

## ロシア戦線カードテキスト

✦ = 枢軸側イニシアティブイベント

★ = ソ連側イニシアティブイベント

45 = 1945 年に除去

45 = 「目標ベルリン！」カード

45

### エーリッヒ・フォン・マンシュタイン

任意の割り当てステップにおいて使用でき、いずれかのユニット 1 つの戦力を倍にする。またはロシア側戦闘フェイズのカウンターブローステップにおいて、3 つのカウンターブローマーカーを使用できる。

#### 新たな徴集兵✦

いずれかのフェイズ終了時に使用できる。破壊／降伏ボックスより任意のユニット 1 つをソ連支配下の都市、またはそれに隣接するヘクスに置く（いずれも陸上補給線を引けること）。

45

### 神は我らと共に

いつでも使用できる。  
捨て札パイルのいちばん上に置かれているカードの枢軸側イベント（「直ちに使用」と書かれているものを除く）を、イニシアティブシンボルに関わらず実施できる。ただし、イベントを繰り返し実施することはできない。  
カードのイニシアティブ条件は無視する。

#### 予備の人員✦

いつでも使用できる。  
損害／破壊／降伏ボックスより任意のユニット 2 つを鉄道移動ボックスに置く。

✦

45

### 兵員の配置転換✦

自身の編制フェイズで使用できる。  
1 補充ステップを受け取る（補充が制限されている 1941 年においても、また 2 枚のカード消費が必要な場合においても）。

#### 黒海艦隊

任意の割り当てステップにおいて使用できる。  
黒海沿岸ヘクスの戦闘において、左側または右側に 1 段階のシフトを行う。このカードは戦闘フェイズ終了時まで効果を発揮する。

45

### 柔軟な防御

ソ連戦闘フェイズの割り当てステップにおいて使用できる。  
結果は自動的に DR（防御側退却）となる。

#### 泥濘期✦

枢軸戦闘フェイズの割り当てステップにおいて使用できる。  
この戦闘において複数ヘクスの戦闘後前進は行えない。

45

### OKH✦

自身のカードフェイズで使用できる。  
捨て札の上から 3 枚を確認し、枢軸側の「直ちに使用」イベントではないカード 1 枚を手札に入れる。そののち、捨て札と山札を合わせてリシャッフルする。

#### 騎兵襲撃

枢軸側編制フェイズの開始時に使用できる。  
いずれかのユニット 1 つに補給切れマーカーを置く。

45

### ルフトバッフェの支援✦

いずれかの割り当てステップにおいて使用でき、自身の攻撃で右側に 1 段階のシフトを獲得する。あるいは、任意の除去フェイズに使用でき、1 ヘクスにおいて枢軸側ユニットが補給切れにより除去されるのを防ぐ。

#### バルチザン

自身の編制ステップで使用できる。  
枢軸側プレイヤーはマップ上のいずれかのユニットより、1 ステップを除去しなければならない（枢軸側が選択）。

45

### 生産における問題

いつでも使用できる。  
直前に実施されたソ連側ユニットの増強や補充 1 つをキャンセルする。

#### 焦土戦術✦

いずれかのカードフェイズに使用できる。  
焦土（Scorched）マーカーをソ連支配下の都市 1 箇所に配置する。このヘクスはすべての目的において、沼地ヘクスと見なされる。都市の所有者はマーカー除去フェイズにおいてカード 2 枚を捨て札とすることで、これを取り除ける。

45

### 新型戦車★

いずれかの割り当てステップにおいて使用できる。  
ソ連の装甲または機械化歩兵ユニットを攻撃する場合でも装甲ボーナスを受けることができる。  
あるいは、ソ連の装甲ボーナスを無効にする。  
このカードは戦闘フェイズ終了時まで効果を発揮する。

#### レンドリース

ターン 6 以降の、自身の編制フェイズで使用できる。  
カードを 2 枚引くか、あるいはソ連のユニット 1 つをアップグレードする。

45

### 異常気象

このカードを直ちに使用し、新たなカードを 1 枚引く。  
このターンと次のターンにおいて、天候は変化する。天候マーカーを該当する面に裏返すこと。

### 祖国のために！+

勝利判定フェイズで使用でき、サドンデスの判定をキャンセルする。  
あるいは、カードを 2 枚引き、1 枚を手札に加え 1 枚を捨て札とする（この効果を得る場合、カードはいつでも使用できる）。

45

### 戦闘のイニシアティブ

ソ連側移動フェイズの終了時において使用できる。  
敵 ZOC 内にはない補給下のユニット 1 つを、2 移動力以内で移動できる。

### 死守せよ！+

枢軸側戦闘フェイズの割り当てステップにおいて使用できる。  
すべての DR（防御側退却）の結果は EX（相互損害）となる。このカードは戦闘フェイズ終了時まで効果を発揮する。

45

### 天候の急変

このカードを直ちに使用し、新たなカードを 1 枚引く。  
このターンにおいて、天候は変化する。天候マーカーを該当する面に裏返すこと。

### 容赦するな！+

任意の割り当てフェイズにおいて使用できる。  
戦闘の解決が完全に終了した後、両陣営の部隊に追加で 1 ステップの損害を与える。

45

### フェードア・フォン・ボックス+

このカードを、補充を受けるための捨て札とした場合、新たなカード 1 枚を引く。

### 泥将軍

このカードを直ちに使用し、新たなカードを 1 枚引く。  
可能であれば、次のターンの天候マーカーを「泥濘」の面に裏返す。

45

### 夏季攻勢

晴天時における自身のカードフェイズにおいてのみ使用できる。  
カードを 3 枚引く。続く戦闘フェイズにおいて最低 4 回の攻撃を実施しなかった場合、1VP を失う。

### 冬将軍

このカードを直ちに使用し、新たなカードを 1 枚引く。  
可能であれば、次のターンの天候マーカーを「降雪」の面に裏返す。

45

### 経験不足のソ連軍士官+

いつでも使用できる。  
直前に使用または捨て札とされた、ソ連のカード（「直ちに使用」と記載されたものを除く）の効果をキャンセルする。

### 不屈のロシア人

枢軸側戦闘フェイズの割り当てステップにおいて使用できる。  
攻撃対象ヘクスが都市であれば、戦闘結果は自動的に EX（相互損害）となる。

45

### 後手からの一撃

枢軸側戦闘フェイズの割り当てステップにおいて使用できる。  
ソ連側ユニットよりカウンターブローマーカー 2 つを取り除き、そののちカードを 1 枚引く。

### 戦略予備+

戦闘フェイズの終了時に使用できる。  
ソ連側ユニット 1 つを除去／損害／降伏ボックスより、鉄道移動によりマップに復帰させる。

### 騎士十字章佩用者

いつでも使用できる。いずれかのプレイヤーが直前に実施したロールを振り直させる。

### NKVD+

枢軸側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
双方のプレイヤーはダイスを 1 個ロールし、低い目を出した側が 1 ステップの損害を受ける。  
引き分けの場合、通常通り枢軸側 CRT を用いて戦闘のロールを行う。

### 幕僚+

自身の移動フェイズにおいて使用でき、いずれか 1 スタックのユニットに 2MP を追加する。  
あるいは任意の割り当てステップで使用でき、戦闘後前進による移動を 1 ヘクス追加できる。

### 浸透戦術

ソ連側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
この戦闘において、いずれかの枢軸側スタック 1 つのユニットを、1 つずつ個別に攻撃できる。  
戦闘後前進の権利を持つユニットは、可能であれば戦闘後前進を実施する。

### ケッセルシュラハト+

いずれかのプレイヤーの補給判定フェイズ終了時に使用できる。  
補給切れマーカーを置かれているソ連側ユニット 1 つを、直ちに降伏ユニットボックスに置く。

### 戦略的奇襲

いずれかのカードフェイズに使用できる。  
補給下の（直ちに判定する）ソ連ユニット 2 つを、鉄道移動ボックスに移動させる。また、直ちに 2 つまでのユニットを降車させる。

### さまよえる大釜★

任意の結果適用ステップで使用できる。  
自身のユニットが退却するにあたり、ペナルティなしに敵 ZOC を通過できる。

### ヒトラーの攻撃命令！

枢軸側カードフェイズで使用できる。  
枢軸側は戦闘フェイズにおいて、少なくとも 3 回の自主的な攻撃を実施しなければならない。  
さもなければ 2VP を失う。

### ボルシェビキへの聖戦

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

捨て札と山札を合わせてリシャッフルし、新たな山札とする。ジョーカーカードを使用しており、かつヒトラーの面が上になっているならば、新たにカードを 1 枚引く。

### 大規模攻勢

晴天または降雪の場合のみ、自身のカードフェイズで使用できる。  
4 枚のカードを引く。続く戦闘フェイズにおいて少なくとも 4 回の攻撃を実施しなければ、2VP を失う。

### 熟練指揮官

任意の割り当てステップで使用できる。  
ダイスを 2 つ振り、いずれか 1 つを選択し戦闘結果に使用する。

### 橋頭堡★

ソ連側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
防御側の河川の地形効果によるシフトを無効化する。戦闘結果の「ー」（効果なし）は EX（相互損害）となる。

### アルベルト・シュペーアの経済再建★

いつでも使用できる。  
3 枚のカードを引いて手札に入れ、そのうち 1 枚のカードを捨てる。

### ゲオルギー・ジューコフ

任意の割り当てステップで使用できる。  
この戦闘と、この戦闘の目標マーカーから 2 ヘクス以内に目標マーカーが置かれたすべての戦闘において、枢軸側とソ連側いずれの CRT を使用するか選択できる。  
このカードは戦闘フェイズ終了時まで効果を発揮する。

### スターリンの攻撃命令！

ソ連側カードフェイズで使用できる。  
ソ連側は戦闘フェイズにおいて、その方法に関わらず少なくとも 4 回の攻撃を実施しなければならない。さもなければ 1VP を失う。

### シュトルモヴィク★

1943 年以降の任意の割り当てステップで使用できる。  
この戦闘と次の戦闘において、ソ連側ユニットにそれぞれ 2 戦闘力を加算する（同じ戦闘フェイズであること）。1944 年以降は 4 戦闘力を加算する。

### 全力で死守せよ！

ソ連側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
すべての DR（防御側退却）の結果は EX（相互損害）となる。  
このカードは戦闘フェイズ終了時まで効果を発揮する。

### 西側連合軍の攻勢★

いつでも使用できる。  
枢軸側プレイヤーはカードを 2 枚選んで捨て札とする。あるいはカードを 1 枚選んで捨て札とし、枢軸側ユニット 1 つより 1 ステップを取り除く。

### 臨時編成部隊★

自身の編制フェイズで使用できる。  
2 つまでのカンブグループユニットを、基幹ボックスより鉄道移動によりマップに登場させる。

### レッド・オーケストラ

いつでも使用できる。  
枢軸側の手札を確認し、その中から 1 枚を捨て札とする。

### 機動防御

ソ連側戦闘フェイズのカウンターブローステップで使用できる。  
カウンタースローマーカーを 2 つマップに配置する。

### ベルリンへ！★

いつでも使用できる。  
捨て札パイルのいちばん上に置かれているカードのソ連側イベント（「直ちに使用」と書かれているものを除く）を、イニシアティブシンボルに関わらず実施できる。ただし、イベントを繰り返し実施することはできない。

### 渡河

枢軸側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
防御側の河川による地形修正を無効とし、「ー」（効果なし）の戦闘結果が出た場合は振り直しを行う。

### イワン・コーネフ★

ソ連側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
2 対 1 以上のオッズで行われる攻撃は、自動的に DR（防御側退却）となる。

### ソ連の混乱

ソ連側の攻撃におけるロールが実施された直後に使用できる。  
この攻撃を左側に 1 段階コラムシフトする。

### カチューシャ★

ソ連側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
その攻撃を右側に 1 段階コラムシフトする。  
1944 年以降であれば 2 段階コラムシフトする。

#### ヴァルター・モデル

ソ連側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
すべての枢軸側ユニットの防御力を倍にする。

#### 波状攻撃★

ソ連側戦闘フェイズの終了時に使用できる。  
新たに 1 回の攻撃を実施できる。すでにこのターンにおいて攻撃を実施したユニットであっても、補給下であれば攻撃に使用できる。また使用済みの目標マーカーを再利用できる。

#### 最後の予備★

任意のカードフェイズで使用できる。  
直ちに 2 ステップの補充を獲得し、配置できる。  
ただし IVP を失う。

#### アンドレイ・エリョーメンコ

枢軸側の攻撃ロールが行われた直後に使用できる。  
攻撃を左側に 1 段階シフトさせる。

#### スターリンの干渉

いつでも使用できる。  
直前に使用されたソ連側カード（「直ちに使用」と書かれたものを除く）をキャンセルし、そのカードを手札に加える。

#### 連合軍の戦略爆撃★

いつでも使用できる。  
直前に受領された、枢軸側補充の 1 ステップ分を無効にする（2 枚のカードを消費して得られたステップであっても）。

#### 反攻

ソ連側戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
戦闘結果は自動的に CA（反撃）となる。これによる攻撃は、必ず実施しなければならない。

#### 準備された攻勢★

自身の移動フェイズで使用できる。  
隣接する 3 つまでのヘクスにおいて、それぞれ追加で 1 ユニットのスタックできる。ターン終了時までそのままスタックされていた場合、オーバースタック分を 1 ヘクス退却させなければならない。

#### 攻城砲+

任意の割り当てステップで使用できる。  
目標マーカーの下に置かれている要塞守備ユニットは、この戦闘において通常の歩兵ユニットと見なされ、CRTにおけるすべての特典を失う。

#### スタフカ

いつでも使用できる。  
捨て札パイルのいちばん上に置かれているカード（ソ連側イベントに「直ちに使用」と書かれているものを除く）を手札に入れる。  
あるいは、ジョーカーカードを使用している場合はスターリン面とする。

#### ソ連の兵站問題★

いずれかの割り当てステップで使用できる。  
すべてのソ連側の攻撃は、1 段階左側にコラムシフトする。  
このカードは戦闘フェイズ終了まで効果を発揮する。

#### ヒトラーの指示の矛盾

いつでも使用できる。  
直前に使用されたカード（「直ちに使用」と記載されたものを除く）、または捨て札とされたカードをキャンセルする。そののちカードを 1 枚引く。

#### ソ連人的資源の枯渇★

1944 年以降の自身の編制フェイズで使用できる。  
ソ連側プレイヤーは、基幹ユニットを除く補給下のユニット 2 つから、それぞれ 1 ステップを取り除く。

#### マスキロフカ

ソ連側移動フェイズの終了時に使用できる。  
鉄道移動ボックスから任意の数のソ連側ユニットを下車させ、そののち通常通り移動させられる。

#### 奇襲+

ソ連側移動フェイズの終了時に使用できる。  
補給下の枢軸側スタック 1 つを、通常の移動方法で 2 ヘクスまで移動させる。また、カウンターブローマーカーをそのスタックに置く。

#### ヒトラーの干渉

いつでも使用できる。  
直前に使用された枢軸側カード（「直ちに使用」と書かれたものを除く）をキャンセルし、そのカードを手札に加える。ただしソ連側イベントに「直ちに使用」と書かれていてはならない。

#### ハインツ・グデーリアン+

自身の割り当てステップで使用できる。  
枢軸側により 2 対 1 以上のオッズで行われる攻撃は、都市ヘクスに対するものを除き、自動的に DR（防御側退却）となる。

#### ロシア人の勇猛

枢軸側戦闘フェイズのカウンターブローステップで使用できる。  
ソ連ユニットのヘクス 2 か所に、カウンターブローマーカーを置く。

#### ハリネズミ

ソ連戦闘フェイズの割り当てステップで使用できる。  
双方のプレイヤーはダイスをロールし、より少ない出目のプレイヤーが1ステップの損害を被る。引き分けの場合は双方が1ステップの損害を受ける。通常の戦闘は行わない。

#### 工業力の急上昇★

自身のプレイヤーターンにおいて、いつでも使用できる。  
カードを2枚引き、直ちに無償の補充ステップ1つを受け取る。

#### 作戦移動

ソ連移動フェイズの終了時に使用できる。  
敵ZOC内にはない任意の数のユニットを、それぞれ1MPで移動させられる。1MP以上を必要とするヘクスには移動できない。

#### ロシアの蒸気ローラー★

自身のカードフェイズで使用できる。  
このプレイヤーターンにおいて、ソ連側の「強襲」マーカーは2シフトを提供する（通常の1シフトではなく）。

#### 祖国★

勝利判定フェイズに使用できる。  
サドンデンス判定をキャンセルする。  
あるいは、2枚のカードを引き、1枚を捨て札にする（この効果はいつでも使用できる）。

#### 大祖国戦争

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。  
捨て札と山札を合わせてリシャッフルし、新たな山札とする。ジョーカーカードを使用しており、スターリンの面が上であればカードを1枚引く。

#### 陣地化★

自身の編成フェイズに使用できる。  
「陣地化」(Defense Works) マーカーを枢軸側ユニットが占めるヘクスに配置する。これは、ロシア側によりヘクスが支配されるまで、防御時に1段階左側のコラムシフトをもたらす。

#### 総司令部

枢軸移動フェイズの終了時に使用できる。  
敵ZOC内にはない4つまでのユニットを、それぞれ1ヘクスずつ移動させられる。

#### ソ連の工場移転+

ソ連カードフェイズに使用できる。  
ソ連の手札よりランダムに1枚を取り、捨て札とする。

#### セミョーン・ティモシェンコ

枢軸戦闘フェイズの割り当てステップに使用できる。  
戦闘結果が自動的に「CA」(反撃)となる。この攻撃は必ず実施しなければならない。

#### パアンツァー・ブリッツ+

晴天の場合のみ、ソ連移動フェイズ終了時に使用できる。  
EZOC内にはないすべての補給下の装甲ユニットを、それぞれ2MPで移動できる。

#### ソ連邦英雄

いつでも使用できる。  
いずれかのプレイヤーによるダイスロール1回を振り直せる。

#### パウル・フォン・クライト+

いずれかの結果適用ステップに使用できる。  
「ー」(効果なし)または「CB」の戦闘結果を振り直しできる。

#### 枢軸同盟国の動揺

枢軸カードフェイズに使用できる。  
枢軸同盟国ユニットがマップに配置されている場合、枢軸側プレイヤーは手札を1枚捨てる。  
加えてターン10以降であれば、枢軸同盟国ユニット1つを除去する。

45

#### 捨て身の攻撃

自身のカードフェイズに使用できる。  
1VPを支払うことで、このターンにおいて追加で3つの電撃戦マーカーを使用できる。  
そののち、カードを1枚引く。

#### 最後のファシスト同盟国

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。  
ブダペストがソ連支配下であれば1VPを獲得し、それ以外の場合は1VPを失う。  
カードを1枚引く。

45

#### 総統の地下壕

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。  
ベルリン守備隊ユニットがベルリンに配置されていれば、1VPを獲得し、それ以外の場合は1VPを失う。  
カードを1枚引く。

#### コンスタンチン・ロコソフスキー

任意の割り当てステップで使用できる。  
少なくとも1つの装甲ユニットと1つの歩兵ユニットを含む、補給下におけるソ連の攻撃を1段階右側にシフトする。  
そののち、カードを1枚引く。

45

### 生存圏

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

USSR 国内に少なくとも 1 つの枢軸側ユニットがあれば 1VP を獲得し、それ以外の場合は 1VP を失う。

### 重砲兵

ソ連戦闘フェイズの割り当てステップに使用できる。

要塞守備／国民突撃隊ユニットの特別な戦闘効果が無効となり、都市ヘクスに対する攻撃であれば 1 段階右側にシフトする。

45

### ラインの守り

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

国民突撃隊／基幹ユニット／守備隊以外の枢軸側ユニットを 1 つ取り除くならば、1VP を獲得し、それ以外の場合は 1VP を失う。

カードを 1 枚引く。

### 最後の一押し

ソ連の戦闘結果が「EX」となった場合に使用できる。

生き残ったユニットで 2 回目の戦闘を行う。

そののちカードを 1 枚引く。

45

### ドイツ本国要塞

自身の編成フェイズに使用できる。

1VP を支払うことで、枢軸側の除去された要塞守備ユニット 1 つを、大ドイツ内の支配下にある都市に再建できる。

### フィンランド戦争

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

フィンランドがソ連支配下であれば 1VP を獲得する。

カードを 1 枚引く。

45

### ゴットハルト・ハインリツィ

ソ連戦闘フェイズの割り当てステップに使用できる。

戦闘結果は自動的に「CA」（反撃）となる。この戦闘は必ず実施しなければならない。

そののちカードを 1 枚引く。

### ヨシッパ・プロズ・チトー

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

2 つのバルカンエリア、またはベオグラードがソ連支配下の場合は 1VP を獲得する。

カードを 1 枚引く。

45

### 国民突撃隊の動員

自身の編成フェイズに使用できる。

除去された国民突撃隊ユニットを、2 つまで再建できる。

### バルカン諸国の政治

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

ブカレストがソ連支配下であれば 1VP を獲得し、それ以外の場合は 1VP を失う。

カードを 1 枚引く。

45

### 国民擲弾兵

自身の編成フェイズに使用できる。

このカードを捨て札にした場合は、カード 2 枚分と見なす。

### ソ連の報復

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

デッキと捨て札を合わせてリシャッフルし、新たなデッキを作る。

そののち、カードを 1 枚引く。

45

### 神聖なる東プロイセン

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

ケーニヒスベルクが枢軸側支配下であれば 1VP を獲得し、それ以外の場合は 1VP を失う。

カードを 1 枚引く。

### ウラー！

任意の割り当てステップに使用できる。

大ドイツ内の都市に対するソ連の攻撃を、1 段階右にシフトさせる。

そののち、カードを 1 枚引く。

45

### 神々の黄昏

このカードを引いたら、直ちに使用しなければならない。

デッキと捨て札を合わせてリシャッフルし、新たなデッキを作る。

そののち、カードを 1 枚引く。

### スターリン戦車

いずれかの割り当てステップに使用できる。

ソ連の攻撃における装甲ボーナスは、通常の 1 シフトではなく、右側に 2 シフトする。



#### ヒトラーの戦争

使用した場合、このカードを裏返してソ連側プレイヤーに渡す。

自身のカードフェイズ終了時に使用できる。  
カードを3枚引き、3枚を捨て札にする。

#### スターリンの戦争

使用した場合、このカードを裏返してソ連側プレイヤーに渡す。

自身のカードフェイズ終了時に使用できる。  
カードを2枚引き、2枚を捨て札にする。