

# [E 5] Uボートの損傷と修理チャート



## 浸水 [Flooding]

ボックス内に浸水 [Flooding] マーカーを置くか又は前進させる。全ボックスが浸水したら、Uボートはバラストを放出して浮上するか、さもなくば沈没する。

戦闘ラウンドに続き、追加浸水についてチェックするためにサイを振る。もしも機関長が浸水を止めることに失敗したら、浸水マーカーを前進させる。戦闘が完了したときに、浸水マーカーを取り去る。

1d6を振る	結果
1～4	浸水は止まる
5～6	追加浸水

## 機関 [Engines]

ディーゼル機関 [DIESEL ENGINE] :

もしも1基のディーゼル機関が故障すると、Uボートは戦闘後に帰還する。帰路には、航海ボックス毎に遭遇について2度サイを振る。もしも両機関が故障すると、母港から複数航海ボックス離れていたらず沈する。もしも1ボックスのみ離れていると、Uボートは母港へ曳航される。

電動機 [ELECTRIC ENGINE] :

もしも1基の電動機が故障すると、Uボートは水中で敏捷に機動できなくなる。この結果は、護衛艦／航空攻撃 [E3] 中に+1の不利な修正となり、又はもしも両機関が故障したら+2修正となる。

戦闘に続き、各損傷機関について修理を試みる。

1d6を振る	結果
1～4	修理完了
5～6	機能不全

## 水中聴音器 [Hydrophones]

適切な回避行動が行えなえず、護衛艦／航空攻撃 [E3] について+1修正を適用する。戦闘に続き、修理を試みる。

1d6を振る	結果
1～2	修理完了
3～6	機能不全

## 潜舵 [Dive Plane]

護衛艦探知 [E2]に+1修正と航空機遭遇 [A1] に-1修正を適用する。戦闘に続いて、修理を試みる。

1～2	修理完了
3～6	機能不全

## 小損害 [Minor Damage]

効果なし。

## 船体 [Hull]

損傷について、1船体ボックスをマークする。全ボックスが損傷したら、Uボートは沈没する。船体損傷は、海上で修理できない。

## 潜望鏡 [Periscope]

潜航攻撃を行うことができない。戦闘に続き、修理を試みる。

1d6を振る	結果
1～4	修理完了
5～6	機能不全

## Flak 砲 (群) [Flak Gun(s)]

射撃できない。各損傷砲について、戦闘に続き修理を試みる。

1d6を振る	結果
1～2	修理完了
3～6	機能不全

## 甲板砲 [Deck Gun]

射撃できない。損傷甲板砲について、戦闘に続き修理を試みる。

1d6を振る	結果
1～2	修理完了
3～6	機能不全

## 前部／後部魚雷扉 [Fwd/Aft Torpedo Doors]

前部又は後部扉が開閉不能となり、特定の部位から魚雷を発射できない。戦闘に続いて、修理を試みる。

1d6を振る	結果
1～2	修理完了
3～6	機能不全

## 燃料タンク [Fuel Tanks]

タンクが漏れる。戦闘中に+1護衛艦探知 [E2] と+1護衛艦／航空攻撃 [E3]。戦闘に続き、修理を試みる。もしも修理に失敗すると、ボートは哨戒から帰還しなければならない。

1d6を振る	結果
1～2	修理完了
3～6	機能不全

## 無線機 [Radio]

もしも機能不全であると、乗組員救難について+4修正を適用する。

1d6を振る	結果
1～2	修理完了
3～6	機能不全

## 乗組員の死傷 [Crew Injury]

2d6を振る	結果
2	艦長 (KMDT)
3	先任将校 (1WO)
4	機関長 (LI)
5	軍医 (Dr)
6～9	乗組員
10	次席将校 (2WO)
11	機関長 (LI)
12	アブヴェーア諜報員

そして乗組員メンバーの死傷についてサイを振る。:

1d6を振る	結果
1～3	軽傷 (LW)
4～5	重傷 (SW)
6	戦死 (KIA)

注釈: 追加の負傷については、以下のように被る。2×LW=SW、2×SW=KIA。

軽傷 (LW) は、任務に支障なし。重傷 (SW) 又は戦死 (KIA) した乗組員メンバーは、任務を実行できない。以下の罰則を適用する。:

**艦長 (KMDT)** : KIA はゲーム終了。SW 結果は、1WO を KMDT に任命する。探知 [E2] と命中 [U1] は+1。

**先任将校 (1WO)** : 2WO が任命される。探知 [E2] と命中 [U1] は+2。

**次席将校 (2WO)** : もしも 2WO が KMDT を代行していると、Uボートは帰還しなければならない。

**機関長 (LI)** : 全ての修理のサイ振りには+1 (追加浸水についてチェックしているときの修理のサイ振りを含む)。

**軍医 (Dr)** : 各航海ボックスで 1d6 のサイ振り=4～6の後、全てのSWはKIAとなる。

**乗組員** : もしも全ての一般乗組員ボックスがSW又はKIAであると、命中[U1]のサイの目は+1。

## 蓄電池 [Batteries]

直ちには、影響なし。次の戦闘ラウンドから開始して、護衛艦／航空攻撃 [E3] 中に+1。戦闘に続いて、修理を試みる。

1d6を振る	結果
1～4	修理完了
5～6	機能不全



任務を実行できる熟練機関長 (LI) は、修理のサイの目を-1だけ修正する。

修理の試みに失敗したときには、損傷マーカーを機能不全面に裏返す。