

戦闘結果表 (11.0)

戦闘比

サイの目	1-3	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1	7-1	サイの目
1	A1	A1	A1	A1/ENG	ENG	EX	DR	DRX	A1/D1	1
2	A1	A1	A1/ENG	ENG	EX	DR	DRX	A1/D1	DMR	2
3	A1	A1/ENG	ENG	EX	DR	DR	A1/D1	DMR	DMR	3
4	A1/ENG	ENG	EX	A1/DR	DR	A1/D1	DMR	DMR	DMR	4
5	ENG	EX	A1/DR	DR	A1/D1	D1	D1	DS	DS	5
6	EX	A1/DR	D1	D1	D1	D1	DS	DS	DS	6

EX、DRX=相手側がステップ損失を選択する。

戦闘修正

攻撃側に有利なシフト:

- 1R 攻撃側装甲シフト(10.3.1)
- 1R 非支援下の防御側戦車ユニット(10.5.2)
- 1-2R 士気シフト(10.6)
- 1R 航空支援(10.7)
- 1-2R 砲兵支援(17.6)

防御側に有利なシフト:

- 1L 防御側装甲シフト(10.3.2)

以下の攻撃ユニットは半減:

- ・先導組織の一部ではない(10.2)
- ・装甲ユニットで防御側の装甲評価値が高い(10.4)
- ・運河又は小河川を越えて攻撃(10.8.2)
- ・ポルダー又は湿地ヘクスの内外へ(10.8.4)、又は小河川越えて攻撃している車両ユニット。
- ・非補給下(18.4)
- ・交戦状態(11.5)又は分散状態(22.3.6)

以下の防御ユニットは半減:

- ・混乱状態(14.2)

更なる影響については、TECを参照。

結果の説明

DS=防御側撃破: 防御側は1ステップを損失する。生き残っている防御側は、2又は3ヘクス(防御側の選択)退却しなければならない。潰走でマークされ、断固とした防御(12.0)は不可。攻撃側は、ボーナス前進(15.2)を受け取り、突破戦闘(16.0)を実施できる。

DMR=防御側強制退却: 防御側は、2又は3ヘクス(防御側の選択)退却しなければならない。潰走でマークされ、断固とした防御は不可。攻撃側は、ボーナス前進を受け取り、突破戦闘を実施できる。

D1=防御側は、1ステップを失う。 生き残っている防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。もしも防御側が退却したら、攻撃側は通常前進(15.2)を受け取る。

A1/D1=両陣営は、1ステップを失います。 生き残っている防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。もしも防御側が退却したら、攻撃側は通常前進を受け取る。

DR=防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。もしも防御側が退却したら、攻撃側は通常前進を受け取る。

態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。もしも防御側が退却したら、攻撃側は通常前進を受け取る。

A1/DR=攻撃側が1ステップを失うことを除き、DRと同じ。

DRX=両陣営は、1ステップを失う。 選択するユニットは、相手側プレイヤーによって決定される。防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。もしも防御側が退却したら、攻撃側は通常前進を受け取る。

EX=交替: 両陣営は、1ステップを失う。選択するユニットは、相手側プレイヤーによって決定される。防御側について退却はない。もしも防御側が1ステップのみを参加させていたら、攻撃側はカラになったヘクスへ進入して停止できる(限定前進[15.2])。

ENG=交戦状態: 前進、退却、ステップ損失はない。交戦状態マーカーが防御ユニットの上に置かれる(11.5)。

A1/ENG=1つの攻撃ユニットが1ステップを失うことを除き、Engと同じ。 防御側は、たとえ戦闘で攻撃している全てのステップが除去されても、交戦状態でマークされる。

A1=攻撃側は、1ステップを失う。 退却又は前進はない。

橋梁爆破表 (5.6)

サイの目	結果
≤1	-
2	-
3	爆破
4	爆破
5	爆破
6	爆破

サイの目修正

- 1 ターン1の全ての試み

空挺着地表 (22.3)

サイの目	結果
1-4	-
5	S
6、7	S1
8+	S2

サイの目修正

- +1 ポルダー・ヘクス
- +2 競合状態ヘクス
- +3 敵支配下ヘクス
- +4 林又は町のヘクス

結果の説明

- S=分散状態
- S1=分散状態と1ステップ損失。
- S2=分散状態と2ステップ損失。

離脱表 (27.1)

サイの目	結果
1-2	No
3	Yes-1
4-6	Yes

サイの目修正

- +1 装甲ユニット
- +1 エリート・ユニット
- 1 低練度ユニット

結果の説明

- No=退却不可
- Yes=ユニットは1又は2ヘクス退却する
- 1=ユニットは1ステップ損失する。

断固とした防御表(12.2)

サイの目	平地/ポルダー	その他	都市
≤1	0/1	0/1	0/1
2	-	-	-
3	-	-	●0/1
4	-	●0/1	●1/1
5	●0/1	●1/1	●0/0
6	●1/1	●0/0	●0/0
7+	●1/0	●1/0	●1/0

サイの目修正

- +1 エリート先導ユニット
- 1 低練度先導ユニット
- +1 防御砲兵支援(17.6.3)

結果の説明:

- =確保(交戦状態)
- #/#=攻撃/防御
- ステップ損失
- 1/1=各陣営1ステップ損失(防御側が攻撃側の損失を選択)