





# DOWNFALL Conquest of the Third Reich


## ソヴィエトの命令


 **司令部オペレーション**  
ソヴィエト命令記録欄上の1オペレーションを選択する。その命令の主導権コストを消費し、そのオペレーションを実施する。


 **再配備オペレーション**  
全ての要塞部隊、歩兵、装甲ユニットを、各4移動のために活性化させる。代わりに、要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。


 **再配備オペレーション**  
全ての歩兵と装甲ユニットを、各3移動のために活性化させる。


 **再配備オペレーション**  
全ての要塞部隊、エリート・ユニット、パルチザンを、各3移動のために活性化させる。代わりに、要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。


 **再配備&攻撃オペレーション**  
全ての自動車化、打撃、装甲ユニットを3移動のために活性化させる。次いで、描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを2攻撃のために活性化させる。打撃攻撃のボーナスを適用する。


 **攻撃オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを3攻撃のために活性化させる。打撃攻撃のボーナスを適用する。

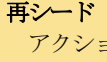
 **攻撃オペレーション**  
いずれかのユニットを主攻撃者として、全てのユニットを4攻撃のために活性化させる。打撃攻撃のボーナスを適用する。攻撃後に要塞部隊を要塞へ裏返すことができます。

 **攻撃オペレーション**  
いずれかのユニットを主攻撃者として、全てのユニットを4攻撃のために活性化させる。


 **徴兵**  
4歩兵ステップを獲得する。1ステップまでを打撃ユニットに割り当てることができる。


 **機械化**  
2装甲ステップを獲得する。


 **パルチザン戦**  
ソヴィエト・パルチザン・ユニットを獲得して配置する。手順については、プレイ補助を参照。


命令が容器内に留まるとき、アクション記録欄上で命令を持たないいずれかの派閥。  
 **再シード**  
アクション記録欄上の全ての命令マーカーを、引き容器へ戻す。次いで、アクション記録欄上に10枚のマーカーを置く。


## OKWの命令


 **司令部オペレーション**  
OKW 命令記録欄上の1オペレーションを選択する。その命令の主導権コストを消費し、そのオペレーションを実施する。


 **再配備オペレーション**  
全ての要塞部隊、歩兵、装甲ユニットを、各5移動のために活性化させる。代わりに、要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。


 **再配備オペレーション**  
全ての要塞部隊、歩兵、装甲ユニットを、各4移動のために活性化させる。代わりに、要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。


 **再配備オペレーション**  
全ての歩兵、装甲、海軍ユニットを、各3移動のために活性化させる。


 **再配備&攻撃オペレーション**  
全ての自動車化、装甲ユニットを3移動のために活性化させる。次いで、描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを2攻撃のために活性化させる。


 **攻撃&再配備オペレーション**  
装甲ユニットを主攻撃者として、全てのユニットを2攻撃のために活性化させる。次いで、全ての装甲ユニットを3移動のために活性化させる。

 **攻撃オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを3攻撃のために活性化させる。攻撃後に要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。

 **攻撃オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを3攻撃のために活性化させる。

 **徴兵**  
4歩兵ステップを獲得する。可能であれば、1を枢軸小国へ行かせなければならない。

 **機械化**  
1装甲ステップを獲得する。

 **物資欠乏**  
OKH は、その手札から1枚のカードを捨て札するか又は3🕒を失う。

 **統率失敗**  
OKH は、1d6に相当する🕒を失う。

 **戦略戦**









**戦略戦**  
1戦略戦ディスプレイを選択し、2d6を振る。

# DOWNFALL Conquest of the Third Reich

## 西側の命令

-  **司令部オペレーション**  
西側命令記録欄上の1オペレーションを選択する。その命令の主導権コストを消費し、そのオペレーションを実施する。
-  **再配備オペレーション**  
全ての歩兵、装甲、海軍ユニットを、各5移動のために活性化させる。
-  **再配備オペレーション**  
全ての歩兵、装甲、海軍ユニットを、各4移動のために活性化させる。
-  **再配備オペレーション**  
全ての空挺、装甲、海軍ユニットを、各3移動のために活性化させる。
-  **再配備&攻撃オペレーション**  
全ての自動車化、空挺、装甲ユニットを3移動のために活性化させる。次いで、描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを2攻撃のために活性化させる。
-  **攻撃&再配備オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを2攻撃のために活性化させる。次いで、全ての空挺、装甲、パルチザン・ユニットを3移動のために活性化させる。
-  **攻撃オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを3攻撃のために活性化させる。
-  **攻撃オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを3攻撃のために活性化させる。

## OKH の命令

-  **司令部オペレーション**  
**OKH** 命令記録欄上の1オペレーションを選択する。その命令の主導権コストを消費し、そのオペレーションを実施する。
-  **再配備オペレーション**  
全ての要塞部隊、歩兵、装甲ユニットを、各5移動のために活性化させる。代わりに、要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。
-  **再配備オペレーション**  
全ての要塞部隊、歩兵、装甲ユニットを、各4移動のために活性化させる。代わりに、要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。
-  **再配備オペレーション**  
全ての歩兵、装甲、海軍ユニットを、各3移動のために活性化させる。
-  **再配備&攻撃オペレーション**  
全ての自動車化、装甲ユニットを3移動のために活性化させる。次いで、描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを2攻撃のために活性化させる。
-  **攻撃&再配備オペレーション**  
装甲ユニットを主攻撃者として、全てのユニットを2攻撃のために活性化させる。次いで、全ての装甲ユニットを3移動のために活性化させる。
-  **攻撃オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを3攻撃のために活性化させる。攻撃後に要塞部隊を要塞へ裏返すことができる。
-  **攻撃オペレーション**  
描写されたユニットを主攻撃者として、全てのユニットを3攻撃のために活性化させる。

-  **徴兵**  
4歩兵ステップを獲得する。
-  **機械化**  
2装甲ステップを獲得する。西側装甲予備へ加えるか又はそこから取ることができる。
-  **パルチザン戦**  
西側パルチザン・ユニットを獲得して配置する。手順については、プレイ補助を参照。
-  **戦略戦**  
1戦略戦ディスプレイを選択し、2d6を振る。1輸送ポイントを獲得する。

-  **徴兵**  
4歩兵ステップを獲得する。可能であれば、1を枢軸小国へ行かせなければならない。
-  **機械化**  
2装甲ステップを獲得する。
-  **物資欠乏**  
OKW は、その手札から1枚のカードを捨て札するか又は3  を失う。
-  **統率失敗**  
OKW は、1d6に相当する  を失う。