

戦 場 表

9.4 消耗

dr=6毎に1個ユニット/指揮官/支配マーカを喪失する。
以下の場合に消耗判定を行う



- ターン終了時に未支配のエリアに存在する場合 (5.6)
- 山道(黒色破線)あるいは沼沢地(青色破線)を通過して敵スペースへ進入
- 単一インパルス中に4スペースを超過する移動1スペース毎
- 未支配のエリアから敵エリアへ進入する場合
- 敵スペースへの離脱/退却。海峡を越えての離脱/退却
- 強襲上陸実施部隊が退却を行う場合 (13.7)

ロシア/トルコ/スペインの本国エリアを除き、フランスの消耗による損失は半分(FRU)となる。

10. 迎撃/離脱



非活性化側陣営は、修正後のDR \geq 9で1スペース移動可能。
迎撃は軍あるいは軍集団のみが実施可能。離脱は全ての部隊が可能。

DRM

- +1 陣営支配下のエリアへ迎撃/離脱を行う場合
- 1 非支配下のエリアより迎撃/離脱を行う場合
- 1 沼沢地/山道/海峡を通過して迎撃/離脱を行う場合
- +? 迎撃/離脱実施軍(軍集団)の指揮官の戦闘値

- 敵支配下のエリアへの離脱、あるいは海峡を通過しての離脱は消耗判定。
- 離脱失敗時には戦闘第1ラウンドで攻撃側にサイコロ1個追加および地形によるサイコロを得ることができなくなる。

損害ディスプレイ

dr=6で1個ユニット除去; dr=5で1個ユニット混乱

除去



1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

除去の結果は混乱に先立って適用しなければならない。

混乱



1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

損害数=除去+混乱

11.2 戦闘時のサイコロ個数

サイコロを振ることで戦闘を解決する。戦闘の各ラウンド毎に、混乱状態に無いユニット/軍を指揮していない指揮官毎にサイコロ1個を振る。
加えて、

- +/- イベントによる指定個数
- +2 フランス軍部隊が過半数である場合
- +1 主要国部隊が過半数である場合(フランス軍との重複適用無し)
- +? 軍(軍集団)の司令官の戦闘値(非混乱状態のみ)
- +? 戦闘エリアが防御側支配下の場合には進入する際の地形修正
→荒地(+1)/山道(+2)/沼沢地(+3)/海峡(+2 or +4; 13.7項)*/**
- +1 防御側が離脱の判定に失敗する毎に

* 防御側が離脱を試みて失敗した場合には地形修正は適用しない

** 地形修正は戦闘の第1ラウンドのみ適用

戦闘の同時解決: イベント等で特記無き限り、損害は同時に適用する。

勝利: 一方の陣営が、ユニット/指揮官の総数以上の除去を被った場合、敗北する。全てが除去されない場合、より多くの損害数を被った側が敗北し、退却しなければならない。

損害数が同数である場合: 戦闘第2ラウンドを解決する。除去の結果を適用した後、混乱していないユニット/指揮官を対象とし、イベントによる増減を適用して使用サイコロ個数を決定すること。戦闘は第2ラウンドで必ず終了する。2ラウンド合計の損害数が同数である場合、攻撃側が退却すること。

潰走: 敗者側の損害数が勝者側より3以上多い場合潰走が発生する。潰走となった場合、敗者側の混乱は除去として取り扱う。資源獲得可能性有。drを行い、dr \leq 潰走した軍の司令官の戦闘値の場合資源1個を獲得。潰走による資源獲得は1個軍につき1ラウンド1個が上限

退却: 敗者側は戦闘解決エリアから自陣営支配下のエリアへ1エリア退却する。敵陣営支配下のエリアへ退却しなければならない場合には消耗判定を行う。

13.3 海軍迎撃と海軍離脱

港湾に停泊中の艦隊(海軍戦隊)は迎撃及び離脱を試みる
ことができない。迎撃/離脱の試みはDR \geq 9で成功。
以下の修正を適用すること。



- +2 艦隊の過半数がイギリス海軍戦隊である場合
- +1 艦隊の過半数がフランス海軍戦隊である場合
- +1 封鎖をしている場合



封鎖: 海域を支配している陣営が、当該海域に属する港湾に出入港する海軍戦隊に対して迎撃を行う場合に適用。

13.4 海戦時のサイコロ個数

- 3 イギリス海軍戦隊1個につき
- 2 フランス/スウェーデン/デンマーク海軍戦隊1個につき
- 1 ロシア/トルコ/スペイン海軍戦隊1個につき
- +2 港湾エリアで防御を行う場合/要塞港湾の場合には+4(13.5)
- +1 相手側が離脱判定に失敗する毎に(13.33)
- 1 被った混乱の結果1個ごと/再建マーカが配置されている

盤外艦隊

イギリス商船隊への襲撃活動

通商破壊イベントによってのみ配置可能。
当欄に、フランス海軍戦隊カウンターが配置されたならば、イギリスは、封鎖状態に無い自国海軍戦隊カウンターを望む数だけ当欄に配置する。フランス海軍戦隊カウンターの方が数が多い場合、超過分だけ、イギリスは手札からカードを失う。



- 哨戒活動は1CPで、1ラウンドに1回に限定
- 海戦敗北側の残余海軍戦隊カウンターは再編成ボックスへ移す。海戦勝利側も、再編成ボックスに移すか、次ターン準備手順まで当欄に留まり、その後再編成ボックスに移すことができる。
- 次ターン準備手順にフランス海軍戦隊カウンターが当欄にある場合、1カウンターにつき1枚、イギリスの手札補充が減少する。