

1

Era 1 宿命カード



ハドソン湾公社
Hudson Bay Company

カナダ区域で最も多数のエリアを支配しているプレイヤーは利益+10となる。他のプレイヤーでカナダ区域内のエリアを支配しているプレイヤーの利益は+5となる。

および

 毛皮 (Fur)
10-30-60-90-120 **x-3,4**

2

Era 1 宿命カード



ルイジアナの購入
Louisiana Purchase

このターン、全プレイヤーとも、「西部開拓」の購入コストが10低下する。

および

 農作物 (Produce)
5-10-15-20-30-40

3

Era 1 Era 2 Era 3 宿命カード



明らかな宿命
Manifest Destiny

合衆国区域のエリアを1箇所に支配しているプレイヤーはすべて、このターンに限り、すべての発展段階を\$10安く購入することができる。

および

 穀物 (Grain)
10-20-30-40-60-80

4

Era 1 宿命カード



アラモの砦
Remember the Alamo!

このイベント発生時に既に「西部開拓」を獲得している場合、「テキサス」エリア及び、テキサスに隣接するメキシコ区域 (Chihuahua, Coahuila, Tamaulipas) にこのターンに進入することができる。

および

 材木 (Timber)
5-10-20-30-45-60 **x-3**

5

Era 1 宿命カード



ゴールドラッシュ
California Gold Rush

このイベント発生時に既に「西部開拓」を獲得している場合、北部カリフォルニア (Northern California) 及び、南部カリフォルニア (Southern California) にこのターンに進入することができる。

および

 黄金 (Gold)
20-40-70-100-150-200

6

Era 1 Era 2 宿命カード



原住民統治地区
Native Sovereignty

「ハワイ」エリア及び、南西部区域及び北西部区域の非沿岸エリアのうち、最大で5エリアまでに原住民マーカを配置する。このイベントで原住民マーカが配置されたエリアを支配している場合、対象2エリアにつき5ポイントを利益から失う。

および

 タバコ (Tabacco)
10-30-60-90-120

7

Era 2 or 3 宿命カード



移民
Immigrants

相手プレイヤーの本拠地を除くエリアの都市を自分のものとする事ができる。対象エリアに自分の支配トークンを配置する。相手プレイヤーの支配トークンは取り除く

および

 衣服 (Textiles)
10-20-40-60-80-100

8

Era 2 or 3 宿命カード



反トラスト法
Trustbusters

生産物を2箇指定する。対象となった生産物産出エリアをそれぞれの生産物について2エリア以上支配しているプレイヤーは、この条件を満たさなくなるよう、エリアの支配権他プレイヤーに譲渡しなければならない。譲渡を受けた結果、上記条件を満たした場合、そのプレイヤーもエリアの譲渡を行うこと

および

 鉱石 (Ore)
10-25-50-75-100-125

9

Era 2 or 3 宿命カード



婦人参政権運動
Suffrage

このイベントを実施したプレイヤーと利益が最も低いプレイヤーはそれぞれ、\$10と先駆者1個を獲得することができる。

および

 家畜 (Livestock)
5-10-20-30-40-50

10

Era 3 宿命カード



禁酒法
Prohibition

イベント実施プレイヤーは他プレイヤーすべてからそれぞれ\$10徴収することができる。

および

 黄金 (Gold)
20-40-70-100-150-200

Era 3 宿命カード



60年代
The 60's

このイベントが実施されたターンでは、すべてのプレイヤーが、「レジャー」及び「文化」の発展段階購入はを通常より\$20安価に行うことができる。

および

観光客 (Tourists)
20-40-70-100-150-200 **x-3**

Era 3 宿命カード



石油ショック
Oil Crisis

石油産出エリアを支配していないプレイヤーは、石油産出エリアを最も多数支配しているプレイヤーに対して\$10を支払わなければならない。単独多数の石油産出エリアを有するプレイヤーが存在しない場合、効果なしとして扱う。

および

石油 (Oil)
10-30-60-90-120-150

Era 3 宿命カード



インターネット
Internet

産出による収益を処理した後、このイベント実施プレイヤーは\$20を受け取ることができる。「ヴァージニア」エリアと「ワシントン」エリアに科学技術マークを配置すること。
このターン、全プレイヤーとも、「コンピュータ」及び「無線通信」の発展段階購入は\$20安価に行うことができる。

および

科学技術 (Technology)
20-40-70-100-150-200

Era 1 Era 2 Era 3



仕事か余暇か?
Hudson Bay Company

a) 「通信」分野の発展段階 あるいは
b) 「レジャー」分野の発展段階
いずれかを選択する。すべてのプレイヤーについて、選択した分野の発展段階1個につき、利益10ポイントを喪失する。

および

観光客 (Tourists)
20-40-70-100-150-200

Era 1 Era 2 Era 3



人種問題
Racial Unrest

「寛容」の発展段階を獲得しているプレイヤーは利益を10ポイント獲得する。加えて、

「統治」分野の発展段階のうち、未獲得のもの1個につき、
第1期 (Era1) ならば5ポイント
第2, 3期 (Era2,3) ならば、10ポイントの利益を失う。

Era 1 Era 2 Era 3



ヤンキー式発明
yankee Ingenuity

「合衆国」区域内のエリアを支配し、かつ、先駆者を1個有しているのであれば、「躍進」獲得のための1ステップを、任意の1個「躍進」段階について獲得することができる。

Era 1 Era 2 Era 3



スパイ
SPY

他のプレイヤーからランダムに1枚、カードを奪うことができる。このターンに既に「大統領」カードを使用しているプレイヤーに対しては使用できない。
「大統領」カードでカウンターされる

あるいは

材木 (Timber)
5-10-20-30-45-60

Era 1



ベン=フランクリン
Ben Franklin

このターンに「団結」あるいは「革新」の発展段階を購入する場合、\$20のボーナスを得ることができる。「愛国心」の躍進段階にて3マス目 (Step3) を獲得できる。

x-3

Era 1



独立戦争
Revolutionary War

最大2プレイヤーまでの支配トークンをそれぞれ1個取り除くことができる。ただし、都市を対象とすることはできず、「団結」の発展段階を達成しているプレイヤーも対象にできない。

あるいは

毛皮 (Fur)
10-30-60-90-120

Era 1



ジョージ=ワシントン
George Washington

このターンに「団結」の発展段階を購入する場合、\$20のボーナスを得ることができる。「愛国心」の躍進段階にて1マス目 (Step1) を獲得できる。

21

22



トマス=ジェファーソン
Thomas Jefferson

このターンに「団結」の発展段階を購入する場合、\$20のボーナスを得ることができる。
「愛国心」の躍進段階にて2マス目 (Step2) を獲得できる。

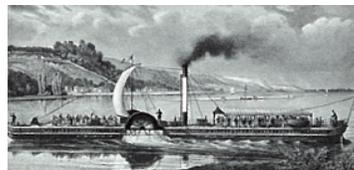
x-3,4



ルイス&クラーク
Lewis & Clark

このターンに「西部開拓」の発展段階を購入する場合、\$15のボーナスを得ることができる。
加えて先駆者マークを1個無償で獲得できる。

23

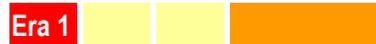


ロバート=フルトン
Robert Fulton

このターンに「蒸気船」の発展段階を購入する場合、\$30のボーナスを得ることができる。

x-3

24



米英戦争
war of 1812

カナダ及び合衆国北部区域では、攻撃時に同数で勝利を収めることが可能となる。加えて、最大3エリアについて、競合のために必要となるトークンが1個少なく済む (最小でも1個は必要)。

あるいは

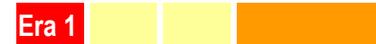


家畜 (Livestock)

5-10-20-30-40-50

x-3

25



星条旗
Star Spangled Banner

士気が向上する。このターンに行われる競合1回に限り、それが攻撃側/防御側であるかを問わず、サイコロのふり直しを行うことができる。ただし、ふり直すことができるのはこのイベントを実施したプレイヤーのサイコロ出目に限定される。
加えてこのターンに「団結」の発展段階を購入数回場合、\$20のボーナスを得ることができる。

あるいは



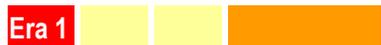
農作物 (Produce)

5-10-15-20-30-40

x-3

26

27



モンロー宣言
Monroe Doctrine

メキシコ、中央アメリカ、南米の各区域では、攻撃時に同数で勝利を収めることが可能となる。加えて、最大3エリアについて、競合のために必要となるトークンが1個少なく済む (最小でも1個は必要)。

あるいは



タバコ (Tabacco)

10-30-60-90-120

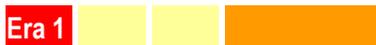
x-3,4



デビー=クロケット
Davy Crockett

このターンに「西部開拓」の発展段階を購入する場合、\$10のボーナスを得ることができる。
加えて先駆者マークを1個無償で獲得できる。

28



オレゴン トレイル
Oregon Trail

このカードをイベントとして使用した際に既に「西部開拓」の発展段階を達成している場合、このターンに「オレゴン」エリアに進入することができる。

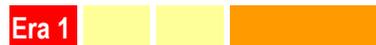
あるいは



鉱石 (Ore)

10-25-50-75-100-125

29

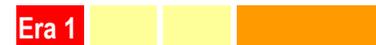


サミュエル=モールス
Samuel Morse

このターンに「電信」の発展段階を購入する場合、\$20のボーナスを得ることができる。

x-3

30



P. T. バルン
P.T. Barnum

このターンに「サーカス」の発展段階を購入する場合、\$20のボーナスを得ることができる。

x-3,4



交易所
Trading Post

市場経済での優位性確立。攻撃時に同数で勝利を収めることが可能となる。加えて、最大3エリアについて、競争のために必要となるトークンが1個少なく済む（最小でも1個は必要）。

あるいは

衣服 (Textiles)
10-20-40-60-80-10C



ホームステッド法
LHOmeouisiana Purchase

\$10を獲得することができる。加えてこのカードがイベントとして使用された際に「西部開拓」の発展段階を既に獲得している場合、南西部区域あるいは北西部区域の非沿岸エリアで、かつ、他プレイヤーが支配していないエリア1個に支配トークンを配置することができる（新規支配/既存支配いずれの状態でも配置可能）。

あるいは

穀物 (Grain)
10-20-30-40-60-80



SABOTAGE!

サボタージュ
Sabotage!

他の1プレイヤーの「躍進段階」のうち、達成していないものを対象として、1ステップを取り除くことができる。

あるいは

鉱石 (Ore)
10-25-50-75-100-125



死刑廃止論者と市民権運動
Abolitionist / Civil Right Mocoment

合衆国南部区域で再多数のエリアを支配しているプレイヤーは利益を10ポイント喪失する。同区域内のエリアを支配している他プレイヤーは利益を5ポイント喪失する。合衆国北部区域で再多数のエリアを支配しているプレイヤーは利益を10ポイント獲得する。同区域内のエリアを支配している他プレイヤーは利益を5ポイント獲得する。

あるいは

農作物 (Produce)
5-10-15-20-30-40



南北戦争
Civil War

1プレイヤーを選択する。そのプレイヤーは\$20と利益10ポイントを喪失する。加えて、対象となったプレイヤーは、このターンに限り、都市、先駆者、カードのいずれも購入することができない。

リンカーン(#36)でカウンター



リンカーン
Abraham Lincoln

このターンに「融和」あるいは「団結」の発展段階を購入する場合、\$30のボーナスを得ることができる。加えて「愛国心」の躍進段階の1/2/3いずれかのステップを無償で獲得できる。加えて、先駆者を1個無償で獲得できる。

南北戦争 (#35) のカウンター



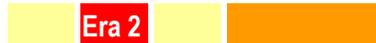
復興
Reconstruction

合衆国南部区域で再多数のエリアを支配しているプレイヤーは利益を10ポイント獲得する。同区域内のエリアを支配している他プレイヤーは利益を5ポイント獲得する。

「南北戦争」に先立っては使用できない

あるいは

材木 (Timber)
5-10-20-30-45-60 x-3,4

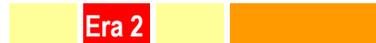


アラスカの購入
Seward's Folly

このカードをイベントとして使用した際に既に「西部開拓」の発展段階を達成している場合、このターンに「アラスカ」エリアに進入することができる。

あるいは

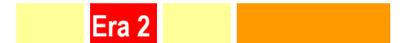
農作物 (Produce)
5-10-15-20-30-40 x-3,4



トマス=エジソン
Thomas Edison

このターンに「電話」の発展段階を購入する場合、\$30のボーナスを得ることができる。加えて、「映画」あるいは「電力」の躍進段階について、ステップ1及び2を獲得することができる。

x-3



セオドア=ルーズベルト
Teddy Roosevelt

「合衆国南西部」区域あるいは「合衆国北西部」区域に属する非沿岸エリアのうち、都市あるいは観光客が存在しない2エリアに、「自然公園」を設立する。対象となって2エリアには観光客マーカーを配置すること。

Era 2



メイン号を忘れるな!

Remember the Maine!

「キューバ」、「中央アメリカ」、「南アメリカ」区域のいずれかのエリアでかつ、都市が含まれないエリア1箇所自分の支配トークンを配置する。対象エリアに存在する支配トークンを自分のものと置き換えること。配置する支配トークンは新規支配/既存支配いずれの状態でもよい。

あるいは



穀物 (Grain)

10-20-30-40-60-80

Era 2



パナマ運河

Panama Canal

パナマ運河が開通した。「蒸気船」の発展段階を獲得しているプレイヤーはすべての沿岸エリアに進入することが可能となる。中央アメリカを支配しているプレイヤーは\$20を獲得する。

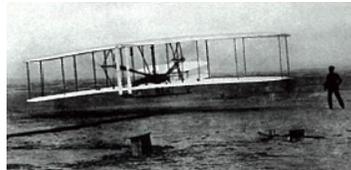
あるいは



家畜 (Livestock)

5-10-20-30-40-50

Era 2 Era 3



ライト兄弟

Wright Brothers

このターンに「航空機」の発展段階を購入する場合、\$50のボーナスを得ることができる。

Era 3



暗黒の火曜日

Black Tuesday

最も利益を多く獲得しているプレイヤーは\$30を失う。次に多くの利益を獲得しているプレイヤーは\$10を失う。

このターン、すべての生産物は余剰状態となる。

あるいは



観光客 (Tourists)

20-40-70-100-150-200

x-3,4

Era 2 Era 3



国税局

IRS

1プレイヤーを指定する。指定されたプレイヤーは、その時点の「利益」の半分に等しい額の現金を失う。

Era 3



大恐慌

The Depression

区域の一つを選択する。すべてのプレイヤーとも、対象となった区域では、本拠地エリアを除き、支配トークンを1個しか保有できない。放棄された都市は取り除かれる。手持ち現金が最も少ないプレイヤー及び勝利ポイントが最も少ないプレイヤーは\$20を獲得することができる。すべてのプレイヤーについて、このターンに「安全保障」の発展段階を購入する場合、\$25のボーナスを得ることができる。**このターンすべての生産物は余剰状態となる。**

あるいは



毛皮 (Fur)

10-30-60-90-120

x-3,4

Era 2 Era 3



通信販売

Sales Catalogue

市場経済での優位性確立。攻撃時に同数で勝利を収めることが可能となる。加えて、最大3エリアについて、競合のために必要となるトークンが1個少なく済む（最小でも1個は必要）。

あるいは



科学技術

20-40-70-100-150-200

Era 2 Era 3



ベープ=ルース

Babe Ruth

このターンに「プロスポーツ」の発展段階を購入する場合、\$30のボーナスを得ることができる。加えて、観光客マーク1個をニューヨークに配置する。

Era 3



アメリカ=エアハルト

America Earhart

このターンに「航空機」の発展段階を購入する場合、\$40のボーナスを得ることができる（このターンあるいは直前のターンに「普通選挙権」イベントが発生している場合には\$60のボーナスとなる）。加えて、先駆者を1個無償で獲得できる。

Era 3



暗黒の火曜日

Black Tuesday

最も利益を多く獲得しているプレイヤーは\$30を失う。次に多くの利益を獲得しているプレイヤーは\$10を失う。

このターン、すべての生産物は余剰状態となる。

あるいは



観光客 (Tourists)

20-40-70-100-150-200

x-3,4

Era 3



黄塵地帯

Dust Bowl

テキサス (Texas)、オクラホマ (Oklahoma)、大平原 (Great Plains)、ニューメキシコ (New Mexico)、コロラド (Colorado) の各エリアのうち、都市マークが無いエリアから、合わせて2個の支配トークンを取り除く

あるいは



毛皮 (Fur)

10-30-60-90-120

x-3,4



F. D. ルーズベルト
F. ranklin D. Roosevelt

このターンに「安全保障」の発展段階を購入する場合、\$40のボーナスを獲得することができる。

x-3



弁護士
Lawyer

弁護士が「反トラスト法」の提訴を実施した。生産物1品目を選びサイコロを1個振ること。対象となった生産物を最も多く支配しているプレイヤーは、サイコロの目を超過した分だけ、対象生産物の支配を失わなければならない。

あるいは



鉱石 (Ore)

10-25-50-75-100-125

x-3



冷戦
Cold War

このターン、このイベント実施プレイヤーが選択した海外市場3箇所からは、生産による収益を獲得することができない。

あるいは



石油 (Oil)

10-30-60-90-120-150



マッカーシズム
McCarthyism

イベント実施プレイヤーは、他のプレイヤー1名を「共産主義者」として告発することができる。告発されたプレイヤーはサイコロを1個振り、出目*\$10を失う。ただし、dr=6のときは\$20を失う。
「テレビ」の発展段階を獲得したプレイヤーを告発することはできない。

あるいは



石油 (Oil)

10-30-60-90-120-150



エルビス=プレスリー
Elvis Presley

「ロックンロール」の躍進状態獲得のためのステップ1及び2を無償で獲得できる

x-3,4



キング牧師
Martin Luther King

このターンに「寛容」の発展段階を購入する場合、\$40のボーナスを得ることができる。
「都市生活」の躍進状態獲得のためのステップ2及び3を無償で獲得することができる。先駆者1個を無償で獲得することができる。



市民の不服従
Louisiana Purchase

このターン、「協調」(Collaboration)を行うことはできない。

あるいは



衣服 (Textiles)

10-20-40-60-80-100

x-3,4



J. F. ケネディ
John F. Kennedy

このターンに「寛容」および「安全保障」の発展段階を購入するばあい、それぞれ\$30のボーナスを得ることができる。
「都市生活」の躍進状態獲得のためのステップ1を無償で獲得することができる。



暴動
Riots

都市2箇所を破壊する。破壊された都市の所有者は、1箇所につき\$10を失う。利益が最も少ないプレイヤーと勝利ポイントが最も少ないプレイヤーはそれぞれ\$20を獲得することができる。

あるいは



黄金 (Gold)

20-40-70-100-150-200



リコール
Product Recall

リコール対象となる生産物を1品目指定する。対象となる生産物を支配しているプレイヤーはすべて、1個の支配毎に\$10を失う。

あるいは



科学技術

20-40-70-100-150-200

61

Era 1 Era 2 Era 3



世界大戦
World War

\$10を獲得することができる
勝利ポイントが最も多いプレイヤー、利益が最も多いプレイヤー、所持現金が最も多いプレイヤーはそれぞれ、以下の通り戦争協力資金を支払わなければならない。
Era_1 : \$10 / Era_2 : \$20
Era_3 : \$30

62

Era 1 Era 2 Era 3



議会
Congress

議会の支援を取り付ける。
このターン、保有制限を無視してトークン2個を無償で受け取ることができる。

あるいは



農作物 (Produce)
5-10-15-20-30-40

63

Era 1 Era 2 Era 3



大統領
President

ニュースとして使用可能 (カード番号獲得の為) あるいは
大統領特権として自分の手番以外に使用し、以下のイベントの効果が無効にすることが可能: 「世界大戦」/ 「仕事か余暇か?」/ 「南北戦争」/ 「国税局」/ 「マッカーシズム」/ 「リコール」/ 「暴動」/ 「独立戦争」/ 「人種問題」
「スパイ」イベントのカウンター

あるいは



科学技術
20-40-70-100-150-200

64

Era 1 Era 2 Era 3



連邦最高裁判所
Supreme Court

ニュースとして使用可能 (カード番号獲得の為) あるいは、
自分の手番以外に使用し、以下のイベントの効果が無効にすることが可能: 「議会」/ 「弁護士」/ 「反トラスト法」/ 「大統領」

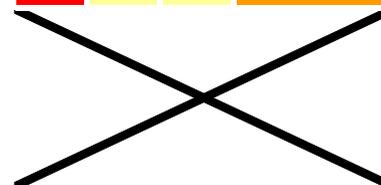
あるいは



家畜 (Livestock)
5-10-20-30-40-50

65

Era 1

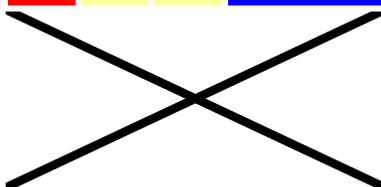


および

x-3,4

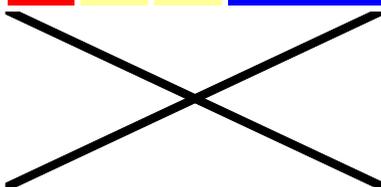
61

Era 1 宿命カード



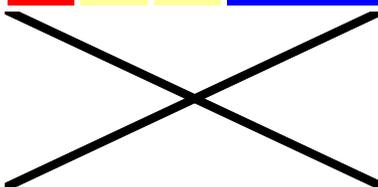
62

Era 1 宿命カード



63

Era 1 宿命カード

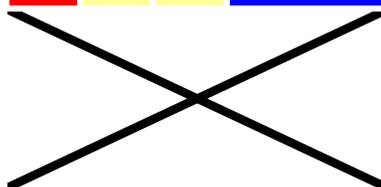


および

x-3,4

64

Era 1 宿命カード

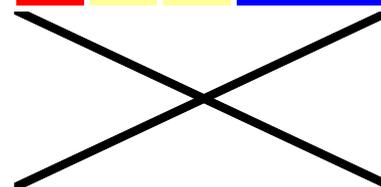


および

x-3,4

65

Era 1 宿命カード



および

x-3,4