

部 隊 (1.6、4.4.2)

	種類	コマ	打撃	防御	特記／選択カウンター
騎馬兵	騎士 (Knights)	銀色 	x2 戦闘 x1 攻囲	1-4	装甲。「ドルジナ」命令+1。 「騎馬略奪行」陸路越しの荒廃。 「修道戦士」装甲振り直し。
	騎兵 (Sergeants)	鉄色 	x1	1-3	装甲。 「ハルプリューダー」装甲+1。 「騎馬略奪行」陸路越しの荒廃。
	軽騎兵 (Light Horse)	茶色 	x1/2* x1/2	非装甲 1	白兵戦時端数切り上げ。 ※「ルチニキ」があるなら射撃戦も（切り上げ）。 「転向者」行軍最初のロケールは0アクション。
	アジア騎兵 (Asiatic Horse)	淡黄色 	x1/2	1-3 1	射撃戦のみ（切り上げ）。 回避は白兵戦のみ。 射撃戦か強襲なら非装甲。 「騎馬略奪行」隣接からの荒廃（ロシアは戦利品なし）。
徒歩兵	歩兵 (Men-at-Arms)	鉄色 	x1/2* x1 -2	1-3	装甲。「ハルプリューダー」装甲+1。 ※守備隊または弩兵なら 射撃戦で敵装甲-2（切り上げ）。
	民兵 (Militia)	茶色 	x1/2* x1/2	非装甲 1	白兵戦時切り上げ。非装甲。 ※「ルチニキ」があるなら射撃戦も（切り上げ）。
	農奴兵 (Serfs)	淡茶色 	x1/2	農奴兵 (判定なし)	白兵戦時切り上げ、防御なし。 戦役終了時に取り除く。

拠 点 (および交易路、1.3.1、4.3.6、4.5)

	種類	収容値	画像	防壁	守備隊 (4.5.2)	征服後	VP, 接收
ロシア陣営建造物	ノブゴロド (Novgorod)	3		1-3	-2 	 	
	都市 (City)	3		1-3	-2 	 	
	砦 (Fort)	1		1-3	-2 	 	
	交易路 (Trade Route)	なし		なし	なし		
チュートン陣営建造物	司教区 (Bishopric)	3		1-4	-2 	 	
	城 (Castle)	2		1-4	-2 	 	