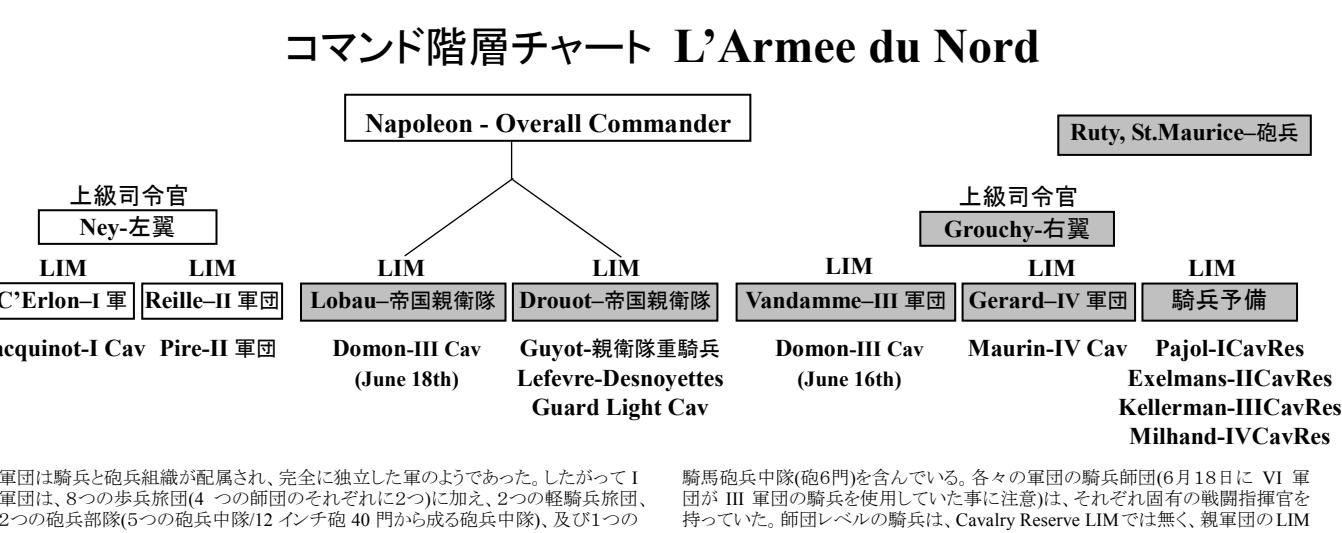


北方軍は2つの翼と中央(予備)で構成されている。2つの翼は、2人のフランス軍上級司令官によって率いられている:ネイがI軍団とII軍団で構成される北方軍左翼を指揮する。グルーシーがIII軍団とIV軍団及び構成された北方軍右翼と騎兵予備を指揮する。ナポレオンは最高司令官であるとともに、“予備軍”であるVI軍団と帝国親衛隊を指揮する。プレイヤーは所属変更(選択ルール 12.3 を参照)最新ルールでは存在していない)を行う事ができるが、ナポレオンとネイが管理する事ができるのは2つの軍団までであり、グルーシーは3つの軍団を管理する事ができるが、その中の1つは騎兵予備でなくてはならない。

北方軍に所属するフランス軍戦闘ユニットのほとんどは、軍団司令官である戦闘指揮官に率いられる軍団に組織されている

したがって、I の名称を持つ全ての戦闘ユニットは、I 軍団の D'Erlon によって率いられている。各々のフランス軍



を使用する。親軍団の LIM が引かれた際、自身の戦闘指揮官が軍団の戦闘指揮官の指令範囲内に存在しているなら、その軍団の騎兵師団は活性化出来る事ができる。

フランス軍の騎兵予備は4つの軍団に振り分けられ(実際師団の様に)、それぞれ独立した戦闘指揮官を持っている。

Cav.Reserve LIM は、Grouchy と Napoleon の指令範囲に関わらず、(ICP を消費する事によって)常にプールに投入する事ができる。Cav.Reserve LIM が選択された際、自身の戦闘指揮官の指令範囲内に存在している全ての騎兵予備ユニットは、活性化出来る事ができる。

フランス軍は2人の砲兵司令官を持っている。2人の砲兵司令官は( French Artillery LIM、又は Grand Battery LIM の下で、もしくは共同砲撃(8.12)に關して)自身の指令範囲内にある全てのフランス軍砲兵に指令を与える事ができる。

コマンド	I 軍団		
上級司令官	Ney		
戦闘指揮官	D'Erlon		
ユニット	Quiot 歩兵    Bourgeois 歩兵    Schmitz 歩兵 Aulard 歩兵    Nogues 歩兵    Grenier 歩兵 Pegot 歩兵    Brue 歩兵 Bruno, Gobrecht 騎兵 DeSales, Chalet,Bourgeois 砲兵		
コマンド	I 軍団(騎兵)		
上級司令官	Ney		
戦闘指揮官	Jacquinot		
ユニット	Bruno                    Gobrecht Bourgeois 騎砲兵		

コマンド	II 軍団		
上級司令官	Ney		
戦闘指揮官	Reille		
ユニット	Husson 歩兵    Campi 歩兵                    Bauduin 歩兵 Soye 歩兵        Gauthier 歩兵                    Jamin 歩兵 Huber, Wathiez 騎兵 Pelletier, Valnet, Gronnier 砲兵		

コマンド	II 軍団(騎兵)		
上級司令官	Ney		
戦闘指揮官	Pire		
ユニット	Huber                    Wathiez Gronnier 騎砲兵		

コマンド	帝国親衛隊		
上級司令官	None[a]		
戦闘指揮官	Drouot[g]		
ユニット	1,2Grenadiers 歩兵    1,2Chasseurs 歩兵 1,2Young Guard 歩兵    OldGuardChasseurs 騎兵 Guard Lancers            OldGuardGrenadiers 騎兵 GuardDragoons            EliteGendarmes St.Maurice, L'Allemand, Duchand 砲兵		

コマンド	帝国親衛隊(重騎兵)		
上級司令官	None[a]		
戦闘指揮官	Guyot		
ユニット	Old Grd Grenadiers    Guard Dragoons Elite Gendarmes		

コマンド	帝国親衛隊(軽騎兵)		
上級司令官	None[a]		
戦闘指揮官	Lefevre-Desnoyettes		
ユニット	Old Grd Chasseurs    Guard Lancers Duchand 騎砲兵		

\*[a] = これらのユニットはナポレオンの指揮下にある; 上級司令官は存在しない。  
[b] = Billard 将軍は 6 月 15 日に落馬し、死亡した。大隊指揮官である Brice と Vernier のどちらが代わって指揮を行ったのが不明なので、Billard を使用した。  
[c] = 第7師団の Piat と Bauthier の旅団は、通常 II 軍団に配属されていた。しかしリニーにおいて、それらは Vandamme の III 軍団に配属された。これらの部隊は 18 日にリニー周辺に留められたので、ワーテルローに關与する事は無かった。

コマンド	III 軍団		
上級司令官	Grouchy		
戦闘指揮官	Vandamme		
ユニット	Billard[b] 歩兵    Corsin 歩兵 Gengoult 歩兵    Dupeyroux 歩兵 Dufour 歩兵    Villiers[c]歩兵 Piat[c]歩兵    Logarde 歩兵 Dommanget, Vinot 騎兵 Vollee, Doguereau, Dumont 砲兵		

コマンド	III 軍団(騎兵)[f]		
上級司令官	None[a][f]		
戦闘指揮官	Domon		
ユニット	Dommanget 騎兵    Vinot 騎兵 Dumont 騎砲兵		

[d] = これら 5/I 騎兵予備の 2 つのユニットは、全ての趣旨において VI 軍団に配属された。  
[e] = 歩兵軍団に転属されたこれらのユニットを除いて、全ての騎兵予備ユニットは Cavalry Reserve LIM によって活性化する; 例えば、5/I CR(VI 軍団に配属)、等。  
[f] = 6 月 18 日のシナリオの開始時に、III 軍団の騎兵は、VI 軍団に転属されている。ゲームにおいて名目上 Vandamme と Grouchy(III 軍団と右翼)の下にあるが、6 月 18 日においてこれらの部隊は Lobay(VI 軍団の騎兵師団と同様に扱われた)とナポレオンの指揮下にあった。

コマンド	IV 軍団		
上級司令官	Grouchy		
戦闘指揮官	Gerard		
ユニット	Rome 歩兵                    Schaeffer 歩兵 Le Capitaine 歩兵    Desprez 歩兵 Hulot 歩兵                    Toussaint 歩兵 Vallin, Berryer 騎兵 de Pouilly, Tortel 砲兵		

コマンド	** IV 軍団(騎兵)		
上級司令官	Grouchy		
戦闘指揮官	Maurin		
ユニット	Vallin, Berryer 騎兵 Tortel 騎砲兵		

コマンド	VI 軍団		
上級司令官	None[a]		
戦闘指揮官	Lobau		
ユニット	Bellair 歩兵                    Thevenet 歩兵 Bony 歩兵                    Tromelin 歩兵 Lafitte 歩兵                    Penne 歩兵 Colbert[d], Merlin[d]騎兵 Noury 砲兵		

[g] = 皇帝からの直接指示を受ける事無く、親衛隊が行動を行う事が殆どなかった為(このキャンペーンにおいても)、Drouot の指令値は低く設定されている。

\*\* = これらのコマンドは自身の LIM を持っていない。所属する軍団の LIM を使用する事。