破棄してブリテンと同盟を結ぶ。</p> <p>スペイン解放戦争が即座に勃発する。</p> <p>プレイ後除去</p>
<p>エルベの橋 I-4 1805～ゲーム終了まで</p> <p>友軍が河川を渡渉する時、すべてののペナルティを無視できる。</p>	<p>サード・ローマ I-14 1809～1812</p> <p>ロシアは4戦列歩兵ステップ、2軽騎兵ステップ、1コサック、★★★1名を含む3名の指揮官を派兵する。トルコとロシアはマップ上では交戦状態にはならないが、この盤外戦争中は同盟を結べない。</p> <p>パブリックカード 盤外戦争：5以上で除去</p>	<p>バイヨンストラップ I-24 1806～1814</p> <p>もしスペイン解放戦争が勃発しておらず、スペインがフランスと同盟を結んでいれば、フランスはスペイン領内に進入できるようになる</p> <p>スペインが中立ならフランスと即座に同盟を結ぶこと。</p> <p>フランスの指揮官Josephと2戦列歩兵ステップをBayonneに配置する。</p> <p>パブリックカード プレイ後除去</p>
<p>ティルジットの和約 I-5 1806～1812</p> <p>PMP1カ国を中立化させる。UMPの場合は非コントロール下にさせる。フランスとブリテン以外の大国に限る。その大国の領土外のすべての軍は士気阻喪する。この大国は2年後の春季外交フェイズから外交上の自由を回復する。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>ベルシャ I-15 1805～1814</p> <p>ロシアは2戦列歩兵ステップ、2軽騎兵ステップ、★★の指揮官1名を派兵する。</p> <p>パブリックカード 盤外戦争：5以上で除去</p>	<p>マレー謀反 I-25 1812～1814</p> <p>Napoléonがフランス領外にいたら、即座にParisに配置される。彼のいた軍には新たな軍司令官を指名すること。</p> <p>プレイ後除去</p>
<p>羽ばたける鷲 I-6 1808～1814</p> <p>Napoléonを今指揮している部隊から、別のフランス支配ヘクスに移動力無視で再配置できる。</p> <p>彼の元いた部隊は新しい司令官を指名すること。彼の移動元、移動先でスタック制限をチェックすること。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>ブリテンVS.インド帝国 I-16 1805～1812</p> <p>ブリテンは2海軍ユニット、2戦列歩兵ステップ、2民兵ステップと★★★の指揮官1名を派兵する。</p> <p>パブリックカード 盤外戦争：7以上で除去</p>	<p>軍制改革 I-26 1807～1813</p> <p>オーストリア、プロシアがフランスに征服されていれば軍制改革を実施できる。追加のタクティカルカードを1枚引けるようになる。</p> <p>パブリックカード プレイ後除去</p>
<p>ブローニュキャンプ I-7 1805～1812</p> <p>Napoléonの指揮する軍は、MFが2倍になる。移動中、戦闘可能であり、損耗は彼らには。また活性レベルの悪化はこの移動では起こらない。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>英米戦争 I-17 1810～1814</p> <p>ブリテンは1海軍ユニット、2戦列歩兵ステップ、★★★の指揮官1名を派兵する。</p> <p>パブリックカード 盤外戦争：6以上で除去</p>	<p>後備兵 I-27 1808～1814</p> <p>オーストリア、プロシアがフランスに征服されていれば、毎年の生産ステップで、各国ごとに3戦列歩兵ステップをもらえらる。</p> <p>パブリックカード プレイ後除去</p>
<p>フランス諜報員 I-8 1805～1812</p> <p>フランスプレイヤーのみが、包囲作戦で1回だけ+6のDRMを得られる。レベル3要塞には適用できない。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>チロル叛乱 I-18 1808～1814</p> <p>フランスとオーストリアが交戦中で、Bavaria王国が建国されていると、チロルで叛乱が勃発する</p> <p>オーストリアプレイヤーは、指揮官HoferとTyrolユニットをTyrolの地方内に配置する。もしInnsbruckに帝国ブロックのユニットがいなければ、上記ユニットを同都市へ配置すること。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>母なるロシア I-28 1808～ゲーム終了まで</p> <p>ロシアが最低でも15ステップと1個軍の敵から侵略されたら、ロシアプレイヤーは、自分のインパルスに2個民兵軍団、1個戦列歩兵軍団、★★または★の指揮官3名を配置できる。</p> <p>この部隊は1792年当時のロシア領内の要塞に配置すること。</p> <p>プレイ後除去</p>
<p>徴兵拒否 I-9 1812～1814</p> <p>来年の春季ターンの経済フェイズで、フランスは収入の1/4、徴兵レベルの1/5を失う。端数は切り上げる。</p> <p>パブリックカード プレイ後除去</p>	<p>セルビアの叛乱 I-19 1808～ゲーム終了まで</p> <p>ロシアは指揮官KarageorgeとSerbiaユニットを配置する。Belgradeに他国のユニットがいなければ、叛乱軍の支配下になる。</p> <p>トルコのフューダル軍団のうち、Serbiaのユニットはゲームから除去される。</p> <p>パブリックカード プレイ後除去</p>	<p>サラゴサ I-29 1808～1814</p> <p>スペインまたはPortugalの要塞が陥落したら、攻撃側は追加で1歩兵ステップを失う。</p> <p>プレイ後除去</p>
<p>ローマ教皇 I-10 1805～1814</p> <p>スペインまたはオーストリアは以下の小国が非コントロール下の場合、+4DRMを得て同盟工作を1回だけ仕掛けられる。</p> <p>Bavaria、Venezia、Piedmont、Lombardy、Tuscany、Naples、Papacy、Portugal、Malta、Baden、Wurttemberg、Palatinate</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>マリア・ヴァレフスカ I-20 1806～1814</p> <p>もしもフランスが補給下の部隊を旧ポーランド領土地方内に進入させていれば、Polandの2戦列歩兵ステップとPoniatowskiを配置できる。</p> <p>配置場所は領内の都市か要塞となる。そして配置場所はフランスの支配下となる。</p> <p>プレイ後除去</p>	<p>総司令部発令 I-30 1805～1814</p> <p>カードプレイヤーは、自軍のすべての輜重ユニット、兵站所を1ヘクスのみ移動させることができる。これらの補給ユニットは、移動開始時、終了時に敵戦闘ユニットに隣接していてはならない。</p>