



Deluxe Edition

The Dark Valley



The East Front Campaign, 1941-45

戦闘結果表A

ターン7～9(41年12月～42年2月)を除く全てのターンに枢軸軍が使用
 ターン1～9(41年6月～42年2月)にのみソヴィエト軍が使用

戦闘比

DR	1-3	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1
1	AE	AE	AL1	AL1	AL1	BL1	BL1	DR*
2	AE	AE	AL1	AL1	BL1	BL1	DR*	DR*
3	AE	AL1	AL1	BL1	BL1	DR	DR*	DR*
4	AL1	AL1	BL1	BL1	DR	DR*	DR*	EX
5	AL1	AL1	BL1	DR	DR*	DR*	EX	DE
6	AL1	BL1	DR	DR	DR*	EX	DE	DE
7	BL1	DR	DR	DR*	EX	DE	DE	DE
8	DR	DR	DR*	EX	DE	DE	DE	DE

戦闘結果:

AE: 全攻撃ユニット除去。

AL: 攻撃側は1ステップを失う。

BL1: 攻撃側と防御側の両者が1ステップを失う。

EX: 防御側除去、攻撃側は同数のステップを失う。

DR: 防御側は2ヘクス退却、もしも退却が不可能であれば、防御側ユニットは除去。

DR*: 上記と同様に防御側は退却し、もしも防御側が複数ステップを持つと、防御側は1ステップを失う。もしも防御側のドイツ軍(枢軸軍は不可)がCRT上で(のみ)ステップを失うと、攻撃側のソヴィエト軍も同様に1ステップを失う。

DE: 全防御ユニット除去(攻撃側のソヴィエト軍が防御側のドイツ軍を攻撃していると、ソヴィエト軍はDE結果に加えて1ステップを失う)。

NE(効果なし): ソヴィエト軍プレイヤーは、効果なしを受け入れるか、又は再度サイを振る。2番目のNEは、自動的にAL1として扱う。

1対3未満の戦闘比は、自動的にAE。

6対1を越える戦闘比は、6対1として扱う。

参加している全ユニットが1ステップ減少するまで、損失のために除去されるユニットはない。

戦闘結果表B

ターン9(42年2月)より後の全てのターンにソヴィエト軍が使用
 ターン7～9(41年12月～42年2月)にのみ枢軸軍が使用

戦闘比

DR	1-3	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1
1	AE	AE	AL1	AL1	AL1	NE	NE	DR
2	AE	AE	AL1	AL1	NE	NE	DR	BL1
3	AE	AL1	AL1	NE	NE	DR	BL1	BL1
4	AL1	AL1	NE	NE	DR	BL1	BL1	EX
5	AL1	AL1	NE	DR	BL1	BL1	EX	EX
6	AL1	NE	DR	BL1	BL1	EX	EX	DE
7	NE	NE	BL1	BL1	EX	EX	DE	DE
8	NE	DR	BL1	EX	EX	DE	DE	DE

砲爆撃

サイの目	1対1	2対1	4対1+
*1～2	—	—	—
*3	—	—	DL1
4～5	—	DL1	DL1
6	DL1	DL1	DL1

DL1: 防御側は1ステップを失う。

ドイツ軍航空: -1DRM 混合、泥濘、-2DRM 降雪

ロシア第18航空: -2DRM 泥濘

ドイツ軍第8航空: +1 戦闘結果のみ

* = 航空/砲兵ユニットは使用済

列記された天候修正は、砲撃に適用しない。



枢軸軍集積所前進表

サイの目	晴天	混合	泥濘/降雪
1～3	4	3	2
4	6	4	3
5	6	5	3
6	6	6	3

結果は、枢軸軍集積所が前進できるヘクスの数

+2 41年6月(ターン1)のサイの目に

+1 41年7月(ターン2)のサイの目に



地形効果チャート



地形の イメージ	地形の 名称	MPコスト (非機械化／機械化)	戦 闘	砲爆撃
	平地 [Clear]	1	効果なし	1
	林 [Woods]	1/2	各装甲／戦車ユニット －1CF (f)	2
	湿地 [Marsh]	2/3	機械化半減	2
	荒地 [Rough]	2(a)	1シフト	2
	山岳 [mountain]	2/4(a)	防御側2倍	4
	町 [Town]	OT	防御側＋1	OT
	都市 [City]	OT	機械化半減、1シフト(g)	4
	小河川 [Minor River]	0/+1	1シフト(b)	OT
	大河川 [Major River]	+1/+2	攻撃側半減	OT
	ヴォルガ河川 [Volga River]	+2/全て(c)	攻撃側半減(d)	OT
	道路 [Road]	1(e)	OT	OT
	陣地帯 [Fortified Zone]	+2(c)	1シフト	OT
	防御施設 [Defensive Works]	OT	防御側のソヴィエト軍＋1	2
	弱要塞 [Weak Fort]	OT	OT	2
	要塞 [Fort]	OT	防御側2倍	4
	鉄道 [Rail]	OT	OT	OT
	ケルチ海峡 [Kerch Straits]	渡ると停止	防御側2倍	OT
	砂漠ステップ [Desert Steppe]	2	防御側半減	1
	湖/通過不能ヘクスサイド [Lake impassable hexside]	通過不能	不可	－

注記:

OT＝他の地形

CF＝戦闘値

(a) 晴天ターンにのみ、山岳師団は1MPを消費する。

(b) もしも全てのユニットが河川ヘクスサイドを越えて攻撃していると

(c) 枢軸軍ユニットのみ

(d) ソヴィエト軍の攻撃のみ。枢軸軍ユニットは攻撃できない。

(e) 晴天/混合/泥濘天候のみ。山岳地形内でのみ、ユニットはこの目的において鉄道を道路として退却できる。道路は、降雪ターン中に存在しない。

(f) 攻撃又は防御で、各ヘクスからの全戦車/装甲ユニットからの合計は、1CF未満に減少しない。

(g) ルール17.1.2を参照。



使用可能アクション・チット

兵站チットは、各ターンに使用される



1941年6月	枢軸軍:	戦闘に次いで移動、第1～第4装甲
	ソヴィエト軍:	1移動、1反撃
1941年7月	枢軸軍:	2移動/戦闘、第3と第4装甲は各1度、第1と第2装甲は各2度
	ソヴィエト軍:	1移動、1反撃
1941年8月	枢軸軍:	2移動/戦闘、第3と第4装甲は各1度、第1と第2装甲は各2度
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1反撃
1941年9月	枢軸軍:	2移動/戦闘、第3と第4装甲は各1度、第1と第2装甲は各2度
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1反撃
1941年10月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか3つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘
1941年11月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか2つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘
12月～1942年2月	枢軸軍:	1移動、1戦闘
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘
1942年3～4月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘
1942年5月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ
1942年6～8月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか2つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ
1942年9～10月	枢軸軍:	1移動、1戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ
1942年11月	枢軸軍:	1移動、1戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ、1激戦-スタフカ、1激戦
1942年12月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ、1戦闘-スタフカ、1激戦
1943年1～2月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ/スタフカ、1激戦
1943年3～4月	枢軸軍:	1移動、1戦闘
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動
1943年5～6月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ/スタフカ
1943年7～11月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか2つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-ジューコフ/スタフカ、1激戦
12月～1944年5月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、1移動、1戦闘-スタフカ/ジューコフ、1激戦
1944年6～8月	枢軸軍:	1移動、1戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、2移動/戦闘、1激戦
1944年9月	枢軸軍:	2移動/戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、2移動/戦闘
1944年10～12月	枢軸軍:	1移動、1戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	スタフカ、2移動/戦闘
1945年1月～終了	枢軸軍:	1移動、1戦闘、いずれか1つの装甲軍
	ソヴィエト軍:	2移動/戦闘、激戦

ターン毎に1移動と1戦闘ラウンドのみを持つことができる(ルール10.3を参照)。



Deluxe Edition



The Dark Valley



The East Front Campaign, 1941-45

プレイのシーケンス

I.増援/補充フェイズ

- 枢軸軍増援セグメント
- 枢軸軍補充セグメント
- ソヴィエト軍増援セグメント
- ソヴィエト軍補充セグメント

II.航空基地フェイズ

- 枢軸軍航空基地セグメント
- ソヴィエト軍航空基地セグメント

III.戦略移動フェイズ

- 枢軸軍鉄道移動
- 枢軸軍海上移動
- ソヴィエト軍鉄道移動
- ソヴィエト軍海上移動
- ソヴィエト軍侵攻上陸
- ソヴィエト軍空挺降下/航空輸送

IV.アクション・フェイズ

- 主導権決定セグメント
 - アクション・チット配置セグメント
 - 初期アクション・チット・セグメント
 - ランダム・アクション・チット・セグメント
- 兵站チット:**全ユニットの補給状態をチェックする。
1941年の晴天/混合天候ターンに、ドイツ軍プレイヤーはOOSのドイツ軍機械化ユニットへ航空補給を提供できる。

V.損耗フェイズ

- ドイツ軍集積所セグメント:ドイツ軍集積所は、このときに移動できる。集積所前進表で、移動についてサイを振る。
- 航空補給セグメント:1941年と1942年のみ、枢軸軍プレイヤーは、町又は都市内のISユニットに航空補給の提供を試みることができる。
- 損耗セグメント

終了フェイズ

- 勝利チェック・セグメント
- ターン前進セグメント

天候の影響

晴天

- 機械化は湿地内にZOCを持たない。

混合

- ー1MP 枢軸軍の全機械化/自動車化ユニット
- 空挺軍団は、降下又は輸送できる。
- 機械化は湿地内にZOCを持たない。
- ー1 航空爆撃のサイの目

泥濘

- ー2MP 枢軸軍の全機械化/自動車化ユニット
- ー1MP 他の全ユニット
- ドイツ軍機械化ユニットは、ZOCを持たない。
- 強行軍は不可。
- 空挺軍団は、降下又は輸送できる。
- ー1 航空爆撃のサイの目
- 機械化は、湿地内にZOCを持たない。

降雪ターン7～9(41年12月～42年2月)

- ー2MP 枢軸軍の全機械化ユニット
- ドイツ軍機械化ユニットは、ZOCを持たない。
- 航空ユニットは、基地変更を含むいずれかのアクション実行後に「使用済」。
- 自身が補給下で友軍支配下の町/都市内又は隣接していない全ドイツ軍ユニットは、戦闘の目的についてのみ、OOS(すでに孤立状態でない限り)。移動補給は、通常の補給ルールに従ってたどられる。
- ソヴィエト打撃軍(7-5-4)は、補給下で攻撃している(完全又は半減戦力)ときに戦力2倍。

降雪ターン42年12月+

- 機械化ユニットのZOCは、湿地へクス内に伸びる。

降雪

- ー1MP 全枢軸軍ユニット
- 空挺軍団は、降下又は輸送できる。
- 鉄道移動について枢軸軍は1d6を振る。
- アゾフ海とフィンランド湾内では、海上移動、港湾補給が禁じられる。
- 強行軍は不可。
- ー2 全ての航空爆撃のサイの目



Deluxe Edition

The Dark Valley



The East Front Campaign, 1941-45

枢軸軍の補充

ターン2～4: ターン毎に4ドイツ軍歩兵ステップ。プラスしてターン4に5ドイツ軍機械化ステップ。

ターン11: 全ドイツ軍自動車化師団を完全戦力に補充する。除去された補充可能な全装甲ユニットを減少戦力へ補充する。減少状態の全装甲ユニット(マップ上に置かれた直後のそれを含む)の1/2(端数切捨て)を、完全戦力へ裏返す。ドイツ軍歩兵ステップの半数(端数切捨て)と、除去された全山岳と猟兵師団を補充する。補充可能な全枢軸小国軍ユニットを完全戦力に補充する。

ターン13～17: ターン毎に4ドイツ軍歩兵ステップ。

ターン22: 補充可能な1ハンガリー軍ユニットを補充する。ドイツ軍歩兵ステップの半数(端数切捨て)を補充する。除去された補充可能な全ドイツ軍装甲ユニットを減少戦力に補充する。全装甲擲弾兵ユニットを補充する。

ターン23: 減少状態の非SS装甲師団の半数(端数切捨て)を完全戦力へ裏返す。

ターン24: 全SS装甲ユニットを完全戦力へ裏返す。

ターン25～ターン37: ターン毎に2装甲、2装甲擲弾兵、4歩兵／自動車化ステップ。

緊急補充: 1942年よりも後で、大ドイツ内にソヴィエト軍ユニットを持つ最初のターンにプレイする。:

1補充可能ハンガリー軍ユニット、5機械化ステップ。いずれかの10歩兵ステップ。

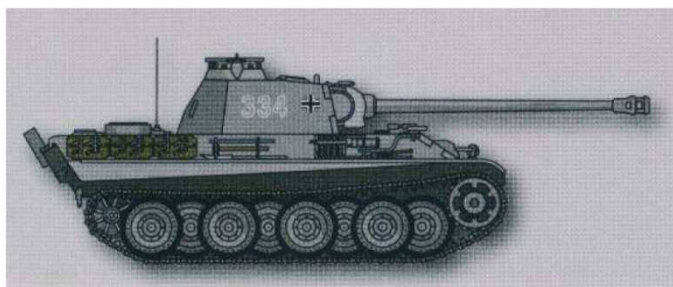
いずれか1つティーガー大隊を補充する。

枢軸軍の変換

ターン12	第16、第29、第60自動車化
ターン19	DR自動車化
ターン20	LAH自動車化
ターン21	Tot自動車
ターン22	第3自動車化
ターン26	第10、第18、第20、第25自動車化
ターン27	VIK自動車化
ターン32	GD機械化

枢軸軍の撤退[復帰]

ターン7	独第1騎兵師団、2航空ユニット＋基地
ターン8	1装甲HQ
ターン11	第7装甲師団、ハンガリー軍Schn軍団とイタリア軍CSIR軍団 [1航空ユニット＋基地帰還]
ターン14	SS LAHとSS DR自動車化師団
ターン16	SS Toten自動車化師団
ターン18	[第7装甲師団復帰]
ターン19	1航空ユニット＋基地、GE砲兵ユニット [SS DR師団復帰]
ターン20	[SS LAH装甲師団復帰]
ターン21	第16装甲師団 [SS Tot装甲師団復帰]
ターン26	全イタリア軍ユニット
ターン28	[第16装甲師団復帰]
ターン30	第9装甲師団、1装甲HQ、1航空ユニット＋基地
ターン32	SS LAH、SS DR、1ティーガ大隊
ターン34	SS HSとSS FR装甲師団
ターン41	1装甲HQ、1航空ユニット＋基地 [1ティーガ大隊復帰]
ターン42	[SS LAH、SS DR、SS HS、SS FR装甲師団復帰]



Deluxe Edition



The Dark Valley



The East Front Campaign, 1941-45

ソヴィエト軍の補充

以下のユニットは、完全戦力に補充するために2PFsのみかかる。

- ・機械化軍団
- ・戦車軍団
- ・親衛機械化軍団
- ・親衛戦車軍団
- ・親衛騎兵軍団
- ・砲兵軍団

ソヴィエト軍プレイヤーは、ターン毎に、現在除去されている上記タイプの各1ユニットが補充されるまで、上記タイプのユニットを複数補充できない。例えば、もしもソヴィエト軍部隊プール内に上記の3つの各タイプのユニットを持つと、少なくとも各タイプの1つが補充されるまでは、いずれか1タイプの2つのユニットを補充できない。これには、親衛戦車軍には適用しない。

以下のユニットは、減少戦力に補充するか又は盤上で完全戦力にするために2RFsかかり、あるいは完全戦力に補充するために4RFsかかる。

- ・親衛戦車軍

ターン4(41年9月):ソヴィエト軍の全機械化軍団を取り去り、2枚の+1/+2支援カウンターに置き変える。

ターン8(42年1月):ソヴィエト軍のクリミア、レニングラード、モスクワ民兵軍団を取り去る。ソヴィエト軍プレイヤーは、マップから取り去ったこのような各補給下の軍団について1RFを加える。
ルール7.10. セヴァストポリ/ロストフの条件撤退を参照。

レンド・リース

- ・ターン8(42年1月)に開始して、ソヴィエト軍はレンド・リースについて1d6を振り、数だけRFsを受け取る。
- ・ターン19(43年1月)に開始して、ソヴィエト軍はレンド・リースに+3DRMを適用する。
- ・もしも枢軸軍がStalingradを支配すると、-3DRMを適用する。
- ・これらの修正は累加する。
- ・ターン40(44年12月)の後にレンド・リースは不可。

ソヴィエト軍の変換

新ユニットの創設	ユニットは永久に部隊プールから取り去られる
親衛狙撃兵軍団	3×狙撃兵師団
親衛狙撃兵軍	3×親衛狙撃兵軍団
親衛戦車軍	1×機械化軍団と2×戦車軍団
	これらのユニットの1つは、親衛軍団でなければならない。

注記:変換を実行するときには、ID番号を一致させる必要はない。

