

# 豪華版欧州大戦

## プレイ補助カード

### 地形効果表

地形の種類	移動コスト	戦闘への影響
平地	1	影響無し
森	2	降雨、降雪時に 1 L
困難（近東） <sup>1</sup>	2	1 L
荒地	1	1 L
砂漠（近東） <sup>1</sup>	2	影響無し
湿地	2	1 L
山地 <sup>2</sup>	2 / 1	1 L（降雨または降雪時に + 2）
山岳 <sup>3</sup>	2	1 L（欧州： 降雨または降雪時に + 2 ； 近東： 降雨時に 2 L ； 降雪時移動禁止）
河川	降雨時 + 1	全攻撃ユニットが河川へクスのサイドを 通して攻撃している場合 1 L
スエズ運河（近東）	中欧列強： 全許容移動力 連合軍： 影響無し	中欧列強が横断して攻撃する： 2 L 連合軍が横断して攻撃する： 影響無し
洪水平野	降雨時 + 2	降雨時に 1 L
湖 <sup>4</sup>	移動禁止（降雪時 1）	移動禁止
町	ヘクス内の他の地形に拠る	影響無し
都市	ヘクス内の他の地形に拠る	1 L
要塞	ヘクス内の他の地形に拠る	1 L および 1 の固有防御力値
重要塞	ヘクス内の他の地形に拠る	2 L および 1 の固有防御力値

- 1 猛暑天候時に、補給は砂漠ヘクス内に引くことは出来るが、通しまたはそこから外に引くことはできない。
- 2 山岳部隊ユニットは 1 移動ポイントを消費する； 全て他のユニットは 2 移動ポイントを消費する。
- 3 山岳部隊ユニットのみが山岳ヘクス内荷進入/攻撃できる； 全て他のユニットは禁止である。
- 4 補給線は常に天候に関係無く湖を横断して引くことができる。戦闘は天候に関係無く、湖を通して発生することは無い。