

## [A1a] 潜水艦哨戒配備—地中海 2d6を振る



サイの目	1940年6月～12月	1941年1月～6月	1941年7月～12月	1942年1月～6月	サイの目
2	BETASOM 2	BETASOM 2	BETASOM 2	BETASOM 2	2
3	東地中海	東地中海	西地中海 (IH)	東地中海	3
4	東地中海	中央地中海	東地中海 (A) 3	東地中海 (S)	4
5	東地中海	東地中海	東地中海	東地中海	5
6	中央地中海 (M)	中央地中海 (M)	中央地中海	中央地中海 (S)	6
7	中央地中海	中央地中海	中央地中海	中央地中海	7
8	西地中海	西地中海	西地中海	西地中海	8
9	西地中海 (S)	西地中海 (S)	西地中海 (A) 3	西地中海	9
10	西地中海	西地中海	西地中海 (IS)	西地中海 (IHP)	10
11	中央地中海 (M)	中央地中海 (M)	中央地中海 (M)	中央地中海 (M)	11
12	中央地中海 (S)	中央地中海 (S)	中央地中海 (S)	中央地中海 (S)	12

サイの目 1942年6月～12月 1943年1月～8月

2	BETASOM	BETASOM
3	東地中海 (S)	東地中海
4	東地中海	東地中海 (A)
5	東地中海	東地中海
6	中央地中海 (IP)	中央地中海 (S)
7	中央地中海	中央地中海
8	西地中海	西地中海
9	西地中海 (IP)	西地中海
10	西地中海	西地中海 (A) 3
11	中央地中海 (M)	中央地中海 (M)
12	中央地中海 (C)	中央地中海 (S)

注釈:

- (1) **フォカ [Foca]** 級ボートは、全ての通常結果を機雷敷設任務として扱う。
- (2) **BETASOM** 回航は、ブリン [Brin]、カルヴィ [Calvi]、カーニ [Cagni]、グラウコ [Glauco]、マルチェロ [Marcello]、リウツィ [Liuzzi]、マルコーニ [Marconi] 級のみに適用する。その他のクラスは、この結果を「東地中海」として扱う。
- (3) **非SLC装備** ボートは、(A) 任務をそのエリアの通常哨戒として扱う。

説明:

- (M) = 機雷敷設任務  
 (S) = 補給物資輸送  
 (A) = S.L.C. 攻撃  
 (C) = コマンド便乗  
 (I) = 護送船団迎撃、IH = ハルバード作戦、IS = サブスタンス作戦、IHP = ハープーン作戦、IP = ペデストル作戦

## [A1] 航空機遭遇 2d6を振る



サイの目 結果

1以下	[E3] 護衛艦/航空攻撃チャート上で2*攻撃+1乗組員死傷
2~6	[E3] 護衛艦/航空攻撃チャート上で1攻撃+1乗組員死傷
7以上	急速潜航に成功(航空攻撃なし)

サイの目修正

-1	全乗組員が戦死又は重傷	0	1940年～1941年
-1	新米乗組員	-1	1942年
+1	エリート乗組員	-2	1943年
-1	潜航舵損傷	-1	(M)タイプの任務
-1	フルット級	-1	司令塔改装前

注釈:

\* 例外: もしも航空機が撃墜されたら、二回目の航空攻撃は適用しない。

成功した航空攻撃は、**護衛艦/航空攻撃チャート [B4]** 上で+2修正とその他のいかなる損傷結果にも加えて、自動的な1乗組員死傷を受ける。

## [A2] AA攻撃対航空機 2d6を振る

サイの目 結果

3以下	撃墜
4~5	損傷
6以上	はずれ

サイの目修正

+1	1×13.2mm AAのみ
-1	射撃技能(兵技士官)
-1	古参又はエリートの乗組員状態

結果の説明:

**撃墜:** 航空機遭遇は終了し、次の航海ボックスへ進む(もしも要求されても、2回目の航空攻撃は無視する)。  
**損傷:** もしも要求されたら2回目の攻撃を解決し、次の航海ボックスへ進む(航空機遭遇は終了する)。  
**はずれ:** 追加戦闘ラウンドについてサイを振り、もしも護衛艦が到着したら、護衛艦探知チャート [B3] 上で+1「事前に探知下」DRMを受ける。

## [A1b] 潜水艦哨戒配備－BETASOM 2d6を振る



サイの目	1940年6月～12月	1941年1月～6月	1941年7月～12月	1942年1月～6月	サイの目
2	スペイン沿岸	スペイン沿岸	地中海	地中海	2
3	スペイン沿岸	大西洋(W)	スペイン沿岸	地中海	3
4	大西洋(W)	スペイン沿岸	スペイン沿岸	地中海	4
5	スペイン沿岸	大西洋(W)	大西洋(W)	カリブ海 1	5
6	スペイン沿岸	スペイン沿岸	大西洋	カリブ海 1	6
7	スペイン沿岸	スペイン沿岸	スペイン沿岸	ブラジル沿岸	7
8	大西洋(W)	大西洋	大西洋	大西洋	8
9	大西洋	スペイン沿岸	大西洋(W)	ブラジル沿岸	9
10	大西洋(W)	西アフリカ沿岸	西アフリカ沿岸	大西洋(W)	10
11	スペイン沿岸	大西洋	スペイン沿岸	カリブ海 1	11
12	西アフリカ沿岸	西アフリカ沿岸	大西洋(W)	西アフリカ沿岸	12

サイの目	1942年6月～12月	1943年1月～8月
2	地中海	シンガポール 2
3	ブラジル沿岸	大西洋(W)
4	大西洋	スペイン沿岸
5	スペイン沿岸	ブラジル沿岸
6	大西洋(W)	大西洋(W)
7	スペイン沿岸	大西洋
8	大西洋(W)	西アフリカ沿岸
9	カリブ海 1	ブラジル沿岸
10	カリブ海 1	スペイン沿岸
11	大西洋	大西洋(W)
12	西アフリカ沿岸	西アフリカ沿岸

注釈:

- (1) カーニ [Cagni] 級ボートは、「カリブ海」の結果を「西アフリカ沿岸」任務の結果として扱う。
- (2) シンガポール回航は、カルヴィ [Calvi]、マルチェロ [Marcello]、マルコーニ [Marconi] 級のみ適用する。その他のクラスは、この結果を「西アフリカ沿岸」として扱う。歴史的注釈:「スペイン沿岸」には、アゾレス諸島エリアを含む。

説明:

(W) = 天象報告任務

## [A1] 航空機遭遇 2d6を振る



サイの目 結果

1以下	[E3] 護衛艦／航空攻撃チャート上で2*攻撃+1乗組員死傷
2～6	[E3] 護衛艦／航空攻撃チャート上で1攻撃+1乗組員死傷
7以上	急速潜航に成功(航空攻撃なし)

サイの目修正

-1	全乗組員が戦死又は重傷	0	1940年～1941年
-1	新米乗組員	-1	1942年
+1	エリート乗組員	-2	1943年
-1	潜航舵損傷	-1	(M)タイプの任務
-1	フルット級	-1	司令塔改装前

注釈:

\* 例外:もしも航空機が撃墜されたら、二回目の航空攻撃は適用しない。

成功した航空攻撃は、護衛艦／航空攻撃チャート [B4] 上で+2修正とその他のいかなる損傷結果にも加えて、自動的1乗組員死傷を受ける。

## [A2] AA攻撃対航空機 2d6を振る

サイの目 結果

3以下	撃墜
4～5	損傷
6以上	はずれ

サイの目修正

+1	1×13.2mmAAのみ
-1	射撃技能(兵技士官)
-1	古参又はエリートの乗組員状態

結果の説明:

**撃墜:**航空機遭遇は終了し、次の航海ボックスへ進む(もしも要求されても、2回目の航空攻撃は無視する)。  
**損傷:**もしも要求されたら2回目の攻撃を解決し、次の航海ボックスへ進む(航空機遭遇は終了する)。  
**はずれ:**追加戦闘ラウンドについてサイを振り、もしも護衛艦が到着したら、護衛艦探知チャート [B3] 上で+1「事前に探知下」DRMを受ける。

# [A3] 遭遇チャート 2d6を振る



サイの目	移送	西地中海	中央地中海	東地中海	大西洋	サイの目
2	航空機	主要艦	主要艦	主要艦	主要艦	2
3	航空機★	航空機	航空機	航空機	艦船	3
4	—	艦船+護衛艦	軍艦	軍艦	—	4
5	—	—	—	—	—	5
6	—	艦船+護衛艦	艦船+護衛艦	—	艦船+護衛艦	6
7	—	—	—	—	—	7
8	—	—	—	—	—	8
9	—	軍艦	—	艦船+護衛艦	護送船団	9
10	—	—	艦船+護衛艦	軍艦	—	10
11	—	護送船団	航空機	護送船団	—	11
12	艦船+護衛艦 <sup>1</sup>	航空機 <sup>1</sup>	護送船団 <sup>1</sup>	航空機 <sup>1</sup>	護送船団 <sup>1</sup>	12

サイの目	スペイン沿岸	ブラジル沿岸	カリブ海	西アフリカ沿岸	シンガポール	サイの目
2	航空機	航空機	航空機	主要艦	航空機	2
3	—	タンカー	—	艦船	—	3
4	—	—	艦船	—	—	4
5	艦船+護衛艦	艦船+護衛艦	—	—	—	5
6	艦船	—	2艦船+護衛艦	—	—	6
7	—	艦船	—	艦船+護衛艦	—	7
8	—	—	—	—	—	8
9	—	—	タンカー+護衛艦	艦船+護衛艦	—	9
10	護送船団	護送船団	艦船+護衛艦	護送船団	—	10
11	軍艦	—	—	—	—	11
12	航空機 <sup>1</sup>	航空機 <sup>1</sup>	航空機 <sup>1</sup>	航空機 <sup>1</sup>	護衛艦 <sup>1</sup>	12

サイの目	追加1戦闘ラウンド/ ジブラルタル通過	ビスケー湾/ 特殊任務
2以下	護衛艦	航空機
3	航空機	航空機
4	航空機	—
5	—	—
6	—	—
7	—	—
8	—	—
9	—	—
10	—	—
11	—	—
12	— <sup>1</sup>	— <sup>1</sup>

追加1戦闘ラウンド/  
ジブラルタル通過の  
サイの目修正

- 1 1942年
- 2 1943年
- 2 ジブラルタル

ビスケー湾のみの  
サイの目修正

- 1 1942年
- 2 1943年

昼間又は夜間 (1d6を振る) ▶ 夜間への変更 (1d6を振る)  
 1~3=昼間 4~6=夜間    1~4=夜間 5~6=目標消失

艦船サイズの判定 (艦船毎に1d6を振る)  
 1~3=小型貨物船    4~5=大型貨物船    6=タンカー

## 結果の説明:

— = 遭遇なし。次の航海ボックスへ進む。  
**航空機** = 航空機遭遇解決とFlak攻撃へ進む。  
**艦船** = 艦船サイズと名称についてサイを振る。護衛艦なし。  
**タンカー** = タンカー艦船名称についてサイを振る。護衛艦なし。  
**艦船+護衛艦** = 艦船サイズと名称についてサイを振る。艦船は護衛艦を持つ。  
**2艦船+護衛艦** = 両艦船について2回サイズと名称のサイを振る。艦船は護衛艦を持つ。  
**主要艦** = 主要艦名称についてサイを振る。艦船は護衛艦を持ち、その速度のために追尾不可。  
**護送船団** = 各艦船について3回サイズと名称のサイを振る。護送船団は護衛艦を持つ。

## 注釈:

(1) 哨戒中最初の修正前の「12」の目(6+6)は、ランダム・イベントの結果となる。遭遇結果を無視し、[R1]ランダム・イベント上でサイを振る。  
**例外:**ランダム・イベントは、追加戦闘ラウンドについて振っているときに適用せず、当該哨戒について一度のみ発生できる。代わりに表上の標準結果を適用する。

## [B1] 潜水艦雷撃／甲板砲射撃チャート 2d6を振る

近距離	標準距離	中距離	長距離	超長距離
サイの目	サイの目	サイの目	サイの目	サイの目
7以下 命中	6以下 命中	5以下 命中	4以下 命中	3以下 命中
8以上 はずれ	7以上 はずれ	6以上 はずれ	5以上 はずれ	4以上 はずれ

### サイの目修正

- 1 夜間又は非護衛下浮上雷撃
- +1 新米乗組員
- +1 全一般乗組員が重傷又は戦死
- +1 艦長が戦死又は重傷
- +1 二回目の魚雷斉射 1
- +1 中距離でのG7e魚雷
- +2 遠距離でのG7e魚雷
- 2 甲板砲攻撃
- +1 軍艦／高速主要艦

各魚雷と／又は甲板砲の砲撃について一度振る。  
 (1) 二回目の斉射は、夜間浮上攻撃としてのみ可。もしも艦長が黄金又は銀記章着用者であると無視する。  
**命中結果**:魚雷は、不発の可能性についてチェックしなければならない [B6]。

## [B6] 魚雷不発チャート 2d6を振る

サイの目	サイの目	サイの目
時期	45.0	53.3
	cm	cm
1940~41年	1	1
1942年以降	1	1

注釈:  
 「命中」した各魚雷について一度サイを振る。優良魚雷 [R1] について +1修正を適用する。

結果の説明:  
 #は魚雷のサイ振りが不発の結果を示す。不発は何ら効果がなく、目標艦船に損傷を与えない。

## [B2] 攻撃損傷チャート 1d6を振る

サイの目	魚雷	甲板砲
0	4損傷	2損傷
1	4損傷	2損傷
2	3損傷	2損傷
3	2損傷	1損傷
4以上	1損傷	1損傷

### サイの目修正

- 1 120mm甲板砲
- +1 45cm魚雷

命中した各魚雷又は甲板砲について一度サイを振り、適切なコラムを使用する。

# 損傷は、以下の表に従って目標を沈めるために必要な損傷ポイントまで適用する。

### 沈めるためのポイント 艦船タイプ

5~6損傷	主要艦
4損傷	10,000トン
3損傷	5,001~9,999トン
2損傷	1,001~5,000トン
2損傷	1,000トン以下

## [B3] 護衛艦探知チャート 2d6を振る

サイの目	結果
8以下*	非探知下
9~11	探知下
12以上	探知下 (+1攻撃DRM)

修正前の2「ピンズロ」は、自動的非探知下。\*近距離(発射前)探知は10+で発生し、標準射程(発射前)は11で発生する(下記の最初の修正のみを適用する)。

### サイの目修正

- +1:1941 +2:1942 +3:1943
- +1 燃料タンク損傷
- +1 潜航舵機能不全
- +1 主要艦
- +1 軍艦
- +1 45cm/53cm魚雷昼間
- +1 以前に探知下
- +1 近距離(発射後)
- +1 夜間浮上攻撃(41+)
- +1 前部+後部発射(第1ラウンドのみ)
- 1 艦長が黄金記章着用者
- 1 長射程
- 1 超過耐圧殻潜航

## [B4] 護衛艦／航空攻撃チャート 2d6を振る

サイの目	結果
2~3	効果なし
4~6	1命中
7~8	2命中
9~10	3命中
11	4命中
12	5命中
13以上	潜水艦沈没

### サイの目修正

- +1 燃料タンク損傷
- +1 水中聴音器機能不全
- +1 蓄電池損傷
- +1 電動機損傷毎に
- +1 夜間浮上攻撃 (最初のラウンドのみ)
- +1 探知で12+が振られた
- +2 航空攻撃

潜水艦が探知されたら一度振る。  
 #命中は、潜水艦損傷チャート [B5] 上で振るサイの数に相当する。

命中修正:回避運動 [B11] と可変する護衛艦の質 [B9]

## [B5] 潜水艦損傷チャート 1d6+1d6を振る(護衛艦／航空攻撃から受けた各命中について一度振る)

サイの目	サイの目	サイの目	サイの目	サイの目	サイの目
11 蓄電池	21 浸水	31 浸水	41 船体	51 浸水	61 水中聴音器
12 浸水	22 電動機2	32 小損傷	42 無線機	52 船体	62 後部魚雷扉(偶数)
13 乗組員死傷	23 ディーゼル機関1	33 船体	43 浸水	53 乗組員死傷	63 後部魚雷扉(奇数)
14 潜望鏡	24 船体	34 S.L.C.	44 浸水	54 浸水×2	64 前部魚雷扉(偶数)
15 潜航舵	25 ディーゼル機関2	35 船体	45 船体×2	55 船体	65 前部魚雷扉(奇数)
16 電動機1	26 13.2mm AA	36 甲板砲	46 乗組員死傷×2	56 甲板砲	66 燃料タンク

結果の説明:

適用できない損傷結果は無視される。戦闘ラウンドに続くいかなる浸水結果についても、追加浸水をチェックする(1d6を振る:5~6の結果で1追加浸水損傷を受ける)。

甲板砲に対する命中は、もしも潜水艦がSLCを装備していると代わりにSLC命中。

## [B8] 潜水艦の損傷と修理チャート



### 浸水 [Flooding]

ボックス内に浸水 [Flooding] マーカーを置くか又は前進させる。全ボックスが浸水したら、潜水艦はバラストを放出して浮上するか、さもなければ沈没する。

戦闘ラウンドに続き、追加浸水についてチェックするためにサイを振る。もしも機関長が浸水を止めることに失敗したら、浸水マーカーを前進させる。戦闘が完了したときに、浸水マーカーを取り去る。

1d6を振る	結果
1~4	浸水は止まる
5~6	追加浸水

### 機関 [Engines]

ディーゼル機関 [DIESEL ENGINE] :

もしも1基のディーゼル機関が故障すると、潜水艦は戦闘後に帰還する。帰路には、航海ボックス毎に遭遇 [A3] について2度サイを振る。もしも両機関が故障すると、母港から複数航海ボックス離れていたなら自沈する。もしも1ボックスのみ離れていると、潜水艦は母港へ曳航される。

電動機 [ELECTRIC ENGINE] :

もしも1基の電動機が故障すると、潜水艦は水中で敏捷に機動できなくなる。この結果は、護衛艦/航空攻撃 [B4] 中に+1の不利な修正となり、又はもしも両機関が故障したら+2修正となる。

戦闘に続き、各損傷機関について修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~4	修理完了
5~6	機能不全

### 水中聴音器 [Hydrophones]

適切な回避行動が行なえず、護衛艦/航空攻撃 [B4] について+1修正を適用する。戦闘に続き、1修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### 潜航舵 [Dive Plane]

護衛艦探知 [B3] に+1修正と航空機遭遇 [A4] に-1修正を適用する。戦闘に続いて、1修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### 小損害 [Minor Damage]

効果なし。

### 船体 [Hull]

損傷について、1船体ボックスをマークする。全ボックスが損傷したら、潜水艦は沈没する。船体損傷は、海上で修理できない。

### 潜望鏡 [Periscope]

潜航攻撃を行うことができない。戦闘に続き、修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### AA砲 (群) [AA Gun(s)]

射撃できない。各損傷AA砲について、戦闘に続き修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### 甲板砲 [Deck Gun]

射撃できない。損傷甲板砲について、戦闘に続き1修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### 前部/後部魚雷扉 [Fwd/Aft Torpedo Doors]

前部又は後部扉が開閉不能となり、特定の発射管から魚雷を発射できない。戦闘に続いて、1修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### 燃料タンク [Fuel Tanks]

タンクが漏洩する。戦闘中に+1護衛艦探知 [B3] と+1護衛艦/航空攻撃 [B4]。戦闘に続き、修理を試みる。もしも修理に失敗すると、ボートは哨戒から帰還しなければならない。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### 無線機 [Radio]

もしも機能不全であると、乗組員救難について+4修正を適用する。戦闘に続いて、1修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~2	修理完了
3~6	機能不全

### 乗組員の死傷 [Crew Injury]

2d6を振る	結果
2	艦長 (CMDT)
3	副長 (Secondo)
4	機関長 (Dir. di Macchina)
5	軍医 (Medico)
6~9	乗組員
10	兵技士官 (Ufficiale alle Armi)
11	乗組員
12	SLC 乗組員/コマンド

そして乗組員メンバーの死傷についてサイを振る...

1d6を振る	結果
1~3	軽傷 (LW)
4~5	重傷 (SW)
6	戦死 (KIA)

注釈: 追加の負傷については、以下のように被る。2×LW=SW、2×SW=KIA。

軽傷 (LW) は、任務に支障なし。重傷 (SW) 又は戦死 (KIA) した乗組員メンバーは、任務を遂行できない。以下の罰則を適用する。:

**艦長 (CMDT)** : 副長が引き継ぐ。探知 [B3] と命中 [B1] は+1。

**副長 (Secondo)** : 兵技士官が引き継ぐ。探知 [B3] と命中 [B1] は+2。

**兵技士官 (Uff. Alle Armi)** : 兵技士官が指揮を執ると、潜水艦は哨戒から帰還しなければならない。

**機関長 (Dir. di Macchina)** : 全ての修理のサイ振りには+1 (追加浸水についてチェックしているときの修理のサイ振りを含む)。

**軍医 (Medico)** : 各航海ボックスで1d6のサイ振り=4~6の後、全てのSW乗組員はKIAとなる。

**乗組員** : もしも全ての一般乗組員ボックスがSW又はKIAであると、命中[B1]のサイの目は+1。

### 蓄電池 [Batteries]

直ちには、影響なし。次の戦闘ラウンドから開始して、護衛艦/航空攻撃 [B4] 中に+1。戦闘に続いて、1修理を試みる。

1d6を振る	結果
1~4	修理完了
5~6	機能不全



任務を遂行できる熟練機関長は、修理のサイの目を1だけ修正する。

修理の試みに失敗したときには、損傷マーカーを機能不全面に裏返す。

## [T1] 小型貨物船目標名簿

1d10+1d10を振る



Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID
01	2700	Sud	26	3600	Aenos	51	3100	Nicolaos Filinis	76	2600	City of Oxford
02	1900	Elgo	27	3700	Aghios Nicolaos	52	1600	Portugal	77	2600	Thurso
03	1000	Roula	28	4600	Clan MacIver	53	4700	Tuva	78	4400	Frederika Lensen
04	3800	Refah	29	3600	Nikoklis	54	300	Amirante Jose d'Caranza	79	3800	Dagomba
05	4600	Tredinnick	30	3700	Kyleglen	55	3700	Amicus	80	4800	Navarino
06	4800	Charlbury	31	4800	Bassano	56	4700	Starcross	81	1100	Viking
07	4000	Aviemore	32	4900	Thirlby	57	1400	Pizarro	82	4900	Lilian Moller
08	700	Murefte	33	2000	Daphne	58	3800	Hermes	83	4400	Condylis
09	1100	Reine Marie Steward	34	2700	Tweed	59	3300	Annavore	84	3300	Balladier
10	2400	Fiona Shell	35	4300	Fernlane	60	2100	Agnete Maersk	85	1300	Mangen
11	4300	Grelhead	36	2600	Bengore Head	61	3000	Culebra	86	4700	Aurillac
12	4000	Fjord	37	4700	Starcross	62	4100	Olinda	87	3300	Arlyn
13	1500	Ste Marcelle	38	5000	Alfred Jones	63	3100	Ontario	88	4700	Aeas
14	4600	Harmattan	39	5000	Pandias	64	2400	Torny	89	2500	Sarastone
15	1500	Berto	40	4000	Rio Azul	65	5000	Ogontz	90	4700	Woensdrecht
16	2200	Ariosto	41	3000	Robert L. Holt	66	5000	Carabulle	91	1200	Antonico
17	3400	Baron Lovat	42	4400	Soloy	67	5000	Goncalves Dias	92	4400	Bancrest
18	2200	Balkis	43	4800	Vigrid	68	4600	Willimantic	93	4200	Marcrest
19	1400	Taberg	44	5000	Kinross	69	2500	Denmark	94	4800	Daydawn
20	3500	Djurdjura	45	4400	Nicolas Pateras	70	4500	Pontypridd	95	4100	Dayrose
21	2400	Mardinian	46	1100	Cheik	71	700	Northern Pride	96	4600	Dalcroy
22	3800	Eirini Kyriakides	47	5000	Shakespeare	72	4400	Guelma	97	2700	Vingaland
23	3500	Monte Igueldo	48	4100	Brask	73	4600	Leonidas M.	98	2300	Sea Venture
24	1800	Trevisa	49	400	Antar	74	5000	Nordal	99	3700	Baron Dechmont
25	3300	Cabo Tortosa	50	2900	Anastassia	75	5000	Manuela	100	3500	Alfonso Pena

各小型輸送船目標について一度振る。選択:もしもすでに沈没した艦船名称を振ると、振り直す。

## [T2] 大型貨物船目標名簿

1d10+1d10を振る



Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID
01	10900	Huntingdon	26	7500	Eumaeus	51	7600	Lulworth Hill	76	6200	Fairport
02	8600	Stag Hound	27	6600	Semblian	52	7500	Deucalion	77	5600	Seattle Spirit
03	7200	Manaar	28	9000	Titan	53	5100	Macon	78	8400	Port Nicholson
04	5200	Uria	29	5200	Neptunian	54	6300	Grayburn	79	7100	Santore
05	5500	Kennebec	30	5200	Jose de Larrinaga	55	6000	Anselm	80	5900	Cherokee
06	7000	Louisiane	31	20000	Oronsay	56	7300	Clan Ferguson	81	5500	West Notus
07	9200	Lochavon	32	6900	Corrientes	57	5400	Medon	82	6300	Polyphemus
08	10000	Bretagne	33	9300	Hurunul	58	7200	John Drayton	83	6800	Berganger
09	5200	Vermont	34	21500	Empress of Canada	59	7400	Lycaon	84	5200	Carlton
10	5600	Manchester City	35	5400	Balzac	60	13500	Awatea	85	5200	Ilvington Court
11	10000	Yorkshire	36	5400	Matina	61	6700	Treverbyn	86	6800	Moldanger
12	6500	Clan MacQuarrie	37	7200	Ocean Vanquisher	62	5100	King Malcolm	87	8200	Lady Somers
13	8000	Malabar	38	7500	Ville d'Aron	63	8500	Nottingham	88	5400	Sangara
14	5300	Bronte	39	6600	Castillo Oropesa	64	5300	Silverbelle	89	8400	Santa Rita
15	9500	Ohio	40	12800	Brisbane Star	65	6800	Baltistan	90	5200	St. Agnes
16	7000	Empire Zeal	41	6000	Empire Thunder	66	5400	Rupert de Larrinaga	91	8300	Chlore
17	6600	Andreas	42	10900	Durham	67	17000	Nea Hellas	92	7000	Chile
18	16600	Narkunda	43	7300	Clan Cumming	68	5100	Orao	93	8100	Umtata
19	6700	Brandon	44	5400	Athenic	69	5200	Kabalo	94	7200	Scottish Star
20	8200	Iajandoen	45	10300	Calchas	70	7600	Empire Ability	95	5600	Cardina
21	5100	Nemea	46	10400	Orari	71	6900	Empire Comet	96	5400	California
22	5200	Sylvia de Larrinaga	47	8900	Port Hardy	72	5100	Silverpine	97	6400	Peiping
23	9600	Protesilaus	48	10300	Ixion	73	6700	Parnahyba	98	7000	Empire Centaur
24	12700	Empire Hope	49	5500	Alioth	74	5700	Steel Engineer	99	7200	William Hooper
25	5200	Clearton	50	5800	Western Chief	75	8000	Scottsburg	100	5700	Tisnaren

各大型輸送船目標について一度振る。選択:もしもすでに沈没した艦船名称を振ると、振り直す。

### [T3] タンカー目標名簿 1d10+1d10を振る



Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID
01	8300	Horn Shell	26	6700	La Brea	51	12000	Cadillac	76	6200	Ensis
02	7700	Ben Brush	27	7500	Pecten	52	6600	Athelbeach	77	3700	Antares
03	8500	British Influence	28	8400	British Fame	53	6200	Erodona	78	8800	Maasdam
04	8800	Cheyenne	29	5800	Sarita	54	4200	Tarn	79	8700	Malaya II
05	7500	T.C. McCobb	30	9200	Invershannon	55	6600	Fern	80	8000	Anadara
06	11000	Arne Kjode	31	10000	Torinia	56	8100	Beduin	81	7500	Bulysses
07	7400	San Alberto	32	10000	Frederick S. Fales	57	5700	Venetia	82	6500	Tahchee
08	5000	Vaclite	33	7000	British General	58	8700	Castor	83	7600	Sagona
09	5200	Chastine Maersk	34	7000	Nina Borthen	59	8100	Doryessa	84	8100	Cairndale
10	8000	Ceronia	35	7100	Davanger	60	6900	British Viscount	85	6300	Barbro
11	7800	Caroni River	36	8200	Dinsdale	61	8000	Chama	86	7100	Eugene V.R. Thayer
12	9000	Den Haag	37	13900	New Sevilla	62	8100	Conus	87	9600	W.C. Teagle
13	8000	Avris	38	5400	Casanare	63	5600	Lincoln Ellsworth	88	6600	Erviken
14	5700	Daghestan	39	7000	Scottish Maiden	64	8500	Duffield	89	9800	Barfonn
15	2600	Leticia	40	5000	Congonian	65	8200	Capulet	90	9000	Salinas
16	13000	San Fernando	41	7600	Havbor	66	8900	Ida Knudsen	91	7000	I.C. White
17	10000	Italia	42	8800	Appalachee	67	9900	Caledonia	92	9200	Inverlee
18	9000	Eli Knudsen	43	12200	Victor Ross	68	6100	John P. Pederson	93	7500	Sagona
19	12000	Saranac	44	5900	British Premier	69	8100	Denbydale	94	8100	Darkdale
20	7500	Moerdrecht	45	9000	Charles Pratt	70	8100	Cairndale	95	7000	British Mariner
21	9000	Athellaird	46	10500	W.B. Walker	71	6900	British Grenadier	96	11900	Astral
22	8600	Yarraville	47	3400	Brown Ranger	72	8800	Alfred Olsen	97	8100	San Demetrio
23	2600	Lucretia	48	10500	E.R. Brown	73	9500	Inversuir	98	7200	British Resource
24	7000	Scottish Minstrel	49	7000	Scottish Standard	74	6000	Wellfield	99	8000	Orkanger
25	6800	Athelcrest	50	6900	British Gunner	75	10700	Pendrecht	100	7300	Sildra

各タンカー目標について一度振る。選択:もしもすでに沈没した艦船名称を振ると、振り直す。

### [T4] カリブ海/ブラジル目標名簿 1d20を振る

小型貨物船

大型貨物船

タンカー

Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID
01	3600	Cygnel	01	5800	Montevideo	01	9700	Feder Bogen
02	2700	Norvana	02	5700	Ombilin	02	6800	Coimbra
03	1600	Frisco	03	5300	Veerhaven	03	6600	Allan Jackson
04	2600	Frances Salman	04	5400	Friar Rock	04	8200	Malay
05	5000	Dona Aurora	05	9600	Gandia	05	8100	Empire Gem
06	2400	Oranjestad	06	6000	Stangarth	06	9200	Esso Copenhagen
07	1100	Acacia	07	6400	Daytonian	07	9300	Varanger
08	1900	Tolten	08	7000	Lihue	08	7100	Francis E. Powell
09	3400	Esparta	09	7900	Arabutan	09	7000	Halo
10	3600	Everasma	10	5300	Tysa	10	8800	Athelqueen
11	1000	Cythera	11	5800	Montevideo	11	8300	India Arrow
12	5000	Empire Hawk	12	10000	Franz Hals	12	6200	Havsten
13	1400	Astrea	13	5500	Castor	13	6200	W.L. Steed
14	3500	Delisle	14	7500	Greylock	14	5300	Republic
15	4700	Leto	15	7200	Marcus Whitman	15	10000	Charles Racine
16	3200	Tonsbergfjord	16	6400	Daytonian	16	7000	Melpomene
17	4800	Queen City	17	6200	Peisander	17	11000	O.A. Knudsen
18	4500	Margot	18	5100	Commandante Lyra	18	8000	Esso Nashville
19	3600	Cabedelo	19	7500	T.C. McCobb	19	11400	Atlantic Sun
20	1400	Astrea	20	7200	George Calvert	20	6300	Oscilla

各艦船目標について一度振る。選択:もしもすでに沈没した艦船名称を振ると、振り直す。

**[T5] 軍艦 1d10+1d10を振る**



Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID	Roll	Tonnage	Ship ID
01	4200	CL HMS Calypso	26	900	SS HMS Simoom*	51	1400	DD HMS Imperial
02	1700	DD HMS Vortigern	27	2000	SS HMS Odin*	52	2000	SS HMS Orpheus*
03	1700	DD HMS Whirlwind	28	8000	CL HMS Kenya	53	7000	CL HMS Ajax
04	500	SS HMS Urge*	29	9400	CL HMS Liverpool	54	1300	DD HMS Hotspur
05	7300	CL HMS Leander	30	1900	DD HMS Nubian	55	1400	DD HMS Despatch
06	5300	CL HMS Aurora	31	1600	DD HMAS Stuart	56	9400	CL HMS Manchester
07	1400	DD HMS Escort	32	1900	DD HMS Mohawk	57	9100	CL HMS Southampton
08	1300	SS HMS Triad*	33	1300	DD HMS Hero	58	9100	CL HMS Sheffield
09	9400	CL HMS Gloucester	34	5500	CL HMS Argonaut	59	1400	DD HMS Gallant
10	9100	CL HMS Glasgow	35	1300	DD HMS Hereward	60	1400	DD HMS Greyhound
11	2100	DD HMS Hyperion	36	1400	DD HMS Decoy	61	2000	SS HMS Olympus*
12	1700	DD HMS Jervis	37	2100	DD HMS Hostile	62	1400	DD HMS Griffin
13	1600	SS HMS Triton*	38	2100	DD HMS Hasty	63	2000	SS HMS Pandora*
14	1700	DD HMS Kimberley	39	1400	DD HMS Ilex	64	5500	CL HMS Phoebé
15	1900	DD HMS Gurkha	40	2000	SS HMS Oswald*	65	2700	ML HMS Abdiel
16	5200	CL HMS Galatea	41	1400	DD HMS Dainty	66	5500	CL HMS Naiad
17	1100	DE HMS Heythrop	42	1400	DD HMS Defender	67	5500	CL HMS Bonaventure
18	1700	DD HMS Jaguar	43	1700	DD HMS Juno	68	500	SS HMS Upholder*
19	1300	DD HMS Havock	44	1700	DD HMS Janus	69	1700	DD HMS Kelly
20	1100	DE HMS Grove	45	1200	DD HMAS Vampire	70	1700	DD HMS Kipling
21	5500	CL HMS Hermione	46	1200	DD HMAS Voyager	71	2000	SS HMS Parthian*
22	8000	CL HMS Nigeria	47	6800	CL HMAS Sydney	72	1700	DD HMS Kashmir
23	4200	CL HMS Cairo	48	1200	DD HMAS Waterhen	73	1700	DD HMS Jersey
24	1900	DD HMS Ashanti	49	1400	DD HMS Diamond	74	1400	DD HMS Fortune
25	1900	DD HMS Martin	50	1200	DD HMAS Vendetta	75	1700	DD HMS Kandahar

\*潜水艦

各軍艦目標について一度振る。選択:もしもすでに沈没した艦船名称を振ると、振り直す。

各軍艦目標について一度振る。選択:もしもすでに沈没した艦船名称を振ると、振り直す。

**軍艦 (続き) 1d10+1d10を振る**

Roll	Tonnage	Ship ID
76	1700	DD HMS Kingston
77	1700	DD HMS Nizam
78	1900	DD HMS Laforey
79	1900	DD HMS Lightning
80	500	SS HMS Upright*
81	1400	DD HMS Firedrake
82	1900	DD HMS Cossack
83	2700	ML HMS Latona
84	1900	DD HMS Zulu
85	1400	DD HMS Foresight
86	1400	DD HMS Forester
87	1900	DD HMS Lively
88	1600	SS HMS Truant*
89	1600	SS HMS Torbay*
90	2700	ML HMS Manxman
91	1900	DD HMS Legion
92	1900	DD HMS Lance
93	1500	DD HMS Oribi
94	5200	CL HMS Penelope
95	1100	DC HMS Farndale
96	1100	DE HMS Southwold
97	1100	DE HMS Dulverton
98	1100	DE HMS Eridge
99	5500	CL HMS Euryalus
100	8500	CL HMS Fiji

**[T5] 主要艦目標名簿 1d20を振る**

Roll	Tonnage	Ship ID	To Sink
01	22000	CV Ark Royal (F)	5
02	29100	BB Royal Oak*	6
03	18600	CV Courageous	5
04	35000	BB Duke of York*	6
05	31100	BB Barham*	6
06	34000	BB Nelson*	6
07	31300	BB Malaya*	6
08	22600	CV Eagle	5
09	14500	CV Argus	5
10	23000	CV Indomitable(F)	5
11	32700	BB Warspite*	6
12	29100	BB Royal Sovereign*	6
13	29100	BB Ramillies*	6
14	30800	BB Renown*(F)	6
15	23000	CV Illustrious (F)	5
16	32700	BB Valiant*	6
17	23000	CV Victorious (F)	5
18	33900	BB Rodney*	6
19	35000	BB Prince of Wales*	6
20	32700	BB Queen Elizabeth*	6



いずれかの主要艦撃沈は、黄金記章叙勲の結果。  
\*この艦船の撃沈も、その時点の実際の撃沈トン数にかかわらず、哨戒から戻る瞬間に黄金記章に加えて、直ちにドイツから騎士十字章叙勲の結果となる。

注釈:単一の経歴中、列記された各主要艦20隻の1隻のみを撃沈できる。二度目に同じ艦船が振られたら、「遭遇なし」の結果となる。

注釈:異なる主要艦は、沈めるために異なる損傷ポイントを要求される。  
注釈:(F)は「高速」目標を示す。命中させるために+1。

## [B10]ランダム・イベント 2d6を振る



サイの目

### イベントの説明

2 **人が流された！ [Man Overboard!]** 大波が艦橋を襲い、事故が起きたとき見張りについていた士官が海に落ちる。追加の1d6を振り、1＝艦長、2＝Dir di Macchina (機関長)、3～4＝1Secondo (副長)、5～6＝Ulf alle Armi (兵技士官)。潜水艦ディスプレイ・マット上で一致する乗組員スペースにKIA (戦死) マーカーを置く。もしも影響下の乗組員がすでに戦死 (KIA) していたら、このイベントは無視する。



3 **奇襲攻撃！ [Achtung!]** 太陽の中から航空機が攻撃する。[B4] 護衛艦／航空攻撃チャートを調べて攻撃を解決する。他のいかなる結果にも加えて、強制的な1×乗組員死傷を適用する。

4 **ジャイロ・コンパスの故障 [Gyro Compass Failure]** ジャイロ・コンパスが故障する。1～2のサイの目で修理し(もしも熟練Dir di Macchina が存在すると修正する)、修理のサイ振りに失敗すると、あなたのボートは直ちに哨戒から帰還しなければならぬ。

5 **優良魚雷 [Superior Torpedoes]** あなたのボートは、一群の入念に整備された魚雷を搭載している。哨戒の残りについて、不発のサイ振りは必要ない。潜水艦ディスプレイ・マット上(ランダム・イベント・ボックス)に「優良魚雷」["Superior Torpedoes"] マーカーを置く。



6 **姉妹艦から予備部品を受け取る [Spare Parts received from sister ship]** あなたのボートは、通りかかった姉妹艦から予備部品を受け取る。直ちに潜水艦ディスプレイ・マット上の2つまでの機能不全機械装置を修理する。



7 **「幸運を」 ["In Bocca Lupo!"]** 言葉の意味は「狼の口の中へ」で、「グッド・ラック」の俗語。プレイヤーは、いずれか1つのサイの目を振り直せる。幸運は未来の哨戒に持ち越すことができ、しかもあなたの経歴を通して複数回積み上げることができる。潜水艦ディスプレイ・マット上(ランダム・イベント・ボックス)に「In Bocca Lupo」マーカーを



8 **イタリア空軍の偵察 [Regia Aeronautica]** 長距離偵察機があなたのために単独艦船(護衛艦なし)を発見する。直ちにこの航海ボックスについて非護衛単独艦船のサイを振る。

9 **サボタージュ！ [Sabotage!]** ディーゼル機関1又はディーゼル2のどちらかの損傷について無作為にサイを振る。修理について通常にサイを振り、もしも修理のサイ振りに失敗したら、あなたは帰還しなければならぬ。もしもDir di Macchinaが熟練であると、+1を使用する。

10 **魚雷が拘束から外れる [Torpedo breaks loose]** 作戦中に魚雷が拘束から外れる。潜水艦ディスプレイ・マット上の未だに死傷していない一般乗組員ボックスにSWマーカーを置く。もしも非死傷一般乗組員ボックスが使用不能であれば、LWマーカーを持つ一般乗組員ボックスはSWになり、又はLWボックスが使用不能であればSWボックスは戦死になる。もしも一般乗組員ボックスがすでに戦死でマークされているか、又はもしもあなたのボートがすでに全ての魚雷を消費していたら、このイベントは無視する。



11 **大時化 [Severe Storm]** 酷い嵐がボートを全ての戦闘作戦を妨げ、ボートを翻弄する。これと次の航海ボックスについては遭遇なし。

12 **座礁した！ [Run Aground!]** ボートは島の間を通過中に座礁する。3×船体損傷を受け、もしもこれがボートを沈めると、代わりに自沈する。この場合、救助のサイを振る。もしも副長が熟練であると、このイベントは無視する。



### 注釈:

ランダム・イベントは、哨戒毎に一度のみ発生する。遭遇チャート上で「12」(6ゾロ)が振られた最初のときにこの表を調べる。これが発生するとき、遭遇チャート上の結果を無視し、直ちにランダム・イベントの結果判定に進む。続くその哨戒での全ての「13」のサイの目は、現行哨戒でランダム・イベントが適用できていないのでない限り、列記された通常の遭遇結果が有効となる。ランダム・イベントの解決後、あなたのボートが沈んでいないか、艦長 (CMDT) が戦死していないか(ゲームの終了)、あなたが哨戒から直ちに帰還しなければならぬのでない限り、プレイはあなたかあなたが現行航海ボックスについての遭遇が完了したごとく進む。

## [D1] SLC攻撃手順



## [D3] SLCの目標 *2d6を振る*

サイの目	目標
2	4主要艦
3	3主要艦、1軍艦
4	2主要艦、2軍艦
5	2主要艦、2艦船
6	1主要艦、1軍艦、2艦船
7	1軍艦、3艦船
8	4艦船
9	1主要艦、1軍艦、1艦船
10	2主要艦、3艦船
11	2主要艦、2軍艦
12	1主要艦、3軍艦

- 1 発進距離の選択。もしも必要であれば、潜水艦探知についてチェックする。
- 2 各非損傷SLCと1乗組員の泊地突破についてサイを振る [D2]。
- 3 使用可能目標についてサイを振る。突破した各SLCの目標を選択する [D3]。
- 4 各SLCの突破についてサイを振る [D4]。
- 5 攻撃後の各SLCチームの運命についてサイを振る [D5]。

## 発進距離 *2d6を振る*

近距離	中距離	長距離
10+で探知下	11+で探知下	非探知下

## [D2] SLC泊地突破 *1d6を振る*

サイの目	状況
1~3	失敗
4~6	成功

### サイの目修正

+1	近距離発進
-1	長距離発進
-2	潜水艦が探知下

## [D4] SLC爆発チャート *2d6を振る*

サイの目	結果	
2	6損傷 (艦船沈没)	泊地突破に成功した各SLCについて、一度サイを振る。
3	6損傷 (艦船沈没)	
4	5損傷	
5	5損傷	
6	5損傷	
7	4損傷	
8	3損傷	
9	2損傷	
10	爆発失敗	
11	爆発失敗	
12	爆発失敗	

## [B11] 選択:回避運動

プレイヤーは回避の数字を選択する(又は1d6を振る):

1、2=左方回避      3、4=右方回避      5、6=直進回避

次いで、プレイヤーはサイを1つ振る。

1、2=護衛艦左方      3、4=護衛艦右方      5、6=護衛艦直進

もしも護衛艦の探知が潜水艦の回避方向と異なると、攻撃チャート [B4] 上で攻撃のサイが振られるとき、潜水艦は1少ない命中を受ける。もしも護衛艦の方向が潜水艦の方向と一致するものの、数字が正確に同じでないと、攻撃チャート [B4] 上で潜水艦は追加1命中を受ける。もしも護衛艦の数字が、潜水艦が選択した回避数字に正確に一致すると、潜水艦は追加3命中を受ける。

## [D5] SLC戦闘後 *1d6を振る*

サイの目		
1	脱出	攻撃で突破した各フロッグマン・チームについて、サイを一度振る。
2	脱出	
3	捕虜	
4	捕虜	
5	捕虜	
6	戦死	

### サイの目修正

+1	泊地突破に失敗した
----	-----------

## [B9] 選択:可変する護衛艦の質 *1d6を振る*

年	質			
1940~1941	1=新米	2~5=訓練済	6=古参	
1942~1943	1=新米	2~4=訓練済	5=古参	6=エリート

新米護衛艦は、チャート [B4] 上で振られたよりも1少ない命中を与える。訓練済護衛艦は、通常にチャートを使用する。古参護衛艦は、それらが使用するチャート [B4] でどれだけ多くの命中が振られても、その上に+1命中を与える。エリート護衛艦は、チャート [B4] 上で+1命中に加えて、探知に+1。

# [B7]攻撃マット

潜水艦 対潜水艦	航空攻撃	護衛艦	昼間 夜間	浮上 潜航
-------------	------	-----	----------	----------

目標 1	目標 2	目標 3	目標 4
1損傷 ≤1,000t 沈没	1損傷 ≤1,000t 沈没	1損傷 ≤1,000t 沈没	1損傷 ≤1,000t 沈没
2損傷 1,001~5,000t 沈没	2損傷 1,001~5,000t 沈没	2損傷 1,001~5,000t 沈没	2損傷 1,001~5,000t 沈没
3損傷 5,001t ~9,999t 沈没	3損傷 5,001t ~9,999t 沈没	3損傷 5,001t ~9,999t 沈没	3損傷 5,001t ~9,999t 沈没
4損傷 ≥10,000 沈没	4損傷 ≥10,000 沈没	4損傷 ≥10,000 沈没	4損傷 ≥10,000 沈没
5損傷 主要艦 沈没	5損傷 主要艦 沈没	5損傷 主要艦 沈没	5損傷 主要艦 沈没
6損傷 主要艦 沈没	6損傷 主要艦 沈没	6損傷 主要艦 沈没	6損傷 主要艦 沈没

魚雷/砲 攻撃	魚雷/砲 攻撃	魚雷/砲 攻撃	魚雷/砲 攻撃
------------	------------	------------	------------

## 近距離

10~12で  
探知下

## 標準距離

11~12で  
探知下

## 中距離

## 遠距離

## 超遠距離

ボートへの 命中発生
1
2
3
4
5

## 攻撃損傷チャート 1d6を振る

サイの目	魚雷	甲板砲
0	-	2損傷
1	4損傷	2損傷
2	3損傷	1損傷
3	2損傷	1損傷
4	1損傷	1損傷
5	1損傷	1損傷
6	1損傷	1損傷
7	1損傷	1損傷

## サイの目修正

-1	120mm甲板砲
+1	45cm魚雷

1命中を与えた各魚雷又は甲板砲について、適切なコラムを使用して一度振る。

結果の説明:

#損傷は、下表に従って目標を沈没させるために必要な損傷ポイントに適用する。

沈没させるためのポイント	艦船のタイプ
5~6損傷	主要艦
4損傷	10,000+トン
3損傷	5,000~9,999トン
2損傷	1,001~5,000トン
1損傷	1,000トン以下