

発展段階記録シート -- Progress Mat --

			
第1期	第2期	第3期	

制約事項:

- ・カテゴリ内では上から順に購入すること
- ・レベル1をすべて購入しない限りレベル3は購入できない

収益+10

レベル1の「発展段階」をすべて達成

収益+20

レベル2の「発展段階」をすべて達成

MANIFEST DESTINY

支配都市数最大ボーナス

2
VPs

購入済支配トークン

運輸 (Transportation)

鉄 道
Railroads

\$40 (1VP)



既に支配が確立しているエリアを含む地域内の望むエリアに支配トークンを配置可能

蒸 気 船
Steamships

\$80 (2VPs)



既に支配が確立しているエリアと同一の海域に属する沿岸エリアに対して支配トークンを配置可能。パナマ運河開通後はすべての沿岸エリアに支配トークンを配置可能となる。

航 空 機
Airplanes

\$120 (3VPs)



アメリカ合衆国内のすべてのエリアに支配トークンを配置可能。加えて、沿岸エリアに都市を有するなら、同一海域の海外市場エリア3個まで支配トークンを配置可能

通 信 (Telecommunication)

電 信
Telegraph

\$20 (1VP)



誰も支配していない状態の隣接エリアを通過して、2距離のエリアに支配トークンを配置することが可能

電 話
Telephone

\$70 (2VPs)



競合実施時、攻撃側ならば、競合判定drでサイコロを3個振ることができる。

無 線
Wireless

\$120 (3VPs)



達成時に、無償で、地図盤上の自分の支配トークン5個までを自由に配置変更することができる。

統 治 (Government)

西部開拓
Westward Ho

\$25 (1VP)



アメリカ北西部及びアメリカ南西部に進入することが可能となる。

団 結
Unity

\$50 (2VPs)



他の「団結」既獲得者と協調を行うことが可能となる。

安全保障
Safety Net

\$75 (3VPs)



収益を計算した後、収益が最も少ない場合は\$30、次に少ない場合は\$20、3番目に少ない場合には\$10を獲得できる。

レジャー (Leisure)

サーカス
Circus

\$30 (1VP)



支配トークンを消費して影響カードを購入することが可能となる。購入コストは1枚目は1トークン、2枚目は2個トークン等ルールブック参照のこと

プロスポーツ
Pro Sports

\$60 (2VPs)



都市を含むエリアに対して競合を実施する場合、通常より1個少ないトークンで競合を実施可能となる。

テ レ ビ
Television

\$100 (3VPs)



競合実施、攻撃側の場合、出目が等しい場合でも勝利できる。
躍進段階「映画」の影響を受けない
「マッカーシズム」イベントの影響を受けない

文 化 (Culture)

革 新
Innovation

\$30 (1VP)



躍進段階獲得のための研究投資判定のdrを1個ふり直すことが可能となる。

寛 容
Tolerance

\$70 (2VPs)



毎ターンの支配トークン購入個数制限に加え、2個余分にトークンを購入可能となる。

コンピュータ
Computers

\$110 (3VPs)



新たに支配を確立したエリア1個につき、収益が、通常の1マスではなく、2マス増加する。