

Illusins of Glory (AP)

段階	No.	タイプ	数値	タイトル	カード・テキスト内容説明
動員 [MOBILIZATION]	1	E	4	東プロシアへの進撃*(2) [DRIVE ON EAST PRUSSIA]	「このカードをOPSのために使用する。 -1 GE国家戦意」 このターンの残りについて、ドイツ国内のCPユニットに対するいかなる攻撃も、+1 DRMを受け取る。 もしもこのカードがゲーム開始時に選択されたら (4.2.1)、イベントは1914年秋期ターンの後にプレイできない。
	2	R	2	ロシア軍の増援* [RUSSIAN REINFORCEMENTS]	RU 近衛、第II Cauc. (-1 ステップ)、第XVIII、第I Turk歩兵軍団 RU 第XVIII歩兵軍団は、もしもRUの部隊評価値が1であると、ステップ減少でマップボード上に来る。
	3	CC	3	プレーヴェ CC [PLEHVE]	RU LCUを含むいかなるAPの攻撃も+1 DRMを受け取る。 1916年冬季ターン (ターン7) の後に戦闘カードとしてプレイできない。
	4	E	2	ZHELEZNODOROZHNIYY E VOYSKA*(1) (「鉄道部隊」)	「このカードをOPSのために使用する」 混合軌道鉄道は、APユニットによって攻撃又はSRのために使用されるとき、単一軌道鉄道として扱われる。 現行ターンのスペース上に「AP鉄道」[“AP Railroads”] マーカーを置く。このイベントは、「STAVKA」がプレイされるまでプレイできない。
	5	CC	3	退却不可 CC [NO RETREAT]	RU LCUを含むAPの防御は、+1 DRMを受け取る。 もしも防御しているユニットにRU LCUを含むと、戦闘に敗北した後に退却しないが、APプレイヤーによって選択された防御ユニットは、戦闘が解決された後に追加の1ステップ損失を行わなければならない。
	6	E	3	プリットヴィッツ* [PRITEITZ]	「-1 GE国家戦意」 GE LCUを含んでいるいかなるスペース又はスタックの活性化も、+1 OPSがかかる。 もしも「ヒンデنبルクとルーデンドルフの指揮」がプレイされていたら、イベントはプレイできない。
	7	E	4	ガリシア攻勢*(2) [GALICIA OFFENSIVE]	「このカードをOPSのために使用する。-1 AH国家戦意」 このターンの残りについて、オーストリア-ハンガリー国内のCPユニットに対するいかなるAPの攻撃も、+1 DRMを受け取る。 もしもこのカードがゲーム開始時に選択されたら (4.2.1)、イベントは1914年秋期ターン (ターン2) の後にプレイできない。
	8	CC	4	プトニク CC [PUTNIK]	RU LCUを含むいかなるAPの攻撃も+1 DRMを受け取る。 セルビアの崩壊 (26.6.2) の後に戦闘カードとしてプレイできない。
	9	CC	2	ワルシャワの戦い CC [BATTLE FOR WARSAW]	非破壊のAP要塞を含むスペースに対するいかなるCPの攻撃も-1 DRMを受け取る。
	10	E	3	キッチナー* [KICHENER]	「+1 RU国家戦意」 ゲームの残りについて、各ターンの補充フェイズに1 AP-A RPを1 RU RPへ変換できる。 「AP-A RPs to RU」 マーカーを、マップボード上のそのスペース内に置く。

動員[Mobilization]	11	E	2	英国海軍の封鎖* [ROYAL NAVY BLOCKADE]	「- 1 VP」 CPユニットは、海上によるSRができない。BerlinからConstantinople まで補給線がない限り、GE RPsはTU RPsへ変換できない。 「Royal Navy Blockade」 マーカーを、マップボード上のそのス ペース内に置く。
	12	R	2	ロシア軍の増援* [RUSSIAN REINFORCEMENTS]	RU第XXVI、第XXVIII、第III Sib、第XXII Fin歩兵軍団 RU第XXVIと第XXVIII歩兵軍団は、もしもRUの部隊評価値が1である と、ステップ減少でマップボード上に来る。
	13	E	4	スタッフカ*(1) [STAVKA]	帝政ロシア陸軍の最高HQが、消極的な軍司令官を督戦する。 未来の全てのAP強制的攻勢のサイの目は、+ 1 DRMを受ける。 「レンネンカンブ」の影響がキャンセルされる。
	14	E	3	統べよブリタニア* [RULE BRITANNIA]	「- 1 VP」 大英帝国海軍が地中海を征服する。AP LCUによる海上侵攻がいまや認 められる。 「Sea Invasion Allowed」 マーカーをマップボード上のそのス ペース内に置く。
限定戦争[LIMITED WAR]	15	E	3	コンラート* [CONRAD]	「- 1 AH国家戦意」 このターンの残りについて、AH LCUを含むスペース又はスタックの活 性化は、+ 1 OPSがかかる。 このイベントは、Machensen HQ又はFalkenhayn HQと共にスタック したユニットに適用しない。
	16	CC	3	アレクセーエフ CC [ALEXEYEV]	もしも側面攻撃の試みのサイ振りの前にこれを宣言したら、APプレイ ヤーはRU LCUに占められたスペースに対するCPの側面攻撃を拒絶でき る。 もしもCPの側面攻撃が拒絶されたら、損害を与えるためにプレイヤー 諸氏は同時にサイを振ることによって戦闘を解決する。
	17	E	4	プシェムィシルの攻 囲*(1) [SIEGE OF PRZEMYSL]	「このカードをOPSのために使用する。- 1 AH国家戦意」 このターンの残りについて、非破壊CP要塞に対するいかなるAPの攻撃 も、+ 1 DRMを受け取る。
	18	E	3	バルカン諸国への介 入*(1) [INTERVENTION IN THE BALKANS]	BR/GR Nat' 1防衛軍団SCUとRU 2/4特殊SCUをLemnosへ置く。もしもイタ リアが参戦していたら、1 IT SCUをVlore、Durrës、Lemnosへ置く。 もしもSalonikaが非占有でギリシャが中立であれば、R/GR Nat' 1防衛 軍団をSalonikaへ置くことができ、ギリシャの中立を破ることなしで SalonikaをAP支配下の港湾にする。 これは増援又は海上侵攻イベントではない。
	19	CC	2	沿岸砲撃 CC [SHORE BOMBARDMENT]	港湾スペース又は海上侵攻スペースのAPの防御に対するいかなるAPの 攻撃も+ 1 DRMを受け取る。
	20	R	2	ロシア軍の増援* [RUSSIAN REINFORCEMENTS]	RU第XXX、第XXXI、第XXXII、第XXXIII歩兵軍団 各ユニットは、もしもRUの部隊評価値が1であると、ステップ減少で マップボード上に来る。 1915年春季ターン（ターン4）の前に増援カードとしてプレイできな い。

21	E	5	イタリア*(2) [ITALY]	「中立国参戦イベント - 1 AH国家戦意 - 1 GE国家戦意」 イタリアは、AP同盟国として参戦する。APとCPユニットの配置について、中立国参戦セットアップ・チャート上の「イタリア参戦」を参照。これらのユニットは、増援ではない。 イタリア国内の各VPスペースについて- 1 VP。
22	E	2	サロニカ侵攻* [SALONIKA INVASION]	「- 1 VP」 Salonikaへ連結する海上侵攻スペース上に上陸マーカーを置き、海上侵攻ルール (25.0) を使用して、Lemnosからマーカー上に3つまでのAP LCUsを上陸させる。 このイベントは、「統べよブリタニア」がプレイされるまでプレイできない。
23	E	3	護送船団*(1) [CONVOY]	APプレイヤーは、マップボード上のAP-Aユニットを直ちに修理するため、2 RPsを受け取る。 「Convoy」マーカーを、マップボード上のそのスペース内に置く。 「地中海のUボート」の影響がキャンセルされる。
24	E	3	一斉退却* [THE GREAT RETREAT]	いずれかのタイプの補給下の各RUユニットは、最寄りのCPユニットから離れるよう、スタッキング限度に従い、AP支配下のスペース又は地方へ、2スペースまで移動できる。 このイベントは、RU/SB Yugo又はRU2/4特殊SCUsに適用せず、RU蜂起ユニットに適用しない。
25	E	5	ポリワノフ*(2) [POLIVANOV]	「+ 1 RU国家戦意」 APプレイヤーは、マップボード上のRUユニットを直ちに修理するため3 RPsを受け取る。 現行ターンのスペース上に「Polivanov」マーカーを置く。 「ロシアの戦時物資欠乏」の影響をキャンセルする。
26	CC	3	カドルナ CC [CADORNA]	ルイージ・カドルナは、IT部隊を鍛えて闘志をかきたてるために厳罰主義を採用した。IT LCUを含むいずれかのAPの攻撃又は防御は、+ 1 DRMを受け取る。 戦闘で悪天候の影響を無視する。 イタリアが参戦するまで、戦闘カードとしてプレイできない。
27	R	2	ロシア軍の増援* [RUSSIAN REINFORCEMENTS]	RU第I Sib、第II Sib、第IV Sib、第V Sib、第VI Sib歩兵軍団、RU第I、第II、第III、第IV騎兵軍団。マップボードから全ての補給下のRU騎兵SCUsを取り去り、それらを予備ボックス内に置く。 これらの増援は、部隊評価値ルール (24.2b) から除く。 1915年夏季ターン (ターン5) の前に増援カードとしてプレイできない。
28	E	2	サライユ*(1) [SARRAIL]	「このカードをOPSのために使用する」 モーリス・サライユ将軍が、オリエント軍司令官に任命される。 Sarrail HQを、バルカン諸国内又はLemnos上に位置する補給下のいずれかのAP LCUと共に置く。 Sarrail HQ共にスタックした全てのAPユニットは、1つの国籍として活性化される。 このイベントは、もしもバルカン諸国又はLemnos上にAPユニットがいなければ、プレイできない。
29	E	4	アルバニア作戦* [ALBANIAN GAMBIT]	「- 1 VP」 Durrës又はVlorëに連結した海上侵攻スペース上に上陸マーカーを置き、海上侵攻ルール (25.0) を使用して、Lemnosから3つまでのAP LCUsを上陸させる。 このイベントは、「統べよブリタニア」がプレイされるまでプレイできない。
30	E	4	ドイツ労働者のストライキ* [GERMAN LABOR STRIKES]	「- 1 GE国家戦意」 このターンにGEユニットの修理又は再建のために消費できるRPsはない。 このターンの終了まで、総合記録欄上のGE RPマーカーをゼロにセットする。

限定戦争 [LIMITED WAR]	31	CC	4	集団騎兵突撃 CC [MASSSED CAVALRY CHARGE]	もしもAPの攻撃にRU騎兵ユニットを含み、攻撃側が戦闘に勝利したら、完全戦力のAP騎兵ユニットは3スペースまで戦闘後前進でき、退却した敵ユニットを通過できる（その上で停止は不可）。前進している騎兵ユニットは地方に進入できるが、そこで停止しなければならない。 もしも防御ユニットが塹壕状態であると、全ての塹壕効果がキャンセルされる。
	32	E	3	セルビア軍の帰還* [THE SERB RETURN]	「このカードをOPSのために使用する - 1 VP」 補充可能と除去ユニット・ボックスから全てのSB LCUを完全戦力で取り、それらをLemnos上に置く。全てのSB SCUを予備ボックス内に置く。 このイベントは、「セルビアの崩壊」(26.6.2)の前にプレイできない。
	33	R	2	イタリア軍の増援* [ITALIAN REINFORCEMENTS]	IT第XVIII、第XX、第XXII、第XXIV、第XXVI歩兵軍団を、イタリア戦線挿入マップボード内のいずれかのAP支配下のIT補給源に置く。 各ユニットは、もしもITの部隊評価値が1であると、ステップ減少でマップボード上に来る。 1916年夏季ターン（イタリア参戦後）の前に増援カードとしてプレイできない。
	34	E	2	「NOEMVRIANA」 （「11月事件」）*	Athensへ連結する海上侵攻スペース上に上陸マーカを置き、海上侵攻ルール（25.0）を使用して、Lemnosからマーカ上に3つまでのAP LCUを上陸させる。 このイベントは、「統べよブリタニア」がプレイされるまでプレイできない。
総力戦 [TOTAL WAR]	35	E	2	ブルシーロフ*(1) [BRUSILOV]	「このカードをOPSのために使用する」 Brusilov HQを、ロシア国内のいずれかの補給下のRU LCUと共に置く。Brusilov HQと共にスタックした全てのAPユニットは、1つの国籍として活性化し、戦闘後に1スペースの退却を無効にできる。 未来の全てのAPの強制的攻勢のサイ振りは、+1 DRMを受ける。
	36	CC	5	騎兵スクリーン CC [CAVALRY SCREEN]	もしもCPユニットが、AP騎兵ユニットによって占められたスペースを攻撃したら、戦闘の前に防御ユニットは連結したスペース又は地方へ退却することにより（スタッキング限度を受けて）損害を回避できる。 全ての防御ユニットは、退却しなければならない。3つまでの完全戦力攻撃ユニットは、カラのスペース内へ前進できる。 もしも防御ユニットが退却できなければ、戦闘カードとしてプレイできない。
	37	R	2	ロシア軍の増援* [RUSSIAN REINFORCEMENTS]	RU第1近衛、第2近衛、第V Cauc歩兵軍団、RU第V、第VII、近衛騎兵軍団。マップボードから補給下のRU近衛歩兵軍団を取り去る。もしもOOS、撃破、除去されていたら、RU第1と第2近衛歩兵軍団はゲームに登場できない。 これらの増援は、部隊評価値ルール（24.2b）から除く。 1916年春季ターン（ターン8）の前に増援カードとしてプレイできない。
	38	E	3	アラブ革命* [THE ARAB REVOLT]	CPプレイヤーがマップボード上から直ちに1つのTU LCUを取り去り、それを補充可能ユニット・ボックス内に置かない限り、-1 VP。
	39	E	5	ルーマニア*(1) [ROMANIA]	「中立国参戦イベント +1 RU国家戦意」 ルーマニアは、AP同盟国として参戦する。APとCPユニットの配置について、中立国参戦セットアップ・チャート上の「ルーマニア参戦」を参照。これらのユニットは、増援ではない。 ルーマニア国内の各VPスペースについて-1 VP。 このイベントは、ロシア革命が開始された後にプレイできない。

40	E	2	ギリシャ*(1) [GREECE]	<p>「中立国参戦イベント - 1 GE国家戦意」</p> <p>ギリシャは、AP同盟国として参戦する（ただしもしもギリシャがすでにCP同盟国だったら不可）。</p> <p>ギリシャ国内の各非支配下VPスペースについて- 1 VP。</p> <p>このイベントは、もしもこのイベント直後のCPアクション・ラウンドに「コンスタンティノス王」がプレイされたら、キャンセルされる（そして、このカードはAPの捨て札パイルへ行く）。</p>
41	CC	3	強行軍 CC [FORCED MARCH]	<p>活性化又は攻撃されていない占有スペース又はスタックの、いずれかのタイプの2つまでのAPユニットは、直ちにAPユニットが戦闘-攻撃又は防御のどちらかーに従事する、連結したスペース又は地方内に置き、その戦闘に参加することができる（スタッキング限度を受けで）。</p>
42	R	2	イタリア軍の増援* [ITALIAN REINFORCEMENTS]	<p>IT第XXIII、第XXV、第XXVII、第XXVIII、第XXIX、第XXX歩兵軍団を、イタリア戦線挿入マップボード内のいずれかのAP支配下のIT補給源に置く。</p> <p>各ユニットは、もしもITの部隊評価値が1であると、ステップ減少でマップボード上に来る。</p> <p>1917年夏季ターン（イタリア参戦後）の前に増援カードとしてプレイできない。</p>
43	E	4	「ドイツ気質対スラヴ気質」* [“GERMANDOM AGAINST SLAVDOM”]	<p>「- 1 AH国家戦意」</p> <p>このターンの残りについて、AHとGEの統合攻撃は認められない。</p> <p>未来の全てのAH強制的攻勢は、キャンセルされる。CPのMO表上に「NO AH(IT)」と「AH(SB)MO」マーカーを置く。</p>
44	E	4	ブルシーロフ攻勢*(1) [THE BRUSILOV OFFENSIVE]	<p>「このカードをOPSのために使用する」</p> <p>このターンの残りについて、RU LCUを含むいかなるAPの攻撃も、+ 2 DRMを受け取る。</p> <p>もしも塹壕状態のCPユニットに対して攻撃したら、全ての塹壕の影響はキャンセルされる。</p> <p>このイベントは、「ブルシーロフ」がプレイされるまでプレイできない。</p>
45	E	4	ソンム*(1) [THE SOMME]	<p>CPプレイヤーがマップボード上から直ちに1つのGE LCUを取り去り、それを補充可能ユニット・ボックス内に置かない限り、- 1 VP。</p>
46	E	2	「無鉄砲フランキー」*(1) [“DESPERATE FRANKIE”]	<p>もしもSarrail HQが除去されていたら、マップボード上のバルカン諸国又はLemnos上に位置するいずれかの補給下のAP LCUと共に、D'esperay HQを置く。</p> <p>D'Esperay HQと共にスタックした全てのユニットは、1つの国籍として活性化する。</p> <p>このイベントは、もしもバルカン諸国又はLemnos上にAPユニットがいなければ、プレイできない。</p>
47	CC	4	ブルガリア軍の壊滅 CC [BULGARIAN ARMY BREAKS]	<p>もしも防御側のCPがBU又はGE/BU LCUを含むと、APプレイヤーは最初に攻勢射撃を振り、防御しているユニットの戦闘戦力は、CPプレイヤーが防御射撃の前に受けた損失によって減少する。</p> <p>もしも防御ユニットが塹壕化されていたら、全ての塹壕の影響はキャンセルされる。</p>
48	CC	3	オーストリア-ハンガリー軍の厭戦 CC [WAR WEARY AUSTRO-HUNGARIANS]	<p>AH LCUを含むいかなるCPの防御も- 1 DRMを受け取り、もしも防御しているCPユニットが塹壕化されていたら、全ての塹壕の影響がキャンセルされる。</p> <p>もしもCPプレイヤーがこの戦闘に敗北したら、- 1 AH国家戦意。</p>

49	R	2	ロシア軍の増援* [RUSSIAN REINFORCEMENTS]	RU第XXIX、第XXXIX、第XL、第XLI、第I Cauc (ー1ステップ)、第II Turk (ー1ステップ) 歩兵軍団。 RU第XXIX、第XXXIX、第XL、第XLI歩兵軍団は、もしもRUの部隊評価値が1であるとステップ減少でマップボード上に来る。 1916年秋季ターン (ターン10) の前に増援カードとしてプレイできない。
50	E	5	ツァーリ万歳! *(1) [LONG LIVE THE TSAR!]	マップボード上の全てのRU蜂起ユニットが撃破された後、APプレイヤーはこのイベントをプレイでき、ロシア革命の抑制のルール (23.4.3) に従う。 続く各夏季ターンの戦争状態フェイズのステップ1中に、休戦マーカーを+1移動させる (「40」を超過できない)。 このイベントは、「ロシア革命」がプレイされるまでプレイできず、「ツァーリの退位」がプレイされた後にプレイできない。
51	E	4	最高戦争評議会* [SUPREME WAR COUNCIL]	BR第XIV歩兵軍団とFR第XII歩兵軍団を、いずれかのAP支配下のIT補給源に置く。もしもまだゲームに登場していなければ、BR第XIIと第XVI歩兵軍団とFRオリエント軍1、オリエント軍2をLemnos上に置く。 これは、IT増援イベント。 このイベントは、「イタリア」がプレイされるまでプレイできない。
52	E	4	オーストリアーハンガリー軍水兵の叛乱* [AUSTRO-HUNGARIAN SAILOR REVOLT]	「ー1 AH国家戦意」 CPプレイヤーがマップボード上から直ちに1つのAH LCUを取り去り、それを補充可能ユニット・ボックス内に置かない限り、ー1 VP。
53	E	3	トルコの脱落* [TURKISH DESERTIONS]	全てのTU LCUを1ステップずつ減少させる。
54	E	3	ケレンスキー攻勢*(1) [THE KERENSKY OFFENSIVE]	「このカードをOPSのために使用する」 このターンの残りについて、RU LCUを含むいかなるAPの攻撃も、+1 DRMを受け取る。 このイベントは、「11月のクーデター」がプレイされた後にプレイできない。
55	E	2	ブレストーリトフスク条約* [TREATY OF BREST-LITOVSK]	「Treaty of Brest-Litvsk」マーカーを2ターン離して置き、ブレストーリトフスク条約のルール (28.0) に従う。 ゲームからRU2/4特殊とSU/SB Yugo SCUsを取り去る。これらをそれぞれ予備ボックスからのBR歩兵SCUと置き換え (もしも使用可能であれば)、1ステップ減少状態で各ユニットをマップボード上に置く。 このイベントは、「11月のクーデター」がプレイされるまでプレイできない。