


連合軍 支援の説明

	A16 - 支援「パイパー ブリッツ」 この支援は、支援配置フェーズ中にプレイできます。マップ上、ドイツ軍支援プール、利用可能な支援、戦略予備ボックスのいずれであっても、すべてのドイツの「Luftwaffe」および「Jabo」支援はゲームから削除されます。プレイされた支援「パイパー ブリッツ」は、ゲームから永久に削除されます（R43 5.7.7）。
	A17 - 支援「Fuehrerbefehl」(Fuehrerbefehl: 総統指令)「これは、どんなに不合理に見えても、議論することなく実行されるべき命令だった。あらゆる階級の多くの将校と文民官僚が、出来事の現実と良識を無視した。」(アドルフ・ガーランド) この支援は、次の 2 つの方法のいずれかで使用できます。 a) ドイツ軍移動フェイズ中: ドイツ軍プレイヤーは、少なくとも 1 つのユニットをヘクスに残す場合にのみ、連合軍ユニットに隣接するヘクスから離れることができます (1 ポイントによって総統の承認が上がります)。 b) 戦闘中 (攻撃または防御中、ただし陣地は含まない)、サイコロを振った後: ドイツ軍プレイヤーの戦闘結果 AR、DR、DR2、または DR3 は、ドイツ軍プレイヤーの選択により、ドイツ軍ユニットの 1 つの追加ステップ損失になります。このユニットは、追加ステップ損失によってそのユニットが除去された場合でも、撤退できません。支援「総統に注意」を使用する場合は、ユニットの削減に関するルール LR 78.2 に従う必要があります。
 	A18 - 支援「イギリス自動車化砲兵」および「アメリカ自動車化砲兵」 これらの支援は、Liberty Roads の「自動車化砲兵」支援と同じように使用されますが、各支援はその国籍のユニットでのみ使用できます。
 	A19 - 支援「RAF」および「USAAF」これらの支援は、Liberty Roads の「航空」支援と同じように使用されますが、各支援はその国籍のユニットでのみ使用できます。
	A20 - 支援「イギリス装甲旅団」 この支援は、支援配置フェーズ中にプレイできます。イギリスのユニットまたはイギリスのユニットのスタックと一緒にすぐに配置する必要があります (支援はスタック制限にカウントされません)。 支援「イギリス装甲旅団」は、一緒に配置されているユニットまたはスタックに追加の 2 攻撃ポイントを与えます。さらに、「イギリス装甲旅団」支援は、他の装甲ユニットと同様に、いくつかの地形ルールの対象となります。 この支援は、一緒に配置されているユニットとともに移動、前進、戦闘後の撤退、突破を行うことができます。 また、支援は、一緒に配置されているユニットとともに突破戦闘に参加することもできます。
	A21 - 「ドイツ第一！」支援 この支援は、海上輸送フェーズまたは増援および補充フェーズ中に配置できます。 連合国プレイヤーは、4 つの効果のうち 1 つを選択できます。 a) 追加の海上輸送ポイントを 1 ポイント獲得するか、地中海戦線とイギリスの間またはその逆方向に 1 ポイント自由に移動できます。 b) 追加のアメリカ補充ポイントを 2 ポイント獲得します。 c) 連合国プレイヤーは、連合国支援プールからアメリカまたはアメリカ/イギリスの支援を選択できます。 d) 総統の承認が 1 ポイント低下します。一度プレイされると、「ドイツ第一！」支援はゲームから永久に削除されます (R43 5.7.7)。
 	A22 - 「イギリス砲兵」または「アメリカ砲兵」の支援 これらの支援は、Liberty Roads の「砲兵」支援と同じように使用されますが、各支援は同じ国籍のユニットでのみ使用できます。

オプション 連合軍支援

	A23 - 「工兵」支援 連合軍プレイヤーは、この支援を次の 2 つの方法のいずれかで使用できます。 a) 河川渡河: ゲーム中いつでも、連合軍プレイヤーは大河川または小河川に隣接する友軍ユニットに支援を配置できます。 この支援は、ボンツーン モードの HQ ユニットとまったく同じように機能し、移動への影響と、支援マーカーに隣接するすべての河川ヘクスの補給の追跡を無効にします。 b) 要塞の攻撃: この支援は、戦闘フェーズ中に、Festung または Siegfried Line ヘクスを攻撃している連合軍ユニットとともに配置されます。 連合軍プレイヤーは、攻撃に対して +2 DRM を獲得します。 注: この支援は、追撃フェーズでは使用できません。アトランティックウォールマーカーの説明「混乱」(x 21) 上陸ヘクスの突撃ユニット (ステップ7 - LR 73.6) と追撃ユニット (ステップ8 - ER 73.6) の1ヘクス前進をキャンセルします。
---	--

R43連合軍上陸能力 (R43 13.1.14)

ターン1から10	ターン11から14	ターン15以降
支援ユニット-4 D-Dayマーカー-2 各上陸ゾーンごと	支援ユニット-2 D-Dayマーカー-1 各上陸ゾーンごと	ペナルティ無し

沿岸防御 (R43 13.2.7)

	沿岸防御値へのペナルティ (中小または主要港湾ヘクスを除く)	
ダイス目	1-2	3-6
ターン1から10	-1	-2
ターン11から14	0	-1
ターン15以降	ペナルティ無し	ペナルティ無し

中小港湾ヘクスの防御値は変化しない。

ドイツ軍プレイヤーは港湾ヘクスに対してダイスを振らない。

「Ostfront」装甲師団の移動 (R43 22.1)	
「Ostfront」装甲師団を1つ移送することに 2鉄道容量/-1総統の承認	

「Ostfront」装甲師団の除去 (R43 22.2)

「Ostfront」装甲師団をプレイから除去するには2鉄道容量がかかる。

	1 2 ターン以降、ターン終了時に 「Ostfront」装甲師団がプレイにとどまっていると		
師団数	1-2	3	4
ペナルティ	-1PR	-1PR/-1S	-1PR/-1S/-1A

-1PR: 補充ポイントを1失う。

-1S: 支援マーカーを1つ失う。

-1A: 総統の承認を1失う。

ミンスミート作戦 (R4314.2)

ターン2からターン6まで

1d6	結果
3未満	イタリア戦線にドイツ歩兵師団2個か1個装甲師団を移送する。 このターンはイタリア戦線から部隊を撤退させることはできない
3-4	1個ドイツ歩兵師団 (どの種類でも) を19軍管区へ移送する。
5-6	—
7以上	ミンスミート作戦終了 (R43 14.2.3)
9以上	12XX列より東の第19軍管区のユニットは自由に移動できる。

サイの目修正 (累積する)

橋頭堡が2個以下しかマップ上にない	-3
HQ,工兵以外の連合軍ユニットが地中海戦線にいない	-2
第1軍管区に橋頭堡がある。	+3
最低1個のHQ,工兵以外の連合軍ユニットが第1軍管区にいる	+2
3つの異なるゾーンに橋頭堡がある	+5
2つの異なるゾーンに橋頭堡がある	+2
祖国 (Vaterland) (LR 20.2)	+2
中小港が1つ奪われるごとに	+1
主要港が1つ奪われるごとに	+3
主要都市 (港湾と累積します) が奪われるごとに	+1
空挺部隊がマップ上にいるごとに (イギリス、地中海、イタリアは除外する)	+1

例外: 12XX列より東の第19軍管区のユニット歩兵でも装甲でも可) は

修正されたサイの目が9以上かミンスミート作戦が終了するか、

連合軍ユニットが第19軍管区にいる時のみ、自由に移動できます。

それ以外では7ターンに解放されるまでドイツ軍は待つしかありません。

	(R43 13.1) D-Day 43	1 1943 September 3	Overcast
	(R43 14.2) #	2 1943 October 3	2-4 Fair Weather 5-8 Overcast 9-11 Bad Weather 12 Storm
	(R43 14.2) #	3 1943 October 4	2-4 Fair Weather 5-8 Overcast 9-11 Bad Weather 12 Storm
	(R43 23.3) #	4 1943 November 4	2-3 Fair Weather 4-6 Overcast 7-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 23.3) #	5 1943 November 5	2-3 Fair Weather 4-6 Overcast 7-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 23.3) #	6 1943 December 6	2-3 Fair Weather 4-5 Overcast 6-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 22.1) #	7 1943 December 6	2-3 Fair Weather 4-5 Overcast 6-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 22.1) #	8 1944 January 6	2-3 Fair Weather 4-5 Overcast 6-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 23.3) #	9 1944 MTO January 5	2-3 Fair Weather 4-5 Overcast 6-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 13.1.7) #	10 1944 MTO February 5	2-3 Fair Weather 4-5 Overcast 6-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 13.1.7) #	11 1944 MTO February 5	2-3 Fair Weather 4-5 Overcast 6-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 13.1.7) #	12 1944 March 4	2-4 Fair Weather 5-8 Overcast 9-10 Bad Weather 11-12 Storm
	(R43 13.1.7) #	13 1944 March 4	2-4 Fair Weather 5-8 Overcast 9-11 Bad Weather 12 Storm
	(R43 13.1.7) #	14 1944 April 4	2-4 Fair Weather 5-9 Overcast 10-11 Bad Weather 12 Storm
	(R43 22.5) #	15 1944 April 3	2-4 Fair Weather 5-9 Overcast 10-11 Bad Weather 12 Storm
	(R43 22.5) #	16 1944 May 3	2-4 Fair Weather 5-9 Overcast 10-11 Bad Weather 12 Storm
	(R43 22.5) #	17 1944 May 3	2-5 Fair Weather 6-9 Overcast 10-11 Bad Weather 12 Storm
	(R43 22.5) #	18 1944 May 2	2-5 Fair Weather 6-9 Overcast 10-11 Bad Weather 12 Storm